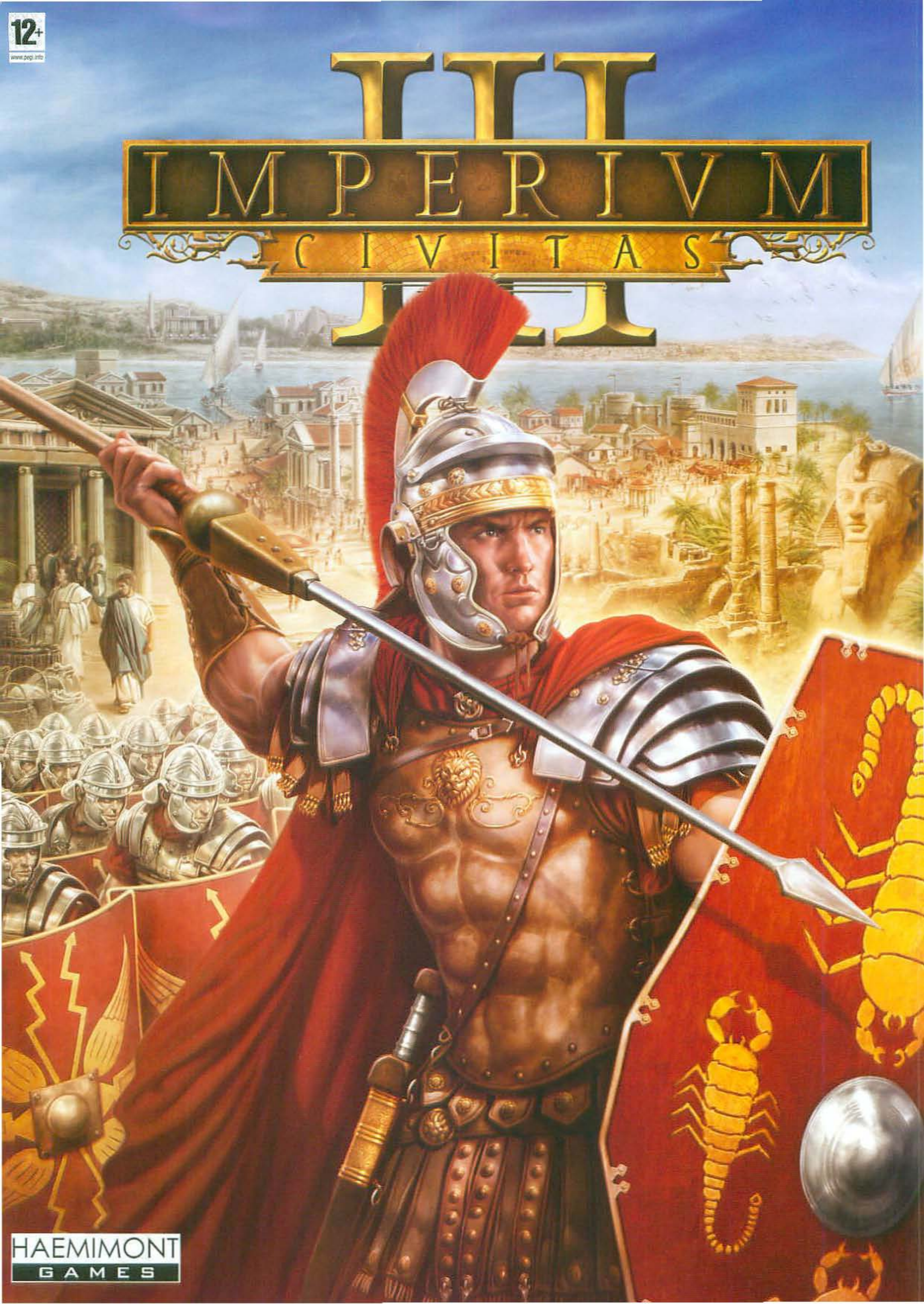
ÓLO 9€ Revista+DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 168 • ENERO 2009

Micromanía




12+
www.pegi.info
III
IMPERIVM
CIVITAS
HAEMIMONT
GAMES

EL NUEVO IMPERIVM AMPLÍA SUS FRONTERAS



NUEVOS TERRITORIOS Y EDIFICIOS

EL FARO, LA BIBLIOTECA Y LOS NUEVOS PUERTOS TE PERMITEN RECREAR CIUDADES COMO ALEJANDRÍA CON UN REALISMO INCREÍBLE. ADEMÁS, GRACIAS A LA CONSTRUCCIÓN EN DIFERENTES ALTURAS Y A LA POSIBILIDAD DE UNIR VARIOS EDIFICIOS, PUEDES LLEGAR A GOBERNAR AUTÉNTICAS METRÓPOLIS.



NUEVAS UNIDADES MILITARES

CORREN TIEMPOS DE GUERRA. LA REPÚBLICA ROMANA TOCA A SU FIN. JULIO CÉSAR Y POMPEYO LUCHAN POR EL PODER DE ROMA. ELIGE BANDO Y GANA MÉRITOS EN MISIONES QUE TE LLEVARÁN DESDE HISPANIA A GERMANIA, DESDE BRITANIA A EGIPTO...



NUEVO SISTEMA DE PERSONAJES

CREA TU PERSONAJE. SERÁ ÚNICO. ELIGE LA ESTIRPE A LA QUE PERTENECES, GANA EXPERIENCIA, DESARROLLA TUS HABILIDADES CIVILES Y MILITARES, AUMENTA TU FORTUNA CON FINCAS, PALACIOS, PUERTOS, CUARTELES... FORJA TU CARRERA Y RIGE LOS DESTINOS DE LA CIUDAD DE ROMA.







DESCUBRE TODAS LAS NOVEDADES EN FXINTERACTIVE.COM

19'95€





TODOS los límites

Intel Core i7
Maximiza
rendimie

Nuevo procesador Intel Core i7

Ya disponible en Visa Computers

VISA AURORA (Ref. G3R-A-CORE7)

- Procesador Intel Core™ i7 920 (8 Mb caché 2.66 GHz, QPI 4.8 GT/s)
- Windows Vista® Home Premium Original
- Placa Intel DX58SO y chipset: Intel X58
- 4 Gb DDR3 1333 Mhz y disco duro 1 Tb SATA II
- Tarjeta vídeo ATI Radeon HD 4850 1 Gb
- 8 canales 7.1 Dolby Home Theater de alta definición
- Fuente de alimentación 650W Black Edition
- LAN 10/100/1000 integrada
- DVDRW, lector de tarjetas & suite de grabación Nero
- Teclado y ratón óptico

NO SPEED LIMIT



Los equipos de Visa son los más seguros del mercado, ofreciendo de serie y tota gratis la recuperación de los datos de sus discos duros, durante 3 años.

"Visa Computers, 3 años de garantía avalan la calidad de nuestros produ

CONSULTE DISPONIBILIDAD EN SU DISTRIBUIDOR INFORMÁTICO.



www.visacomputers.com
visacomputers@diode.es
Tel. 902 17 24 17

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
omás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
ascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso,
guez, J. Peinado, A. Serrano, L. González

Secretarias de Redacción
na Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
el springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

ctor de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

irector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
atiana Sigüenza, Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

ago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
ago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
edacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
IA, S.L. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43,
lanta 28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
ransporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
l: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito
Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
ISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
enezuela: **Distribuidora Continental**

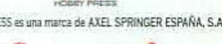
Impresión: Rivadeneyra
Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
3 /2009
Printed in Spain



RESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





editorial



Llega la gran elección: ¿cuáles son los mejores?

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Y, aunque aún faltarán unos días para que sea oficial cuando leas estas líneas, ¡feliz año nuevo! Se acabó, ahora sí, 2008. Doce meses de juegos en PC, alegrías, alguna decepción –son inevitables– y muchas horas delante del ordenador, jugando y disfrutando. Aquí, en la redacción, se nos han pasado volando. También porque han sido meses repletos de grandes juegos que no te voy a enumerar aquí y ahora, pero que te invito a conocer en la selección que te hemos realizado en el interior, con un extenso reportaje de repaso a lo mejor del año, y la convocatoria, ya habitual en estas fechas, como muy bien sabes, de la votación para elegir los mejores juegos de 2008. Una elección que es tuya y sólo tuya. Tú decidirás con tus votos cuáles serán los mejores en cada categoría y cuál será el título que se alzará con el codiciado galardón de Mejor Juego de 2008 para PC.

Pero que el año se acabe y miremos hacia atrás no es motivo, claro está, para obviar las novedades de las últimas semanas en el mundo del PC. Novedades –unas ya aquí, otras a punto de salir– que culminan un año redondo. Juegos que están por llegar, aunque ya falta muy poco, como el que ilustra la portada de este mes: «Warhammer 40.000. Dawn of War II». El regreso de los Marines Espaciales será espectacular y te invito a que lo descubras en la preview que te hemos preparado. No es la única gran novedad, ya te lo anticipo. Este mes, para empezar bien 2009, te vas a encontrar una selección de juegazos realmente impresionante: «FEAR 2», «Mirror's Edge», «Prince of Persia», «World of Warcraft. Wrath of the Lich King», «Imperivm Civitas III»... ¡y los que no nos han cabido! Pero, tranquilo, que el mes que viene habrá más. Más, como los primeros vistazos a títulos de lo más prometedor como «ArmA II» o «Company of Heroes. Tales of Valor», porque parece que el tema bélico no pasa de moda en el PC. No te pierdas el resto de las secciones habituales: trucos, noticias, guías, consultorios, porque este mes también vienen cargaditas de información y actualidad.

Y, por supuesto, antes de que me despida hasta el próximo mes, mi recomendación es que no te pierdas el DVD de este mes. No sólo te vas a encontrar un estupendo juego de regalo, «Faces of War», sino que la selección de demos jugables es realmente jugosa: «Red Alert 3», «MotoGP 08» o «A Vampire Story», por ejemplo. Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



Decide cuáles han sido los mejores juegos de 2008, manda tu voto y... ¡consigue tu premio!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es





Pág. 80

Reportaje

LOS MEJORES DE 2008

Repasa con nosotros todo lo que ha dado de sí 2008 en cuanto a videojuegos. ¡Ha sido un año fantástico!



Pág. 46

Review

WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING

La expansión más esperada ha llegado y n ha defraudado ni a uno solo de sus fans.



Pág. 42

Review

PRINCE OF PERSIA

El nuevo príncipe mantiene intacta su capacidad de divertir y asombrar. ¡Conócelo!



Pág. 32

Preview

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

Si «F.E.A.R.» daba miedo esp a enterarte de lo que te agua en su continuación. ¡Prepára que la cosa se pone muy fea

En este número

Revista Micromanía Nº 168 - Enero 2009

Actualidad

8 NOTICIAS
Toda la actualidad del mundo del videojuego, de la A a la Z.

16 PANTALLAS
16 Overlord II
18 Wanted

Hablando claro

20 EL BUZÓN
Un espacio para opinar y hacer oír tu voz.

22 LA RÉPLICA
Para los que no están de acuerdo con una nota.

Reportaje

24 ARMA II
Vuelve la simulación bélica más realista: la guerra de «ArmA II» es mucho más que un juego.

Primer contacto

28 PREVIEWS
28 Warhammer 40K Dawn of War II
32 F.E.A.R. 2. Project Origin
36 Mirror's Edge

A examen

41 REVIEWS
41 Presentación. Así Jugamos.

A examen

42 Prince of Persia
46 World of Warcraft Wrath of the Lich King
50 Fallout 3
54 Imperivm Civitas III
58 Ankh. La Batallas de los D
60 NBA 2K9
62 Brothers in Arms Hell's Highway (multijugad
63 STALKER Clear Sky (multi

Grandes éxitos

64 RELANZAMIENTOS
Ediciones de coleccionista líneas económicas...

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

De regalo!!
VD para PC
on 7 DEMOS
UN JUEGO
COMPLETO



Este mes el juego completo original «Faces of War» y las mejores demos del momento: «Command & Conquer Red Alert 3», «Moto GP 08», «A Vampire Story»...



Pág. 28

eview

WARHAMMER 40K. DAWN OF WAR II

el oscuro futuro de Warhammer 40.000 sólo hay erra, y nosotros estamos aquí para contártela al detalle.



Pág. 106

Reportaje

COMPANY OF HEROES TALES OF VALOR

Vas a vibrar como nunca en el frente de la Segunda Guerra Mundial.



Pág. 72

Solución

TOMB RAIDER UNDERWORLD

Todos los pasos que Lara necesita para salir victoriosa de su última aventura.

Ranking

8 LA LISTA DE MICROMANÍA
Todos los juegos que nos han traído de cabeza el último mes.

0 VUESTROS FAVORITOS
El mejor ranking; el que hacemos con vuestros votos

Guías y trucos

2 LA SOLUCIÓN
2 Tomb Raider Underworld

8 CÓDIGO SECRETO
Los trucos para llegar hasta el final de tus juegos favoritos.

Reportaje

80 LOS MEJORES DE 2008
Ayúdanos con tus votos a elegir cuáles han sido los mejores juegos del año y gana alucinantes premios.

Sólo para adictos

90 LA COMUNIDAD
El espacio para encontrar todo los que necesitas saber sobre tu género favorito.

Hardware

100 TECNOMANÍAS
100 Lo más nuevo.

Hardware

102 Guía de compras.
104 Consultorio Hardware.

Reportaje

106 COMPANY OF HEROES TALES OF VALOR
La nueva expansión autojugable del juego de guerra estará llena de detalles que te entusiasmarán.

DVD Manía

110 EN EL DVD
Las mejores demos, previews, extras... y además, un juego completo de regalo.

índice por juegos

Alone in the Dark .... Reportaje 85
American Conquest Anthology .... Relanzamientos 64
Ankh. La Batalla de los Dioses .... Review 58
ArmA 2 .... Reportaje 24
Assassin's Creed 2 .... Noticias 10
Assassin's Creed. Director's Cut Edition .... Reportaje 83
Battlefield Heroes .... Noticias 10
Borderlands .... Noticias 12
Brothers in Arms. Hell's Highway .... Review 62
Brothers in Arms. Hell's Highway .... Código Secreto 78
C&C Red Alert 3 .... Código Secreto 78
C&C Red Alert 3 .... Reportaje 82
Call of Duty. World at War .... Noticias 12
Call of Duty. World at War .... Código Secreto 78
Call of Duty. World at War .... Reportaje 83
Codename Panzers: Cold War .... Noticias 12
Colin McRae DIRT 2 .... Noticias 12
Company of Heroes. Tales of Valor .... Reportaje 106
Dance Star Studio .... Noticias 9
Dead Space .... Reportaje 83
Demigod .... Noticias 8
Deus Ex 3 .... Noticias 12
Diablo III .... Noticias 12
Dragon Age: Origins .... Noticias 12
East India Company .... Noticias 12
El Universo en Guerra. Asalto a la Tierra .... Relanzamientos 65
El Universo en Guerra. Asalto a la Tierra .... Reportaje 82
Empire: Total War .... Noticias 12
Europa Universalis III .... Relanzamientos 64
F.E.A.R. 2. Project Origin .... Noticias 12
F.E.A.R. 2. Project Origin .... Preview 32
Faces of War .... Código Secreto 78
Fallout 3 .... Noticias 8
Fallout 3 .... Review 50
Fallout 3 .... Código Secreto 78
Fallout 3 .... Reportaje 84
Fantasy Wars .... Relanzamientos 66
Far Cry 2 .... Reportaje 83
FIFA 09 .... Reportaje 85
FIFA Manager 2009 .... Código Secreto 78
GTA IV .... Reportaje 83
Guitar Hero III. Legends of Rock .... Reportaje 83
Guitar Hero World Tour .... Noticias 10
Hard to Be a God .... Relanzamientos 65
Herod's Lost Tomb .... Noticias 10
Heroes over Europe .... Noticias 8
Imperivm Civitas .... Review 54
Imperivm Civitas II .... Relanzamientos 64
Imperivm Civitas III .... Reportaje 82
Jack Keane .... Reportaje 85
King's Bounty. Armored Princess .... Noticias 12
King's Bounty. The Legend .... Reportaje 82
Las Crónicas... El León, la Bruja y... .... Código Secreto 78
Left 4 Dead .... Código Secreto 79
Lego Batman .... Código Secreto 79
Lego Indiana Jones .... Reportaje 83
Los Sims 3 .... Noticias 12
Mass Effect .... Reportaje 84
Mirror's Edge .... Noticias 12
Mirror's Edge .... Preview 36
MySims .... Código Secreto 79
NBA 2K9 .... Review 60
NBA 2K9 .... Reportaje 85
Need for Speed Undercover .... Código Secreto 79
Overlord II .... Pantallas 16
Painkiller Gold .... Relanzamientos 64
Prince of Persia .... Review 42
Prince of Persia .... Código Secreto 79
Prince of Persia .... Reportaje 83
Pro Cycling Manager. Temporada 2008-2009 Reportaje 85
Pro Evolution Soccer 2009 .... Código Secreto 79
Pro Evolution Soccer 2009 .... Reportaje 85
Prototype .... Noticias 12
Race Driver GRID .... Reportaje 84
RFactor .... Reportaje 84
S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky .... Review 63
Sam & Max. Primera Temporada .... Reportaje 85
Sam & Max. Season Two .... Noticias 10
Simon the Sorcerer 4. Chaos Happens .... Reportaje 85
Spore .... Reportaje 82
Star Wars Galaxies .... Noticias 12
Starcraft II .... Noticias 12
Supreme Commander 2 .... Noticias 10
Tabula Rasa .... Noticias 10
Terminator Salvation .... Noticias 9
The Club .... Relanzamientos 66
The Dark Eye. Drakensang .... Noticias 10
This is Vegas .... Noticias 12
Tomb Raider Underworld .... Solución 72
Tomb Raider Underworld .... Código Secreto 79
Trackmania United Forever .... Reportaje 84
Tropico 3 .... Noticias 9
Wanted .... Pantallas 18
Warhammer 40.000. Dawn of War II .... Noticias 12
Warhammer 40.000. Dawn of War II .... Preview 28
Warhammer 40.000. Dawn of War. Soulstorm Reportaje 82
Warhammer Online. Age of Reckoning .... Noticias 10
Warhammer Online. Age of Reckoning .... Reportaje 84
World of Battles .... Noticias 9
World of Warcraft. Wrath of the Lich King .... Noticias 9
World of Warcraft. Wrath of the Lich King .... Review 46
World of Warcraft. Wrath of the Lich King .... Reportaje 84
X3 Terran Conflict .... Reportaje 83
X-Men Origins: Wolverine .... Noticias 12

Gigantes y semidioses enfrentan poder de destrucción en «Demig

Luchando por se el Dios supremo

«Demigod» te permite encarnar a un poderoso semidiós busca de la divinidad suprema. Lo malo es que eso tambi desean otros seres... ¡con tanto poder y tamaño como tú!

Acción/Estrategia/Rol · Gas Powered Games · Atari · 2009

▲ A la hora de enfrentarse dos semidioses todo puede ocurrir: Rook agitará su martillo para hacer el mayor daño posible y Torchbearer arrojará unas mortíferas bolas de fuego.



▲ Rook será uno de los semidioses más temibles: una mole asesina llena de poder, capaz de sembrar la destrucción a su paso.

Fíjate primero en lo bueno de la oferta: gracias al próximo juego de Gas Powered Games –con el genio creador de Chris Taylor a la cabeza– **podrás meterte en la piel de un semidiós y disfrutar de todos los poderes y ventajas que eso conlleva, incluyendo a todo un ejército de humanos a tus órdenes**. Tentador, ¿Verdad?

Ahora viene la letra pequeña: tu semidiós no está solo, sino que en el reino de Rokkur hay otros como tú **dispuestos a todo con tal de ocupar el trono de Dios supremo y pasar a ser todopoderoso**. Así que contra ellos tendrás que batirte el cobre, utilizando tanto tus poderes y capacidades como las de los humanos que combaten a tus órd tarea peliaguda, exigente y emocio

«Demigod» **combinará acción, y rol para ofrecerte una experie habitual en el mundo de los videoj** cogerás a uno de los semidioses d que se encuadran en las categoría sino o General y, según sus habilid enfoque de juego avanzarás para sobre el resto del panteón de Rokk

Los Generales invitan a un jueg tratégico, ordenan y guían a su construyen estructuras, controlan desde la retaguardia... **mientras, los pisan el campo de batalla y destr lo que pueden a su paso**, esperand secuaces hagan lo mismo. Tras la podrás mejorar, cambiar y personal midiós con habilidades, objetos y más, lo que hará la campaña indiv sa y rejugable y las batallas multiju experiencia brutal. Digna de dioses.

> *Disfrutarás la acción y estrategia más explosivas controlando a gigantescos semidioses de increíbles poderes*

La acción bélica aérea regresa en «Heroes over Europe»

Combate en el cielo de Europa

Acción · Transmission Games · Atari · 2009

Después de poner a toda una legión de pilotos aficionados a realizar toneles y rizos para sacarse al enemigo de la cola en «Heroes of the Pacific», Transmission Games te hará despegar una vez más para retomar lo mejor de la acción aérea de la serie en el nuevo «Heroes over Europe». En este nuevo título participarás en la campaña aliada de la 2ª Guerra Mundial y volarás sobre los cielos de ciudades como Londres y Berlín intentando vencer a los pilotos más habilidosos y letales del conflicto.

Los gráficos detalladísimos y la representación ultrarrealista de los aviones –incluyendo los daños en su fuselaje– te sumergirán de lleno en los combates de los cuatro modos de juego multijugador online que acogerán a 16 jugadores. Seguro que estás ya, como nosotros, impaciente por despegar. ■





▲ Caza a las cinco, enemigo a las doce... la acción incesante de «Heroes over Europe» no invitará a disfrutar del paisaje.

Editor y contenido de «Fallout 3»

Crea, descarga y juega más

Rol · Bethesda Softworks
Atari · Diciembre/Enero

Pese a que la aventura post-apocalíptica de «Fallout 3» está recién estrenada, Bethesda no deja de crear y preparar novedades con las que alimentarla en los próximos meses. Lo primero es el editor de contenido que podrás descargar desde este mismo mes de diciembre, mientras que en enero estará disponible como descarga un paquete de contenido bautizado como «Operation Anchorage». Y si con todo esto aún no tienes suficientes horas de juego, para febrero y marzo se esperan más contenidos. ■

► Nada tiene más futuro que el futuro apocalíptico de «Fallout 3», con tanto contenido extra en camino.

intas capacidades de cada uno de los semidioses del panteón de «Demigod» proporcionarán, en
partidas y estrategias muy diferentes. ¿Te animas a manejar a la bella y letal Queen of Thorns?



os semidioses disponibles en «Demigod» están divididos en las
rías o formas de jugar establecidas: Generales y Asesinos.



▲ Disfruta de una emocionante campaña individual o participa en vibrantes batallas multijugador en las que participarán bandos de cinco semidioses.

La cifra

.800.000

idades de «World of
arcraft: Wrath of the Lich
ng» se han vendido en las
4 horas siguientes a su lanza-
iento. Esta espectacular cifra
onvierte a la expansión del
tulo de rol online de Blizzard
n el videojuego de venta más
ápida de todos los tiempos. El
asado 13 de noviembre, quin-
e mil tiendas de medio mundo
brieron por la noche para que
niles de fans estuvieran entre
os primeros en adquirirlo. ■

aDeSe entregó galardones a los superventas de 2007

Premio a los más vendidos

➲ Evento ➲ aDeSe ➲ Noviembre 2008

El pasado noviembre aDeSe (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento) entregó por séptima vez consecutiva los premios a los videojuegos más vendidos del año repartidos en Doble Platino (160.000 unidades vendidas), Platino (80.000 unidades) y Oro (40.000). En el mundo del PC, en el que ha dominado claramente una vez más el género de la estrategia, los juegos que han recibido galardones de Oro han sido «Runaway 2», «Imperivm Civitas II» y «Sparta» de FX Interactive; «Los Sims 2 y las Cuatro Estaciones», «Los Sims 2 Bon Voyage» y «Los Sims 2 H&M Accesorios» de Electronic Arts; «Brain Trainer» y «Sombras de Guerra» de Planeta y «Call of Duty 4: Modern Warfare» de Activision Blizzard. ■



▲ Aquí posan los representantes de las compañías afortunadas: 72 han sido los videojuegos premiados.



▲ «Call of Duty 4: Modern Warfare» ha sido uno de los videojuegos más vendidos para PC en 2007.

últimahora



El mundo de las batallas. «World of Battles» será un juego de estrategia masivo online de carácter gratuito que está desarrollando Frogwares y en el que nueve razas lucharán por el dominio del mundo. Se espera que el próximo mes de marzo esté disponible para su descarga.

Sigue la corrupción tropical. Muchos recordarán la estrategia, llena de sentido del humor, de la serie «Tropico» que te invitaba a convertirte en dictador de una república bananera. La buena noticia es que Kalypso Media ha adquirido a Take 2 los derechos para crear un «Tropico 3».



Domina la pista de baile. «Dance Star Studio» es el primer juego multijugador masivo online de baile en 3D y ha sido desarrollado en España por Zed. Se puede descargar y jugar gratuitamente, ofreciéndote objetos, ropas y otro contenido extra en forma de micropagos.

Hasta muy pronto, baby. El estreno de «Terminator Salvation» el próximo 2009 estará acompañado de la correspondiente adaptación a videojuego. En este caso, las aventuras de John Connor se convertirán en un título de acción en tercera persona tras cuyo desarrollo se encuentra actualmente GRIN.



El sonido de la serie «Halo». Los fans del Jefe Maestro no querrán perderse la caja que Sumthing Else ha editado: cinco CDs con la música de la trilogía al completo más una montaña de extras, a la venta en tiendas o en descarga digital.

El Termómetro

Caliente

Nuevo Comandante Supremo. La continuación del genial título de estrategia de Chris Taylor, «Supreme Commander», verá la luz, pero en manos diferentes a las de THQ. Va a ser la compañía japonesa Square Enix quien lo publique y será el primer juego occidental de su catálogo.

Altair aceptará más encargos. Por fin se ha confirmado la continuación de «Assassin's Creed», si bien Ubisoft no ha avanzado más detalles sobre el juego. Las nuevas aventuras de Altair, que algunos rumores sitúan esta vez en el siglo XVIII, están en pleno desarrollo y no tienen aún fecha de lanzamiento.

Templado

«WAR» inspira literatura. El juego de rol online «Warhammer Online. Age of Reckoning» acaba de inspirar una nueva novela titulada "Dark Storm Gathering", firmada por Chris Wraight. Las páginas de este segundo libro narran una alianza entre Elfos y Humanos para enfrentarse a las fuerzas del Caos.

National Geographic juega. La popular sociedad se introduce en el mundo de los videojuegos mediante la creación de un estudio de desarrollo propio y el nacimiento del que es el primer título de su catálogo: «Herod's Lost Tomb», basado en la historia del conocido Rey Herodes.

Frío

«Tabula Rasa» se acaba. El juego de rol online de NCSoft cerrará sus puertas el próximo mes de febrero al no cumplir las expectativas de la compañía. Puedes aprovechar para visitar su mundo, desde el 10 de enero y hasta su cierre será gratuito.

Retraso de «Battlefield Heroes». El apartado habitual de retrasos de este mes está protagonizado por uno de los juegos de acción más esperados: el atractivo «Battlefield Heroes» ha cerrado su beta y reabrirá a principios de 2009, supuestamente próxima a su lanzamiento.



▲ Así es Aventuria, el mundo que aloja las historias que tienen lugar en «The Dark Eye: Drakensang», un universo medieval fantástico con un toque centroeuropeo.



▲ "The Dark Eye" es el juego de rol de de lápiz y papel alemán en el que se ha basado «Drakensang» y que tiene nada menos que veinticinco años de vida a sus espaldas.

«The Dark Eye: Drakensang: el mejor rol alemán de 2008

El mundo de Aventuria

Rol · Radon Labs/DTP · Por determinar

Basado en "The Dark Eye", **el juego de rol de mesa más popular de Alemania**, «Drakensang» ha trasladado la riqueza del universo medieval de Aventuria y como recompensa se ha hecho en su país de origen con los premios de mejor juego de rol del año, mejor banda sonora y mejor historia (a cargo de los autores del juego original). Con un **apartado visual espectacular, sistema de combate por turnos y un argumento complejo y elaborado**, «Drakensang» se publicará en 2009 en varios países e idiomas, con el nuestro aún por confirmar. ■



Atari publicará «Sam & Max: Season Two»

¡Vaya par de detectives!

Aventura · Telltale Games · Atari · 2009

El chiflado dúo de detectives protagonistas del legendario juego de LucasArts «Sam & Max Hit the Road» y de su posterior vuelta a la escena de la mano de Telltale Games con «Sam & Max Season One», preparan el estreno de la esperada segunda temporada que, al igual que la anterior, ha sido previamente comercializada por episodios descargables desde la página web de Telltale Games. La recopilación será distribuida por Atari en 2009. ■

¿Sabías que...

...el próximo 7 de febrero se celebrará en Madrid el Trofeo Europeo «Guitar Hero World Tour» para el que ya hay finalistas españoles?



SON LOS MEJORES de entre los 150 grupos participantes que demostraron su buen hacer musical interpretando el tema de Radio Futura "Escuela de Calor". Al final, seis españoles –dos equipos de tres– se enfrentarán a jugadores franceses, belgas, portugueses, italianos, suizos y holandeses en la gran final de febrero. ¡Esperamos que sonéis mejor que nunca, chicos!


burn
INTENSE ENERGY

Breves

Conquista las Indias. «East India Company» será un juego de estrategia que te pondrá al mando de uno de los países dominantes en el siglo XVIII: te esperan negocios, combates y batallas navales.



Más «King's Bounty». «Armored Princess» es una expansión para el título de estrategia fantástica por turnos de Nobilis y entre sus numerosas novedades incluirá un personaje jugable y una raza nueva.

Hazte tu «Call of Duty». Treyarch ha puesto a disposición de los jugadores más creativos todas las herramientas necesarias para crear niveles y mods para el juego «Call of Duty: World at War».



Los derrapajes más extremos en «Colin McRae: DiRT 2»

¿Dispuesto a comer polvo?

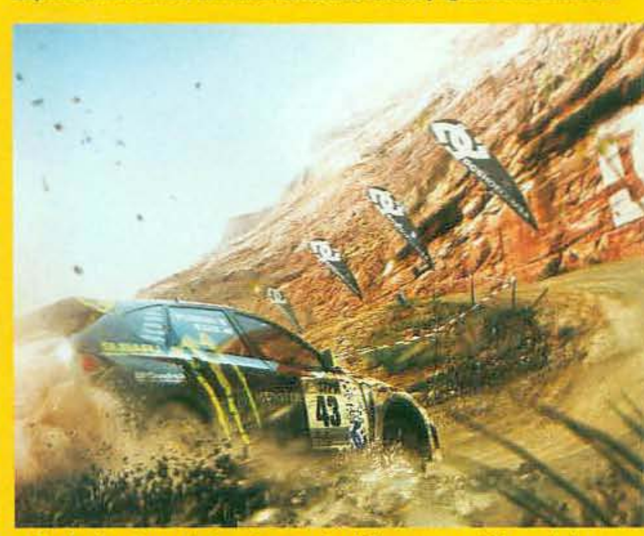
Velocidad · Codemasters Studios · Codemasters · 2009

El primer «Colin McRae: DiRT» nos mantuvo a todos rebozados en barro durante el año pasado y ahora que nuestra ropa empezaba a entrar en luz, llega su continuación dispuesta a hacernos volver al asfalto sin que siquiera aparquemos el coche. ¿Y cómo lo hará? Pues con el viejo y efectivo método de poner ante tus narices una oferta tan completa y jugosa que nadie en su sano juicio se atreverá a rechazar: **los coches más preparados para la conducción extrema, los entornos más desafiantes y la mayor variedad de retos** consistentes tanto en carreras en solitario como en competiciones frente a otros rivales.

Cañones y desiertos con pistas abiertas, junglas y sendas estrechas y toda la velocidad del mundo para arañar décimas al cronómetro y disfrutar a tope de los recorridos más exigentes. Una combinación capaz de catapultarte al paraíso de la jugabilidad y dejarte allí disfrutando del espectáculo: la tercera generación del motor EGO se encargará de poner en juego las físicas o efectos de daños necesarios para dejarte con la boca abierta. De hecho, **«Colin McRae: DiRT 2» doblará el nivel de detalle visual de los coches y las pistas respecto a su edición anterior**. Un festín de espectaculares carreras como nunca has corrido, dispuestas a arrancar en 2009.



▲ Si te gustan los volantazos, estás de suerte: «Colin McRae: DiRT 2» pondrá a tu disposición siete clases de vehículos, los más veloces y agresivos del mercado.



▲ Con lo cómodo que viajas en transporte público... pero no, tú has optado por «DiRT 2» y lo que obtendrás serán mil derrapajes, baches, trompos, barro y gravilla.

Más «Mirror's Edge»

Siete mapas más para Faith

Acción · DICE/EA · Enero 2009

El próximo mes de enero, cuando la bella y ágil Faith inicie la aventura de «Mirror's Edge» por los tejados de tu PC, EA y DICE ya habrán dispuesto un pack de contenido adicional para quien quiera ponerle nuevos límites a esta heroína urbana. Se tratará de un conjunto de siete mapas que al precio de 10 dólares desafiarán al jugador a participar en nueve carreras contrarreloj para las que desaparecerán las armas, los policías y la propia ciudad: en estos mapas primará la jugabilidad sobre la estética de los escenarios y tan sólo tendrás que correr y saltar lo más rápido posible, aprovechándote de la total libertad de movimientos de la que gozará el personaje.



▶ El futuro contenido descargable pondrá nuevos límites a la aventura de Faith.

El último capítulo de «Star Wars Galaxies» te lleva a Hoth

Los AT-ST entran en acción

Rol · SOE/LucasArts · Ya disponible

Cualquier aficionado a la legendaria saga galáctica se está frotando las manos con la llegada de «The Battle of Echo Base», el undécimo capítulo del juego de rol online «Star Wars Galaxies»: la enorme cantidad de contenido incluído trasladará a los suscriptores del juego directamente al planeta Hoth que pudimos ver en "El Imperio Contraataca" y allí les sumergirá en emocionantes combates con AT-STs y "snowspeeders", además de situar en sus escenarios a personajes como Darth Vader, Luke Skywalker o R2-D2.



▲ Esta es tu ocasión de revivir las legendarias batallas sobre el helado paisaje del planeta Ho

En voz baja...

...se preguntan los aficionados en qué consistirá el título multijugador masivo online que Massive, autores de «World in Conflict», preparan para Ubisoft, del que algunos apuntan que pertenecerá al universo del escritor Tom Clancy.



¿Será un «Tom Clancy's World in Con

noticias

Los + esperados

*Algunos títulos salen de la lista -los tres primeros del mes pasado- pero son inmediatamente sustituidos por tres novedades de la misma importancia e igualmente esperados: **«Empire: Total War», «Warhammer 40K. Dawn of War II»** y **«F.E.A.R. 2. Project Origin».***

Parrilla de salida

Empire: Total War



FEBRERO 2009 · ESTRATEGIA · CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC

Las batallas masivas propias de la serie se trasladan en esta ocasión al siglo XVIII e introducen dos novedades de mucho peso en la jugabilidad: combates navales y armas de fuego.

Warhammer 40.000. Dawn of War II

FEBRERO 2009 · ESTRATEGIA · RELIC ENTERTAINMENT/THQ · PC

Marines, orkos, eldars, tiránidos... el 41 milenio pinta más oscuro y siniestro que nunca y las batallas brutales están más que garantizadas. ¡Por el Emperador!



Prototype

FEBRERO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/VIVENDI · PC, 360, PS3

Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también la de devorar a sus enemigos.



F.E.A.R. 2. Project Origin

FEBRERO 2009 · ACCIÓN · MONOLITH/WARNER INTERACTIVE · PC, 360, PS3

El regreso de la aterradora Alma estará acompañado de toneladas de acción, monstruos, robots gigantes, tecnología y, por supuesto, mucho miedo. ¡Qué ganas!

Calentando Motores

Los Sims 3



FEBRERO 2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y la novedad más esperada por todos: los Sims saldrán de casa y pasearán ¡por fín! por toda la ciudad.

This is Vegas

2009 · ACCIÓN/AVENTURA · MIDWAY · VIRGIN PLAY · PC, 360, PS3

Las calles de Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad a tu disposición!

Dragon Age: Origins

PRIMAVERA 2009 · ROL · BIOWARE · ELECTRONIC ARTS · PC, 360

Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que además lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!



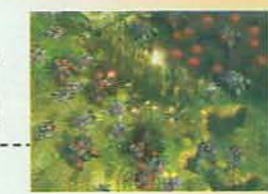

Borderlands

VERANO 2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, presentando una acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

En boxes

Starcraft II



2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga la espera!

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

La mítica serie de rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo: las expectativas no podrían ser mejores.



Lobezno protagonizará «X-Men Origins: Wolverine

Utiliza tu instinto animal

Acción · Raven Studios/Amaze Entertainment/Activision · Mayo 2009

Si hay un mutante conocido, adorado y temido por partes iguales, ése es el inimitable Lobezno. El superhéroe de los cómics, miembro de los X-Men y conocido por sus métodos violentos y sus garras de adamantium protagonizará «X-Men Origins: Wolverine», adaptación del film del mismo nombre que pretende trasladar fielmente la aventura de la gran pantall tu monitor. Para ello, Lobezno despleg un impresionante abanico de habilidac movimientos especiales, ataques y cc bos que disfrutarás con brutalidad ani tanto si eres uno de sus fans como si s buscas un juego lleno de acción. ¡Ve lando tus garras! ■

La postguerra de «Codename Panzers: Cold War

Revive la Guerra Fría

Estrategia · Innoglow/Atari · Febrero 2009

La conocida serie «Codename Panzers» aspira a perpetuar su vibrante estrategia en tiempo real con «Cold War», cuyo escenario será **un hipotético estallido bélico en plena Guerra Fría**. Ya sabes, ese período histórico en el que la guerra entre los aliados y los soviéticos -o bien entre la OTAN y el Pacto de Varsovia- podía estallar en cualquier momento y bajo cualquier excusa.

Bien, pues por suerte para todos los aficionados a la mejor estrategia en tiempo real, en «Cold War» esa guerra estallará el próximo febrero y gracias a ello podremos disfrutar de **mil posibilidades tácticas como el control d puntos del escenario que proporcio nan refuerzos o fuego de apoyo, l creación de túneles y fortificaciones la guerrilla urbana**... y una elevadísi ma capacidad de personalización para nuestro ejército, todo ello rematado po varios modos multijugador en los qu participarán hasta ocho jugadores. ■



◄ De ficción o no, la guerr fría de «Cold War» será de lo más exigente y estará llena c posibilidade tácticas.

¡Qué divertido es ser malo!

Overlord II

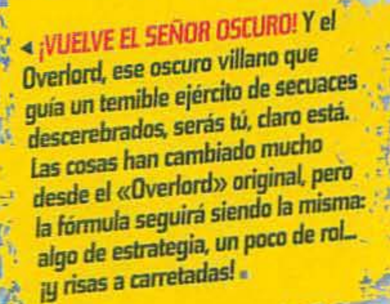
ESTRATEGIA/ROL · TRIUMPH/CODEMASTERS · 2009

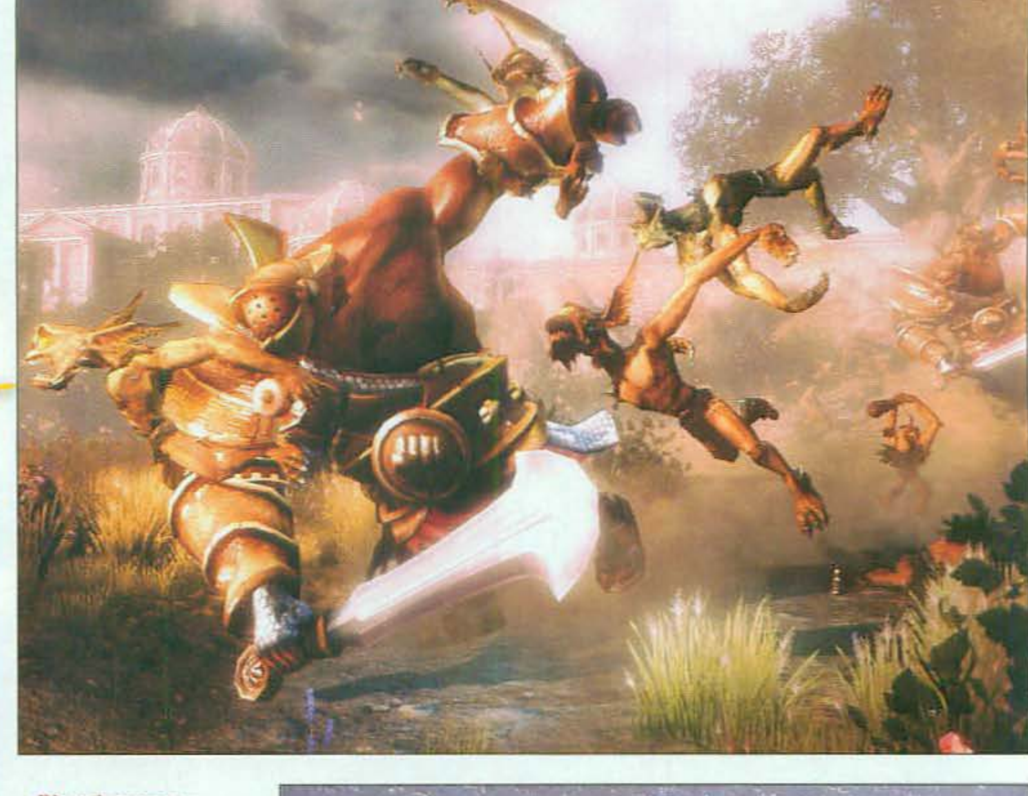
▶ **Un nuevo Overlord.** Como en el juego original, tu misión será ponerte en la piel de un terrible Señor Oscuro para intentar obtener la mayor cantidad de riquezas y conquistas posibles. Para ello contarás con un amplio ejército de secuaces, leales hasta la muerte, pero, al mismo tiempo, estúpidos a más no poder. En tu mano estará decidir si los empleas para convertirte en un despota benévolo e ilustrado o en un auténtico engendro del mal. Decidas lo que decidas, la diversión está garantizada. ■



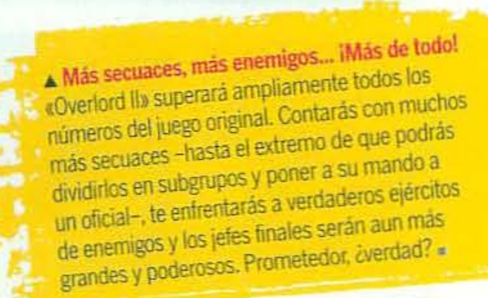


▲ **¡Muerde perrito, muerde!** Una de las novedades d esta entrega será que algunos de tus secuaces podrá cabalgar diferentes tipos de monturas. Los secuaces marrones podrán montar en lobos, los rojos en salamandras de fuego y los verdes en arañas gigante Además, estas criaturas podrán participar en los combates y tendrán diferentes habilidades especiale


◄ **¡VUELVE EL SEÑOR OSCURO!** Y el Overlord, ese oscuro villano que guía un temible ejército de secuaces descerebrados, serás tú, claro está. Las cosas han cambiado mucho desde el «Overlord» original, pero la fórmula seguirá siendo la misma: algo de estrategia, un poco de rol... ¡y risas a carretadas!



▲ **¡No es juego para daltónicos!** Y no lo es porque los cuatro tipos de secueces a tu disposición se diferencian entre sí por su color. Así, los marrones son los luchadores, especializados en el combate cuerpo a cuerpo. Los rojos son los hechiceros, expertos en combate a distancia. Los verdes se dedican al asesinato y la infiltración, y los azules son sanadores.


▲ **Más secuaces, más enemigos... ¡Más de todo!** «Overlord II» superará ampliamente todos los números del juego original. Contarás con muchos más secuaces –hasta el extremo de que podrás dividirlos en subgrupos y poner a su mando a un oficial–, te enfrentarás a verdaderos ejércitos de enemigos y los jefes finales serán aun más grandes y poderosos. Prometedor, ¿verdad?

◄ **¿El Imperio... qué?** Tu principal enemigo en el juego será el Imperio Glorioso, una parodia descacharrante del Imperio Romano. Al parecer, desde la desaparición del anterior Overlord los ejércitos del Imperio se han dedicado a conquistar todo el mundo conocido aniquilando además a su paso cualquier criatura u objeto que muestre propiedades mágicas. Como buen Señor Oscuro, tu personaje poseerá habilidades mágicas innatas, así que, en realidad, acabar con el Imperio se convertirá para ti en una cuestión de supervivencia.

¡Esto es acción de película!

Wanted

ACCIÓN GRIN/WARNER PRIMAVERA DE 2009

▶ **La familia que asesina unida...** En «Wanted» protagonizarás dos historias simultáneas. En la primera, que es el hilo argumental principal, te pondrás en la piel de Wesley Gibson, el protagonista de la película y miembro de una organización secreta de "superasesinos". Al mismo tiempo, te irás encontrando también con "flashbacks" que transcurrirán años antes del argumento principal y que te pondrán en la piel del padre de Wesley, miembro de la misma organización.





▲ **¡Ponte a cubierto!** «Wanted» utilizará un original sistema de coberturas mediante el que podrás utilizar casi cualquier objeto del escenario para guarecerte y que además te permitirá pasar de un refugio a otro con un sólo clic. Lo mejor es que si te cubres y te desplazas al ritmo adecuado irás ganando puntos que te permitirán usar tus habilidades especiales.



▲ **De lejos es mortal, ¡de cerca más!** Aunque tu personaje tendrá muchas habilidades para el combate a distancia, como la de disparar "en curva", también será todo un experto en combate cuerpo a cuerpo, y eso se reflejará en el juego a través de unos ataques especiales con los que podrás acabar con tus enemigos y que contarán con unas espectaculares animaciones. ■

◄ **¡MUCHO MEJOR QUE EN EL CINE!** ¿Te gustó la película? ¿Su ritmo trepidante te dejó sin aliento? ¡Pues eso no es nada con lo que te espera cuando juegues a «Wanted»! ¡Acción, acción y nada más que acción, con una jugabilidad frenética que te atrapará sin remedio! ■

▲ **Cuidado... ¡que te quemas!** O eso podrías pensar, la verdad, porque los gráficos del juego prometen ofrecer un realismo sencillamente apabullante. ¡Pero si sólo tienes que mirar la cara del protagonista! ¿Es o no es igualita a la de James McAvoy, el actor que le daba vida en la película? Pues el resto del juego estará a ese mismo e impresionante nivel. ■

◄ **¿Asesino yo? No, perdón, es "superasesino".** Y es que los poderes especiales de Wesley, tu personaje, son más propios de un superhéroe cualquiera que de lo que normalmente entendemos por un asesino a sueldo. El que más te sonará si has visto la película es del disparar en trayectorias curvas, para poder acabar con enemigos ocultos tras esquinas o parapetos, pero tendrás muchos otros, desde una especie de "tiempo bala" que te permitirá acabar con las balas enemigas -¡a tiros!- hasta demoledores ataques especiales. ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Edición antológica

Os escribo para agradecer públicamente a FX el lanzamiento de «Imperivm Anthology», una excelente recopilación que por sólo diez euros me ha permitido a mí, que descubrí la serie con su última entrega, «Imperivm Civitas II», disfrutar de cuatro juegos estupendos. Lo que me pregunto es, ¿por qué no hay más compañías que se planteen lanzar este tipo de recopilaciones? Porque poder ponerte al día de gope con una serie clásica y a un precio como ése es una auténtica gozada. ■ Ícaro Dasilva



R. Bueno, en realidad este tipo de ediciones son mucho más frecuentes de lo que podría parecer, lo que pasa es que por su carácter especial no suelen durar mucho en las estanterías de las tiendas. Como puedes comprobar si echas un vistazo a nuestra sección de Relanzamientos, ahora mismo puedes encontrar recopilaciones como la de «Los Sims 2 Megaluxe», «Guild Wars La Colección Completa» o, sobre todo, los Codegame Plus Pack de Ubisoft de «Prince of Persia», «Splinter Cell» o «Ghost Recon». Vamos, que tienes donde elegir.

Lío de nombres



He visto en la revista del mes pasado las Pantallas del alucinante «F.E.A.R. 2: Project Origin» y tengo que decir que o bien yo estoy muy empanado o esto no hay quien lo entienda. Porque... ¿no era Vivendi la que iba a sacar «F.E.A.R. 2»? ¿Y lo de «Project Origin» no era un nombre elegido precisamente porque Monolith no podía usar la licencia «F.E.A.R.»? Ojo, que no me quejo de nada, porque el juego tiene una pinta bestial, pero si me podéis sacar de este lío os lo agradecería. ■ Álvaro Denia

R. Hombre, no seremos nosotros los que te llamemos empanado, pero algo desinformado sí que estás, ¿eh, amiguete? A ver, resumiéndolo mucho, en un principio había efectivamente dos proyectos, «F.E.A.R. 2» de Vivendi y «Project Origin» de Monolith, los dos inspirados en el «F.E.A.R» original, pero un buen día ambas compañías llegaron a un acuerdo (o eso se supone, porque no hubo nota oficial), el juego de Vivendi "desapareció" y Monolith recuperó los derechos sobre la licencia «F.E.A.R.» ¿Ya está un poco más claro? Pues de nada ;-D

LA QUEJA
Poco uso

Tengo que decir que me parece fatal el cierre de «Tabula Rasa» que se acaba de anunciar. Vale que es un juego online y vale que con estos juegos estás expuesto a este tipo de cosas, pero cuando pagué 45 euros por él (por no hablar de las cuotas mensuales) la verdad, esperaba que iba a poder disfrutarlo algo más de los diez meses que he tenido para jugar. ¿Y ahora qué? ¿A quién le pido cuentas? ■ Francesc Armas



Y lo peor es que no se trata de un caso aislado («RF Online», el multijugador de «Hellgate London»...) aunque es verdad que lo de «Tabula Rasa» es más sangrante por el poco tiempo que lleva en el mercado. Desde luego, hubiera sido deseable que la compañía "hubiera dado la cara" por su juego durante algo más de tiempo.

Caballeros online

Como fan acérrimo de todo lo que tenga que ver con la serie "Star Wars" y también de los juegos de rol, estoy alucinando con la noticia que dabais el mes pasado de que nada menos que Bioware está preparando un juego de rol online basado en el universo de su serie de juegos «Caballeros de la Antigua República». ¡Como escarpias se me pusieron los pelos al enterarme! Lo único malo es que imagino que esto implica el cierre de «Star Wars Galaxies», ¿no? ■ Javier Martín

R. Pues no. Piensa que son juegos de dos compañías independientes, con sistemas de juego totalmente diferentes, ambientados en el mismo universo, sí, pero en dos épocas completamente distintas. Vamos, que no hay motivo para que no puedan convivir los dos al mismo tiempo. Porque estarás de acuerdo en que aficionados a Star Wars hay para llenar no dos, sino siete juegos ;-D

¿Trucos o trampas?

Os escribo para pediros q metáis en la sección del Códi Secreto algún truco para «Counter Strik porque, la verdad, soy bastante "paquete no consigo acertar ni a un terrorista coj tuerto. ¿Podéis ayudarme? ■ Ginés



R. Pues va a ser que no, majete, porque que tu estás pidiendo no es un truco, ¡es u trampa! Vamos, que lo que publicamos el Código Secreto son ayudas para que s atascas o quieres avanzar más rápido pue hacerlo, pero si lo que quieres es obtener u ventaja en competiciones multijugador, e por principio, no lo "trabajamos".

¿Fama inmerecida?

Yo no estoy tan convencido que el fichaje de Bill Roper q anunciabais el mes pasado para traba en «Champions Online» sea una bue noticia. Yo creo que este señor tiene m cha más fama de la que merece y que castañazo de «Hellgate London» lo ha mostrado claramente. ■ Alberto



R. Ojo, que «Hellgate London» no era ni m cho menos un mal juego. Puede que no viera el éxito comercial que se espera pero en eso influyeron muchos factore no parece justo achacarlo a su calidad. Y cuanto a Bill Roper, pues para gustos es los colores, pero un señor que es respon ble de juegos como «Diablo», o «Warcra merece un montón de fama.

LA POLÉMICA DEL MES
¿Vuelven los 80?

Pero, ¿de quién ha sido la peregrina idea de sacar a estas alturas un juego de "Los Cazafantasmas"? No digo que en su momento no fuera una película divertida, pero es que es súper "ochentera" y, me parece a mí, no ha soportado especialmente bien el paso de los años. En vez de andar tirando de este tipo de licencias, más les valdría a las compañías desarrollar nuevos personajes y universos, creo yo. ■ Sergio Blázquez

No es ni la primera ni, estamos seguros, la última vez que se hace una versión de una película clásica, una política que, ojo, nos ha permitido disfrutar de juegos excelentes, como «El Padrino» o «Scarface». En el caso de «Los Cazafantasmas», el "remake" viene a cuento porque este año se cumple el 25 aniversario de la película original, pero aunque se sabe que el juego se basará ampliamente en el film, parece que contará con muchas novedades y sorpresas. Vamos, que no tienes motivos para preocuparte.

CARTA DEL MES

mes de lujo

Me parece a mí o en la revista del mes pasado se han ado en apenas un puñado de páginas algunos de los ores juegos de todo el año? «Dead Space» «Tomb der Underworld», «Red Alert 3», «Sacred 2», «Moto 08»... ¡Y además cada uno de un género diferente, a que haya donde elegir! Lo malo es que no creo que Reyes se estiren y me los traigan todos, así que a ver r cuál me decido. ¡Menudo dilema! ■ Gustavo

. ¡Huy!, pues si con lo del mes pasado te saturaste, spera a ver el reportaje que te hemos preparado ste mes con... ¡los mejores juegos de todo el año! on tantos y tan buenos que hemos sido incapa- es de elegir el mejor de todos. ¡Oye! A lo me- or quieres ayudarnos. Sólo tienes que votar, decirnos cuál es tu favorito y de paso te puedes llevar un fabuloso premio sólo por participar. Qué, ¿te animas?



Originalidad al poder

● Quiero felicitaros por el reportaje de «Wanted» del mes sado y, de paso, felicitar a la compañía sarrolladora del juego por su trabajo. Y digo porque me parece genial que no se yan limitado a "calcar" el argumento de película (como se ha hecho tantas veces el pasado) y nos ofrezcan una historia mpletamente original. ¡Eso es ganarse lentejas! ■ Ángel Pazos



En este caso en concreto el trabajo de los icos de Grin está siendo más fácil porque película estaba basada a su vez en un có- c y, por tanto, tienen un universo más rico lo que es habitual para inspirarse pero, cualquier caso, lo cierto es que cada vez más frecuente que los juegos basados en lículas las complementen en vez de sim- emente reproducirlas paso por paso.

¿Qué pasó con...?

● Soy un fan acérrimo de todo lo que tiene que ver con el universo rhammer, desde los juegos de miniaturas, sta los excelentes videojuegos «Mark of aos», «Dawn of War» o «WAR». Si os es- bo es porque hace unos meses hablasteis una versión para PC del juego de tablero lismán, de Games Workshop, la misma m pañía responsable de Warhammer, pero caso es que no he vuelto a saber nada de ¿Podéis confirmarme para cuándo esta evisto? ■ Juanjo Serrat



R. Mira que nos fastidia ser portadores de malas noticias, pero el juego que mencionas ha sido cancelado. Al parecer los desarrolladores no fueron capaces de convertir el sistema del juego de mesa (con partidas de varias horas de duración y largas esperas entre turno y turno) en algo jugable y divertido a través de Internet; o, al menos, no sin gastarse una cantidad de dinero muy superior a la prevista para este proyecto y, claro, el dinero manda.

Perdonar es de sabios

● Tengo que confesar que estaba bastante mosqueado con Rockstar porque los últimos «GTA» han llegado siempre más tarde al PC que a las consolas. Lo que pasa es que después de ver la preview de «GTA IV» del mes pasado y de ver la pinta tan bestial que tiene... pues eso, que he pensado que lo mismo les perdono. ¿Pensáis que soy demasiado blando? ■ Pere

R. Pues a lo mejor, pero mira, perdonar es de sabios y más en Navidad. Además, hemos tenido que esperar más tiempo, es cierto, pero las novedades de la versión de PC (las mejoras gráficas, las nuevas opciones de juego, el multijugador mejorado, el editor de vídeo...) son motivos más que suficientes para darle un "besito" a Rockstar y echar "pelillos a la mar", ¿o no? :-D

FORMIDABLE



¡Feliz cumpleaños! Tal mes como éste pero hace quince años, aparecía sin hacer demasiado ruido un "jueguecillo" llamado a revolucionar la industria del videojuego. Hablamos, claro, de «Doom», uno de los títulos más influyentes de la historia, si no el que más ha sido copiado, homenajeado y plagiado hasta la saciedad. Por cierto, sr. Carmack, ¿Para cuándo «Doom 4»?

LAMENTABLE



Triste récord. Este mes nos hemos enterado que el juego más pirateado de todo 2008 ha sido «Spore», con más de dos millones de descargas ilegales de Internet identificadas. Y la pregunta que nosotros nos hacemos es, ¿cuándo va a desarrollar la industria un sistema de protección realmente eficiente que pueda acabar de una vez con esta dramática realidad?

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Cuál...

será el juego elegido como el mejor de todo el año 2008 por todos nuestros lectores mediante sus votos enviados a través del concurso que convocamos en este mismo número?

¿Quién...

nos iba a decir cuándo apareció «Tabula Rasa» hace poco más de un año que la "niña bonita" de Richard Garriott no iba a durar ni catorce meses "en antena"?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que la recién anunciada continuación de «Assassin's Creed» estará ambientada en el Siglo XVIII?

¿Cómo...

será el juego online persistente que Massive, la compañía responsable del genial «World in Conflict», está al parecer desarrollando para Ubisoft?

¿Cuántos...

aficionados se habrán llevado las manos a la cabeza al saber que «Star Wars: The Old Republic», el juego de rol online de Bioware, incluirá un sistema de micropagos?

¿Cómo...

afectará al futuro del esperado juego de superhéroes «Champions Online» la compra por parte de Atari de Cryptic, el estudio que lo está desarrollando?

el buzón

VUESTRAS NOTAS, EN PRIMERA PERSONA

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Mejor que nunca

Hace años que sigo las aventuras de Lara y por eso me creo capacitado para afirmar que éste es uno de los mejores juegos, sino el mejor, que ha protagonizado. Tiene todo lo bueno de la anterior entrega, pero muy mejorado, con una tecnología increíble y una jugabilidad que no se queda atrás. ■ Jon





Lo que dices es verdad, pero la nota que propones es altísima. Para merecerla el juego tendría que ser virtualmente impecable y lo cierto es que tiene algunos elementos (pocos, pero los tiene) que podrían mejorarse, como el sistema de cámaras, por ejemplo, o el sistema de control con el teclado, poco fino a veces.

J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Pocas novedades

Tengo que decir que esperaba bastante más de este juego, la verdad. Es divertido y tal, pero me parece que apenas se han introducido novedades de peso con respecto a las otras entregas de la serie y eso, a estas alturas, me parece bastante decepcionante. ■ Eduardo Viñuela





Novedades hay: más unidades, una facción a estrenar, un modo cooperativo muy original... Es verdad que se ha respetado el espíritu de la serie, pero eso, que para algunos será bueno y para otros malo, no parece motivo como para bajarle la nota.

J.P.V. (Autor de la review)

Puntuación Micromanía

¡Es una copia!

Creo que este juego es un plagio descarado de la serie «Heroes of Might & Magic» con los que comparte un sistema de juego prácticamente idéntico. Ya les valdría haberse inventado algo más original y no limitarse a copiar una cosa que ya existe. ■ Joan Manel

La otra nota 80

Que no, que te equivocas. Como contábamos en la review, el primer «King's Bounty» es anterior al primer «Heroes...» así que, de haber copia, sería en sentido contrario. En cualquier caso, además, más allá de su planteamiento, ambos títulos son totalmente diferentes. Es un poco como si dijeras que todos los juegos de acción son "plagios" de «Doom».

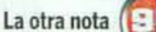
F.D.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Enorme

Me encantó el «Sacred» original y me está encantando su continuación. Me parece que es un juego inmenso, en el que puedes perderte durante meses y con suficientes misiones y personajes diferentes como para que puedas estar jugándolo una y otra vez. ■ Pedro Ortega







No podemos ponerle ni un pero en cuanto a su longitud, pero no puede ser el único factor a considerar a la hora de valorarlo. Es cierto que tiene muchísimo que ofrecer, pero a ese muchísimo le falta un poco para llegar a la excelencia de la nota que propones: el sistema de guardado, las cámaras... Pequeñas cosas, pero que sumadas tienen un cierto peso.

A.S.R. (Autor de la review)

Fenimore Fillmore's Revenge

80

Puntuación Micromanía

Demasiado sencillo

Soy un gran aficionado a las aventuras y esperaba este juego con gran interés, pero me he llevado un buen chasco. El nivel de dificultad es demasiado bajo, los puzzles son extremadamente sencillos y avanzar por él se convierte en un paseo. ■ Juanjo

La otra nota





EN EL PUNTO DE MIRA
Dead Space

96 Puntuación Micromanía



Brutal

No tengo palabras para definir este increíble juego. Sólo puedo decir que he disfrutado de principio a fin y que nunca había visto una ambientación que fuera al mismo tiempo tan alucinante, absorbente y terrorífica. Y todo ello, además, como una jugabilidad súper original y divertidísima... Mira, al final sí que tenía palabras :-D ■ Mario Díaz

Ya te digo, si te descuidas nos escribes una review :-D, pero en cualquier caso la verdad es que coincido totalmente contigo en que se trata de uno de los mejores juegos de acción de los últimos tiempos. Luego podríamos discutir por esos tres puntillos de nada (¡Ay!, esos problemillas de cámara...), pero estando de acuerdo en lo importante, no parece que merezca la pena, ¿verdad? F.D.L. (Autor de la review)

En contra 89

La otra nota

Demasiado corto

Yo también creo que se trata de un estupendo juego de acción, pero no estoy de acuerdo con la nota que le habéis dado porque para merecerla, creo yo, debería ser algo más largo. Diez horas poco más o menos, la verdad, me parecen muy pocas. ■ Nacho Huertas

Hombre, es cierto que podría ser más largo y no nos hubiéramos quejado, pero en realidad eso es lo que vienen durando últimamente la mayoría de los juegos de acción. Además, una vez que te lo acabas accedes a nuevos trajes, armas y secretos con los que volver a jugarlo, lo que le da una gran rejugabilidad. F.D.L. (Autor de la review)

Si eres un veterano de las aventuras es normal que lo encuentres sencillo, pero eso no es en realidad un fallo sino una decisión intencionada por parte de los desarrolladores para hacer el juego accesible a un público lo más amplio posible, y no creo que eso implique un defecto del juego en sí mismo.

A.S.R. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Una joya

Me encanta este juego. Sus posibilidades son gigantescas y su acabado es espectacular. Además, creo que habría que tener en cuenta la escasez de este tipo de juegos y subirle la nota por su originalidad. ■ Miguel Gallego





La originalidad influye en la no[ta] pero solo en parte, porque lo m[ás] importante es la calidad del jue[go] en sí mismo. En el caso de «Ter[ran] Conflict» esta calidad es m[uy] grande, es verdad, pero tamb[ién] lo es que tiene algunos problem[as,] especialmente la ausencia de [la] traducción, que le impiden alc[an]zar la altísima nota que propon[es.]

A.S.R. (Autor de la revi[ew])

Micromanía se reserva el derecho [de] publicar las cartas que se reciban [en] esta sección, así como de resumirla[s] o extractarlas cuando lo conside[re] oportuno para dar entrada a un mayo[r] número de participaciones.

tiendas



C.C. Aranjuez-El Deleite
Paseo del Deleite, s/n
Aranjuez-Madrid


C.C. Alcampo Sevilla
C/ Ronda Tamarguillo, 27
Sevilla

C.C. 4 Caminos
C.C. Odeón
C.C. Área Central
C.C. Abacenter
C.C. Imaginalia
C/ Adriano VI, 4
C.C. Boulevard de Vitoria
C.C. Gorbeia
C.C. Plaza Mar 2
C.C. Aitamira
C.C. Aljub
C.C. La Marina
C.C. Portal de La Marina
C.C. Ociopia
C.C. Habaneras
Av. de La Estación, 14
C.C. Mediterráneo
C.C. El Copo
C.C. Gran Plaza
C.C. ParqueAstur
C.C. Alcampo Valle Nalón
C.C. Los Fresnos
C.C. Alcampo Roces
C.C. Azabache
C.C. Parque Principado
C.C. Los Prados
C.C. Espacio Buenavista
C.C. ParqueAstur
C.C. El Bulevar
C.C. Conquistadores
C.C. Porto Pi Centro
C.C. Carrefour Palma II
C/ Vía Púnica, nº5
C.C. Alcampo Mallorca
C.C. Festival Park
C.C. Barcelona-Glories
C.C. La Maquinista
C/ Gran de Gracia, nº116
C/ Pau Claris, nº97
C/ Sants, nº17
C.C. Diagonal Mar
C.C. Maremagnum
Fabra y Puig, 162-182
C.C. Montigalà
C.C. Baricentro (1)
C.C. Baricentro (2)
C.C. Llobregat Centre
C.C. Barnasud
C.C. Gran Vía 2
C.C. La Farga
C.C. Sant Adrià
C.C. Sant Boi
C.C. Sant Cugat
C.C. Carrefour
C.C. Camino de la Plata
C.C. El Mirador
C.C. Ruta de la Plata
Plaza del Pajarero, 4
C.C. Área Sur
C.C. Carrefour Jerez
C.C. Jerez Norte
C.C. Gran Sur
C.C. Bahía Sur
C.C. Las Dunas
C.C. El Paseo-Cádiz
C.C. Guadacorte
C.C. Valle Real
C.C. Carrefour El Alisal
C.C. Peñacastillo-El Empalme
C.C. Salera
C.C. El Parque-Eroski
C.C. Zoco
C.C. La Sierra
C.C. Córdoba Arcángel
C.C. El Mirador
C/ Emili Grahit, 67
C/Moreria, 10
C.C. Espai Gironès
C/ Recogidas, 39

C.C. Alcampo-Granada
Motril C/ Nueva, 44

GUADALAJARA
Guadalajara C.C. Ferial Plaza

GUIPUZCOA
San Sebastián Av. Isabel II, 23
C.C. Garbera
Usurbil C.C. Urbil
Irún C/ Luis Mariano, 7
C.C. Txingudi

HUELVA
Huelva C/ Tres de Agosto, 4
C.C. Aqualon Puerto
Ayamonte C.C. La Plaza

HUESCA
Huesca C/ Coso Bajo, 63

JAÉN
Jaén C.C. La Loma

LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura C.C. Las Rotondas
C.C. Atlántico
C.C. El Campanario
Lanzarote C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas C.C. Las Arenas
C.C. La Ballena
Pº de Chil, 309
C.C. 7 Palmas
C.C. Alcampo Telde
C.C. El Muelle
C.C. La Minilla
Telde C.C. Alcampo Telde
San Fernando C.C. Bellavista
Vecindario C.C. Atlántico

LA RIOJA
Logroño C.C. Parque Rioja
C.C. Berceo

LEÓN
León Av. República Argentina, 25
C.C. Espacio León
Ponferrada C.C. El Rosal

LÉRIDA
Lérida C/ Major, 68

LUGO
Lugo C.C. As Termas
C.C. Carrefour Lugo

MADRID
Madrid C.C. Gran Vía Hortaleza
C/ Preciados, 34
Pº Santa María de la Cabeza, 1
C.C. Vaguada (1)
C.C. Vaguada (2)
C.C. Las Rosas
C.C. Príncipe Pío
C.C. Plaza Aluche
C.C. Madrid Sur
C.C. Plenilunio
C.C. Alcampo Moratalaz
C.C. Pío XII
C.C. Isla Azul
C.C. Gavia Madrid
Alcalá de Henares C.C. La Dehesa
C/ Libreros, 17
C.C. Alcalá Magna
Alcobendas C.C. La Vega
C.C. Carrefour Alcobendas
C.C. La Gran Manzana
C.C. Moraleja Green
Alcorcón C.C. 3 Aguas
C.C. Parque Oeste-Alcampo
Arroyomolinos C.C. Xanadú (1)
C.C. Xanadú (2)
Colmenar Viejo
C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada C.C. La Estación
C.C. Loranca
Getafe C.C. Nassica
C.C. Bulevar Getafe
C.C. Getafe III
Las Rozas C.C. Burgocentro II
Leganés C.C. Avenida M-40
C.C. ParqueSur
Móstoles C.C. Carrefour Móstoles
Parla C.C. El Ferial
Pinto C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid C.C. Parque Rivas
C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón C.C. Parque Corredor (1)
C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones C.C. Esp. Torrelodones
Villalba C.C. Planetocio
C.C. Los Valles

MÁLAGA
Málaga C.C. Carrefour Alameda II
C.C. Carrefour Los Patios
C/ Almansa, 14
C.C. Vialia Estación De Málaga
C.C. Plaza Mayor
C.C. Larios
C.C. La Rosaleda
Antequera C.C. La Verónica
Fuengirola Av. Jesús Santos Rein
C.C. Miramar
Marbella C.C. La Cañada
Torremolinos C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga C.C. El Ingenio

MURCIA
Murcia C.C. Thader
C.C. Las Atalayas
C.C. Nueva Condomina
Aguilas C.C. Aguilas Plaza
Cartagena C/ A. de San Antón, 20
C.C. Espacio Mediterráneo
C.C. Carrefour Cartagena
Molina De Segura C.C. Vega Plaza
San Javier C.C. Dos Mares
Lorca C.C. Almenara-Lorca

NAVARRA
Cordovilla C.C. La Morea
Huarte C.C. Itaroa
Pamplona C/ Pintor Asarta, 7

PALENCIA
Palencia C.C. Las Huertas

PONTEVEDRA
Pontevedra Avda. de Vigo, 1
C.C. Carrefour Pontevedra
Poio C.C. A Barca
Vigo C/ Elduayen, 8
C.C. A Laxe
C.C. Travesía 202
C.C. Gran Vía

SALAMANCA
Salamanca C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes C.C. Tormes

SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife C.C. Meridiano
C.C. La Laguna
C.C. 3 de Mayo

SEGOVIA
Segovia C.C. Luz Castilla

SEVILLA
Sevilla C.C. Los Arcos
C.C. Plaza de Armas
C.C. Carrefour Macarena
Utrera C.C. Utrera Los Molinos
A. de Guadaíra C.C. Los Alcores
Camas C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe C.C. Metromar

SORIA
Golmayo C.C. Camaretas

TARRAGONA
Tarragona C.C. Park Central
Reus C/ Arrabal Martín Folguera, 1
C.C. Carrefour Reus

TOLEDO
Talavera C.C. Azul
Toledo C.C. Luz del Tajo
C.C. Zoco Europa
C.C. Fusión

VALENCIA
Valencia C/ Pintor Benedito, 5
C.C. El Saler
C.C. Nuevo Centro
Aldaia C.C. Bonaire
Carcaixent C.C. Ribera del Xuquer
Gandía C.C. La Vital
Xirivella C.C. Gran Turia

VALLADOLID
Valladolid C/ Pº Zorrilla, 52
C.C. Vallsur

VIZCAYA
Abadiño C.C. Eroski Abadiño
Bilbao Pza. Arriquibar, 4
C.C. Zubiarte
Barakaldo C.C. Max Center (1)
C.C. Max Center (2)
Leioa C.C. Artea
Portugalete C.C. Ballonti

ZAMORA
Zamora C.C. Valderaduey

ZARAGOZA
Zaragoza C/ Cádiz, 14
C.C. Augusta
C.C. Gran Casa
C.C. Alcampo Los Enlaces
C.C. Plaza Imperial
Utebo C.C. Alcampo Utebo

Todas nuestras tiendas disponen del servicio de seminuevos y alquiler



Más de 230 tiendas en toda España www.game.es

Promociones Exclusivas

Legendary The Box + libro ilustraciones



Promoción limitada 900 uds

The Abbey + banda sonora



Promoción limitada a 900 uds

Dead Space + Libro Ilustraciones



Promoción limitada 500 uds

Spiderman El Reino de las Sombras + Comic Exclusivo



Promoción limitada a 900 uds

Kaspersky Internet Security 2009 + camiseta



Promoción limitada 450 uds

Novedades

Desde 1€

Tráenos los juegos que ya no quieras y podrás disfrutar de estas novedades desde sólo 1€







* SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS...

Super oferta











Assassin's Creed 19 € · Beijing 2008 19 € · FEAR 19 € (venta exclusiva tiendas GAME) · Heroes V 19 € · Rainbow Six Vegas 2 19 €



The Club 19 € · Turning Point 19 € (NUEVO PRECIO) · Conan 29 € · Universe at War 29 € (NUEVO PRECIO) · The Orange Box 29 €




PREPÁRATE PARA LA GUERRA

EL EQUIPO RAZOR. «ArmA II» te trasladará a un conflicto bélico en Europa del Este en el que tendrás que intervenir al mando de un grupo de cinco soldados de las fuerzas especiales.

UN MUNDO COLOSAL. Dentro de un sistema de juego táctico, te enfrentarás a una campaña totalmente abierta que se desarrollará en un escenario de enormes dimensiones: hasta 225 km², con 350 km de carreteras, y 50 pueblos y ciudades.







¡Descubre la guerra más real en PC!

ARMA II

¡i lo tuyo es luchar a lo "Rambo" y te gusta cargar contra el enemigo a tiro limpio y pecho descubierto, más te vale comprarte un chaleco antibalas de cuerpo entero o ir cambiando de actitud, porque, como pronto descubrirás, en la guerra de verdad no hay sitio para ese tipo de "heroicidades".

A no ser que seas muy aficionado a la acción táctica, si te hablamos de "Bohemia" lo más ›sible es que lo único que te ›nga a la cabeza sean unas co›s de cristal muy fino que tenía abuela, pero, amigo, si te de›mos que ése es el nombre del ›tudio responsable de juegos ›mo «Operation Flashpoint» o ›rmA», entonces seguro que la ›sa cambia. Su nuevo proyecto, ›rmA II», promete continuar ›la misma línea de realismo ›calidad de sus anteriores tra›jos, con más opciones, mejor ›cnología y, sobre todo, unas ›mensiones abrumadoras... ›ntrigado? Sigue leyendo y te ›ntamos todos los detalles.

›CCIÓN REALISTA

›rmA II» te trasladará a Cher›rus -un país ficticio del Este ›Europa, dentro de lo que fue la antigua Unión Soviética-, que lleva dos años sufriendo una devastadora guerra civil entre un gobierno democrático pro-occidental y el grupo revolucionario comunista del Movimiento de la Estrella Roja, más conocido como Chedaki . Tu misión será ponerte al frente del equipo Razor, un grupo de cinco soldados de las fuerzas especiales de los marines estadounidenses, que son enviados al país como parte de una fuerza de paz desplegada por la OTAN para intentar acabar con el conflicto y, sobre todo, evitar que se produzcan más bajas civiles.

A partir de este planteamiento te enfrentarás a una larga campaña militar, totalmente abierta, en la que en todo momento tendrás libertad para elegir tu camino entre las diferentes misiones y objetivos que se te vayan planteando, hasta el extremo de que en función de cuáles sean tus decisiones, el juego contará con diferentes finales alternativos. Entre los aspectos más destacados que promete ofrecer esta campaña están su enorme realismo, reforzado por unas situaciones que podrían estar sacadas de cualquier telediario de hoy en día, así como la posibilidad de mantener conversaciones dinámicas -o sea, que se generarán en cada momento en función de tu progreso en el juego- con los personajes que te vayas encontrando.

UN MUNDO GIGANTESCO

Probablemente más impresionantes todavía serán los números de «ArmA II». Así, los cinco personajes bajo tu control podrán equiparse con más de 40 armas diferentes de todo tipo, desde pistolas hasta lanzacohetes, número que si tenemos en cuenta todas las presentaciones posibles, con accesorios, miras telescópicas y similares, se eleva hasta más de 80. Igualmente, habrá más de 120 vehículos para pilotar, repartidos en 50 tipos diferentes, desde camiones o tanques hasta helicópteros o vehículos anfibios. Esta variedad está justificada por el enorme realismo del juego que asignará a cada facción los medios más coherentes con sus recursos, desde los helicópteros de última tecnología de las ▸▸

Lucharás en primera línea de una guerra civil, en un país de Europa del Este, con el máximo realismo bélico

- Género: Acción
- Estudios/Compañía: Bohemia Interactive
- Distribuidor: Digital Bros
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Primavera 2009
- www.arma2.com

LAS CLAVES

- Te pondrá al frente de un grupo de soldados de élite en una guerra civil que se desarrolla un país ficticio de Europa del Este.
- Dirigirás a un grupo de cinco soldados con diferentes habilidades y personalidades.
- Podrás controlar a uno cualquiera de tus hombres y dar órdenes al resto.
- El escenario del juego será de enormes dimensiones, con más de 225 km².
- Incluirá más de 80 armas y 120 vehículos diferentes, desde tanques hasta helicópteros.
- Tendrá un modo multijugador para más de 50 jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN

Realismo bélico. Participa en una guerra moderna con un realismo como no podrías imaginar.



›IENVENIDO AL FRENTE. Como parte de una fuerza de paz de la OTAN tu ›sión es detener una guerra civil e impedir más bajas civiles. ¿Estás listo?



▲ COMO UN SOLO HOMBRE. En «ArmA II» tendrás bajo tu mando al Equipo Razor, formado por cinco marines de las fuerzas especiales.





▲ MEJOR NO VAYAS ANDANDO. Las dimensiones del escenario del juego serán gigantescas, así que a menudo tendrás que recurrir a un vehículo u otro para poder alcanzar los objetivos de tu misión.



▲ ¡TÚ ESTÁS AL MANDO! Podrás controlar directamente a uno de tus hombres y dirigir al resto usando un avanzado sistema de órdenes





▲ CUIDADITO, QUE TIRAN A DAR. Una de las características más destacadas del juego será la avanzada IA tanto de tus hombres como de todos tus enemigos.

▲ A VISTA DE PÁJARO. Entre los más de 120 vehículos disponibles se encontrarán muchos tipos de helicópteros, q te permitirán realizar incursiones relámpago y participar en espectaculares batallas aéreas.

COMPAÑEROS DE ARMAS



¡A SUS ÓRDENES! En «ArmA II» estarás al mando del equipo Razor, un grupo de cinco soldados de élite enviados a Europa del Este como parte de una fuerza de paz de la OTAN.

A CADA UNO LO SUYO. Cada miembro del grupo tendrá sus propias habilidades especiales y para alcanzar el éxito tendrás que aprender a combinar unas con otras según sea necesario.

PONTE AL MANDO. A la hora de jugar sólo podrás controlar directamente a uno de los personajes, aunque podrás cambiar de uno a otro en cualquier momento. Al resto podrás dirigirles mediante un elaborado sistema de órdenes respaldadas por una avanzada IA.

►► fuerzas estadounidenses, a los anticuados tanques de los rebeldes, sacados de la época de la Guerra Fría.

La palma en cuanto a cantidad se la llevará, en cualquier caso, el escenario del juego que con 225 kilómetros cuadrados de superficie promete ser uno de los más extensos que se han visto. Esto vendrá aderezado además con 350 kilómetros de carreteras, 50 ciudades y pueblos y más de un millón (sí, has leído bien: un millón) de objetos 3D repartidos por todo tipo de terrenos y paisajes.

Por último, por si todo esto te pareciera poco, «ArmA II» contará con un completo modo multijugador, con enormes mapas que podrán dar acogida a más de 50 jugadores simultáneamente, así como con un editor de misiones. Impresionante, ¿no?

ACCIÓN Y TÁCTICA

Al igual que el «ArmA» origina el propio «Operation Flashpoint «ArmA II» apostará por un si tema de juego de acción tácti en el que dirigirás a un grupo cinco hombres, pero sólo podr controlar directamente a uno ellos. Al resto tendrás que da les órdenes y confiar en que l cumplan siguiendo su prop criterio. Como cada persona estará especializado en un habilidades diferentes (franc tirador, artillero...) un aspec fundamental del juego será co binarlas con acierto, potencian el trabajo en equipo y eligien en cada momento al mejor p sonaje para cada tarea.

Para dar las órdenes conta con un nuevo interfaz que m jorará el empleado en «Arm y que promete conseguir q todo resulte mucho más intu





[...]O TE PUEDES PERMITIR NI UN DESCUIDO. El realismo del juego será total en todos sus aspectos. Y no hablamos [...]ólo de los gráficos, sino de que si asomas la cabeza cuando no debes puedes acabar "seco" de un solo disparo.



[...] TODO UN ARSENAL A TU ALCANCE. El juego incluirá una larga lista de armas de todos los tipos que te puedas [...]naginar y que, además, podrás personalizar a tu gusto combinando diferentes miras, cargadores y otros dispositivos.







EVOLUCIÓN IMPARABLE

¡MENUDO CAMBIO! «ArmA II» utilizará el motor Real Virtuality desarrollado por Bohemia Interactive. Se trata de la tercera versión del mismo, que, como podéis apreciar en las imágenes adjuntas ofrecerá un resulado mucho más detallado y espectacular que el de las versiones anteriores, empleadas por Bohemian en sus anteriores juegos.

Como en todo juego de acción táctica, el trabajo en equipo entre todos tus personajes será fundamental

[...]o y natural, pero si las cosas no [...]alen como tu quieres siempre [...]endrás la opción de alternar el [...]ontrol directo entre cualquiera [...]e los personajes de tu grupo, [...] que te permitirá tener un [...]ominio mucho mayor de los [...]contecimientos en caso de que [...]s hombres no interpreten adecuadamente tus deseos.

Esta situación, en cualquier [...]aso, no debería darse muy a [...]enudo, pues el juego contará [...]on un avanzado sistema de [...]nteligencia artificial que asegurará unas reacciones totalmente [...]aturales para tus hombres, que [...]e pondrán a cubierto o te proporcionarán fuego de cobertura sin necesidad de ninguna indicación adicional tuya.

Ojo, que esta inteligencia será extensible también al enemigo, y eso te obligará a tener muchísimo cuidado a la hora de avanzar. No olvides que este será ante todo un juego realista, así que un solo disparo bien apuntado podrá acabar con uno de tus hombres en el acto.

FÍSICA PERFECTA

Para poner todo esto en práctica «ArmA II» se apoyará en una tecnología brillante con un acabado gráfico espectacular y una simulación física tan realista como increíblemente detallada, para la que recurrirá a la tercera versión del motor Real Virtuality, que mejora notablemente las anteriores. Todo, desde la balística de los proyectiles a la penetración en los materiales, está calculado por un motor que promete ofrecer, tal y como podéis comprobar en las imágenes que ilustran estas páginas, un resultado sencillamente brutal.

Es pronto, en fin, para echar las campanas al vuelo, porque todavía quedan unos cuantos meses para su aparición y todo puede dar muchas vueltas, pero lo que ya parece bastante claro es que si te interesa el realismo bélico o si eres aficionado a la acción táctica «ArmA II» va a tener mucho que ofrecer en ambos apartados. ¡No lo pierdas de vista, soldado! ■ J.P.V.



▶ Cada facción del juego tendrá sus propios vehículos, diferentes a los de los demás.

POR TIERRA, MAR O AIRE

TENDRÁS DONDE ELEGIR. El número de vehículos que tendrás a tu disposición en «ArmA II» será enorme. Hasta 50 tipos de medios de transporte de todo tipo, desde helic ópteros o tanques a carros blindados o vehículos anfibios. Además, cada facción contará con sus propios diseños dentro de cada tipo general, lo que elevará el número total de vehículos diferentes dentro del juego a más de 120.



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Relic Entertainment/THQ**
- Distribuidor: **THQ**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2009**
- *www.dawnofwar2.com*

LAS CLAVES

- Estará basado en el universo de ficción "Warhammer 40K", siguiendo la historia de «Dawn of War».
- Jugarás una campaña galáctica no lineal, en la que elegirás el planeta de tu próximo destino.
- Será un juego táctico con toques de rol en el que controlarás escuadras de marines.
- Obtendrás ventajas y méritos por logros aparte de tus victorias en batallas.
- En multijugador jugarás escaramuzas entre razas o la campaña en modo cooperativo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia futurista y brutal. Vivirás una campaña fácil de jugar pero repleta de desafíos y alicientes.

Warhammer 40K Dawn of War II

¡Súmate a la cruzada galáctica!

¡Los Orkos nos invaden, waaagh! Y esta vez parecen estar dirigidos por una inteligencia superior. ¿Podrán contenerlos tus Marines? Sí, ya sabemos que tus muchachos son un poco fanáticos pero, oye, cumplen lo que les ordenes sin rechistar.

Los Marines Espaciales son la más imponente fuerza de choque del futuro. Y más vale que sea así, ya que si no la especie humana tiene los días contados en el universo de "Warhammer 40K" porque... ¿cómo dices? ¿Te preguntas qué es todo esto? Bien, pues en origen se trata de un juego de estrategia por turnos, -con miniaturas- creado por Games Workshop, que durante más de veinte años ha dado lugar a infinidad de aventuras, ejércitos y personajes. Este juego ilustra una interminable guerra entre especies: Marines Espaciales, Orkos, Tiránidos y Eldars, por la que miles de aficionados en todo el mundo han tirado sus dados y pintado montones de figuritas.

Pero si tú ya sabías todo esto quizá sea por «Warhammer 40.000: Dawn of War», un juegazo de estrategia en tiempo real con el que Relic Entertainment llevó este brutal y futurista universo al PC. Cuatro años -y tres expansiones- después, Relic está a punto de completar «Dawn of War II».

¡YA LO HEMOS JUGADO!

Y como estábamos mordiéndonos las uñas, no perdimos la ocasión de jugar una avanzada beta de[l] juego, con la que pudimos proba[r] unas horas las novedades de la[s] que Relic ya nos había hablad[o]. Están dirigidas a hacer que el jue[go] resulte más accesible y direct[o] que nunca, pero sin renunciar a l[...]

Lleva a tus Marines Espaciales por toda la galaxia para vencer a Orkos, Eldars y Tiránidos con las tácticas más audaces

¿A qué se parece?



Warhammer 40.000 Dawn of War. Soulstorm

■ La campaña de esta expansión también es interplanetaria.



UFO: Afterlight

■ Controlas pequeñas escuadras similares y sus soldados tienen habilidades que vas mejorando.



▶ Liderarás Marines Espaciales en una cruenta guerra por dominar el Universo, frente a las razas más poderosas.

▶ En esta segunda entrega hay novedades tácticas. Tus marines pueden ocupar edificios.

¿Sabías que...

...Relic emplea aquí, por primera vez, su nueva tecnología Essence Engine 2.0, tras crear «Dawn of War» y la serie «Company of Heroes» con la anterior versión?



▶ Tras el primer enfrentamiento con los Orkos la trama se complicará con la aparición de los Eldar y los Tiránidos.

▶ ¡¡Muere bicho!! Prepárate para los combates más brutales que jamás has visto en un juego de "Warhammer 40K".



rofundidad táctica y a la espec-cularidad que hizo al primero n divertido.

RÍA CUERVOS SANGRIENTOS

os Marines Espaciales –y sólo los– son los protagonistas de única campaña individual en Dawn of War II» que te llevará a ombatir contra Orkos, Eldars y ránidos de planeta en planeta n el llamado sector Aurelia, done el conflicto se ha recrudecido. ara empezar, debes acudir al planeta Calderis, sitiado por una feroz ofensiva de los Orkos.

Estás al mando de tropas de élite, los llamados "Cuervos Sangrientos" y eres uno de sus más legendarios marines, sí, pero todo un novato como comandante. Enseguida verás que todo esto implica mucho más de lo que parece.

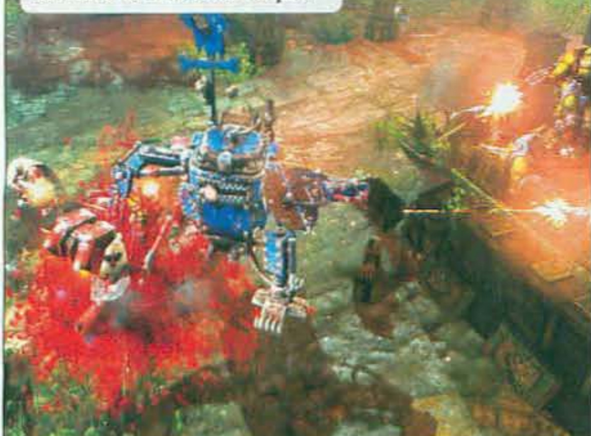
Controlarás a jefes de pelotón. Tus soldados no serán muchos, pero sí muy valiosos. Y es que, cada uno de estos jefes de escuadrón irá evolucionando junto con tu héroe a medida que la campaña avance y de forma similar a un juego de rol. Podrás mejorar sus habilidades, conseguir nuevas armas e incluso desarrollar talentos únicos invirtiendo puntos de experiencia obtenidos tras cada combate. Estos jefes serán insustituibles, pero los marines bajo su mando, tal vez menos aguerridos, podrán caer como moscas. Con cada misión, nuevos jefes de pelotón se irán sumando a tus filas, aportando nuevas habilidades pero, superado cierto número, no podrás llevártelos a todos a una misión y tendrás que elegir, haciendo una selección. Pero tampoco es cuestión de hacer un "equipo titular", ya que las habilidades únicas de cada uno puede que sean decisivas, o no, en tu próxima batalla.

MÉRITOS DE GUERRA

Serás el comandante, pero no vas a dar órdenes a ▶▶



En multijugador, podrás explorar y probar las armas que las razas enemigas usan contra tus marines en la campaña.



Combatir será diferente contra cada especie y requerirá distintas maniobras tácticas, armas y movimientos.



¡No hay tregua! Nada más aterrizar, tus Cuervos Sangrientos se preparan para entrar en acción.

¿QUIERES SER UN BICHO MALO?



EL MODO MULTIJUGADOR COMPETITIVO –que también tuvimos ocasión de probar– va a ser un bombazo en los servidores de todo el mundo. Es muy explosivo y consiste en conquistar puntos de un mapa y obtener refuerzos, pero con una escalada de armas y mejoras realmente vertiginosa.



LA PERSONALIZACIÓN DE TUS SOLDADOS también estará presente aquí, ya sean Marines, Eldars, Orkos o Tiránidos. El juego cuenta con un sencillo editor pero con un considerable número de opciones que te permite diseñar tu ejército como el de cualquiera de las miniaturas de Warhammer 40K.



LAS CUATRO RAZAS estarán radicalmente diferenciadas. Cada una tendrá su propia tecnología, estilo de lucha, tácticas, armas y ventajas, etc. Sin embargo, parece que estarán totalmente equilibradas en las partidas multijugador. La partida podrá dar un vuelco en cualquier momento.

►► tus muchachos allí donde te mande el Emperador y con lo que te toque llevar encima, sino que te vas a encargar de dirigir tú mismo la campaña, amigo. Sí, sí, vas a saber lo que es mandar y hacerse cargo de las consecuencias.

Como ya te mencionamos en el reportaje del mes pasado, la de «Dawn of War II» será una campaña dinámica o, si lo prefieres, no lineal. Por lo tanto, serás tú quién decida en qué planeta presentarás a tu enemigo la próxima batalla. Los objetivos, al final, habrán sido los mismos, pero el orden en conquistarlos cambiará el desarrollo de la campaña y del propio guión del juego.

¡TÚ SÍ QUE SABES DE ESTRATEGIA!

Hay que tomar decisiones, pero no todas a la vez. Si te preocupa la complejidad del juego no hay motivo, créenos. En el campo de batalla la mecánica será, en realidad, muy sencilla. Moverás a tus tropas, atacarás aquí y allá, llegarán refuerzos... Y al final, te dará de tortas contra un jefe final.

De hecho, es este aspecto co el que «Dawn of War II» más s va diferenciar del típico juego d estrategia en tiempo real. Es mu directo, repleto de matices, per accesible al más principiante siempre divertidísimo. Es que siquiera tienes que preocupart de crear unidades, vienen ella solitas, como refuerzos, o s suman a tus filas siguiendo u guión, que tampoco es lineal, a l largo de la campaña.

Elige el próximo planeta donde vas a presentar batalla y qué marines te vas a llevar contigo para asegurar la victoria

LA VICTORIA NO LO ES TODO

Otro rasgo diferenciador que Reli quiere dar a «Dawn of War II» e el modo en que se valorarán tu


Contra los Orkos, la batalla suele culminar con un combate final, frente a uno de sus poderosos jefazos.

¿Sabías que...

..."Warhammer 40K" nació en 1987, haciendo evolucionar a los orcos, elfos y humanos de "Warhammer" para llevarse la guerra a un lejano futuro?

¡LÚCELO, TE LO HAS GANADO!



LA LEGIÓN DE AFICIONADOS A "WARHAMMER 40K" saben que el éxito del juego de tablero no se debe sólo a su profundidad estratégica, sino también a la increíble imaginería de su universo, esas miniaturas y decorados que tantas horas han dedicado a pintar para darles su toque personal. Bien pues esta faceta artística del Warhammer 40K está presente en «Dawn of War II».

RECAE EN EL APARTADO QUE «DAWN OF WAR II» DEDICA AL ROL. No consiste sólo en que tus marines mejoren sus armas y habilidades sino en que sus logros en combate se irá apreciando visualmente. Galones, sellos, condecoraciones y estandartes irán transformando el aspecto de tus marines a medida que avance la campaña, dándoles un aire cada vez más espectacular y único.


Los Eldar son la raza con la tecnología más avanzada. Ellos mueven los hilos en esta trama.


El enemigo intentará rodearte y te estará esperando para tenderte emboscadas.

Enfréntate a ejércitos y jefes finales muy diferentes que te obligarán a adaptar tus tácticas para vencer

sfuerzos en la campaña. Tendrás ue ganar batallas para avanzar de eso no te libras– pero, al mismo tiempo, se te plantearán otros esafíos que te permitirán obtener bonificaciones a largo plazo y ue influirán en toda la campaña. eres rápido para conquistar s escenarios, si casi no dejas nemigos vivos o si eres temera- o se tendrá en cuenta para que juego pueda brindarte nuevas rmas o poderes especiales –por emplo– con los que dotar a tus nuchachos.

CERTADAMENTE ARRIESGADO

odo esto, en resumen: la posibilidad de elegir tu camino en la campaña, la personalización de tus arines Espaciales mediante toques de rol y el sistema de logros, con el que consigues bonificaciones, en fin... Lo que hacen es que te impliques apasionadamente en «Dawn of War II». Relic parece haber dado exactamente con la fórmula que buscaba. De la espectacularidad de sus brutales combates no vamos a decirte nada, salvo que la sangre salpica que da gusto y que las armas son tan despiadadas como originales. No hay duda de que «Dawn of War II» hereda ese toque algo gamberro del universo en que está inspirado, tal y como debe ser.

Sin olvidar que podrás jugar la campaña con un amigo, mediante un modo cooperativo que promete muchísimo... O bien, poner a prueba vuestra amistad, desafiándoos en escaramuzas multijugador donde sí podréis poneros al frente de Tiránidos, Eldars y Orkos. ¿A que ya estás tan impaciente como nosotros? **S.T.M.**



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Monolith/Warner Interactive**
- Distribuidor: **Warner Int.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2009**
- ***projectorigin.warnerbros.com***

F.E.A.R. 2 Project Origin

¡Ven a jugar conmigo!

Si oyes ruidos extraños, ves sombras que te persiguen y tienes alucinaciones con una niña de lo más raro, o te vas a buscar un exorcista o te sientas frente a tu PC porque, una de dos: o estás poseído o lo vas a estar... en cuanto vuelva Alma.

LAS CLAVES

- Su guión desarrollará una historia casi paralela a la del «FEAR» original, pero que comenzará cuando aquel acabó.
- Serás el sargento Michael Beckett, un operativo "FEAR" que, sin saberlo, será parte de un nuevo proyecto Armacham, llamado Harbinger.
- Combatirás a nuevos enemigos, tanto soldados como personajes sobrenaturales.
- Podrás manejar enormes "mechs", desde su interior.

PRIMERA IMPRESIÓN

La acción más terrorífica llega a tu PC. **Más, de un grande del género: más gore y más Alma.**

Han sido sólo cuatro. Cuatro, cuatro, cuatro, cuatro... Cuatro fases de «F.E.A.R. 2. Project Origin» a las que hemos puesto las manos encima y... te lo imaginas, ¿verdad? ¡Nos hemos quedado con ganas de más, de mucho más! Cuatro, cuatro, cuatro, cuatro... Cuatro fases en las que hemos vuelto a verla. Sí, a ella. A la maldita, la innombrable, la terroríficamente bella Alma. Cuatro fases. Sólo cuatro que han servido para ponernos los pelos de punta. De nuevo. Y soñar –¿o tener pesadillas?– con Alma. De nuevo. Y de sufrir escuchando esos extraños ruidos. De nuevo. Y, sí, nos ha vuelto a poseer.

OBSESIONADOS CON ALMA

Cuatro. Cuatro, sí, cuatro. Y Alma. Alma. Alma... Lo repetiremos hasta la saciedad hasta que podamos jugar con la versión final de «FEAR 2», porque otra cosa no será, pero este juego, y esta niña, llegan a obsesionar. ¿Por qué? Es la pregunta del millón, claro, porque «FEAR 2. Project Origin», en esencia y después de haber jugado a esas cuatro –cuatro, cuatro, cuatro...– fases, parece que no deja de ser... más de l mismo. Parece. Y es que te va ofrecer más sustos, claro. Má armas y más acción espectac lar sin freno. Más "tiempo bala Más enemigos sobrenaturale Más enfrentamientos con lo

La acción y el terror vuelven al PC en la segunda parte de uno de los juegos más geniales del género en los últimos años

¿A qué se parece?



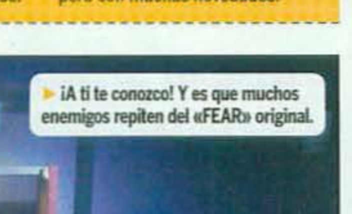
Dead Space

■ Aunque con una ambientación muy distinta, los sustos, el gore y la acción también son su base.



F.E.A.R.

■ El diseño básico de acción se mantiene respecto al original, pero con muchas novedades.



▶ ¡A ti te conozco! Y es que muchos enemigos repiten del «FEAR» original.



▶ ¡Acción! ¡Terror! ¡Gore! ¿Qué más necesitas saber? «FEAR» está de vuelta y Alma ya te está esperando...

¿Sabías que...

...el nombre "Project Origin" fue escogido por jugadores en una votación en Internet, ya que al principio el juego no se podía llamar «F.E.A.R. 2»?

▶ Al principio creerás que no hay más que tiros, pero lo sobrenatural dominará la acción de «FEAR 2».



▶ ¡Hala, ya lo has puesto todo perdido! Pues sí, «FEAR 2» tendrá un nivel de casquería y gore así de salvaje...

oldados clon de Armacham... Y nás encuentros con Alma –Alma, lma, Alma...

Pero si «FEAR 2» va a ser más le lo que parece, ¿qué te vas a ncontrar realmente de nuevo en ste «Project Origin»?

JN «FEAR» PARALELO

\cción sin tregua. Una historia jue comienza 30 minutos antes lel final del «FEAR» original. De uevo, claro, Alma. Y de nuevo oldados clon y muchos sustos. En esencia, eso es la base. En la práctica, «FEAR 2» quiere expandir la historia de Alma, con nuevos detalles, datos y pruebas del estropicio que Armacham creó en el primer juego, con el objetivo de investigar armamento avanzado tomando los poderes psíquicos como base.

En «FEAR 2» te meterás en el pellejo de Michael Beckett, un operativo FEAR miembro de un grupo encargado de localizar y proteger a Genevieve Aristide, jefa suprema de Armacham, una vez el jaleo provocado por Alma en la historia narrada en el juego original –cosa que aún no sabe, claro, según el guión de «Project Origin»– se encuentra en todo su apogeo. Nada más llegar al edificio donde se encuentra el ático de Aristide, Beckett y sus colegas se dan cuenta de que la cosa no marcha nada bien: accesos bloqueados, cadáveres en el lobby, Aristide que no da señales de vida y un recibimiento a tiros mientras esperan a coger el ascensor es la señal de que algo muy malo ha pasado.

La primera fase de «FEAR 2» arrancará así, de forma casi paralela a la conclusión de «FEAR» y acabará cuando, tras localizar a Aristide, te darás cuenta de que ella ya sabía de Alma, cuando diga eso de "Alma nos acaba de matar a todos" para, a continuación... bueno, no, ¡espera! Eso lo tendrás ▶▶




No todos estarán contra ti. Algunos personajes te echarán una mano.

¡Mira al pajarito! Venga, venga, pequeña abominación, que esto es como una foto... pero más doloroso.


¡De pesadilla! Pero de forma literal. Tendrás visiones terroríficas...


¡Menos mal que vas con colegas! Aunque no podrás darles órdenes tus compañeros te sacarán de algún apuro.

LAS CLAVES DE «F.E.A.R. 2»


ARMAS. MUCHAS, MUCHAS ARMAS. Desde las pistolas, automáticas o rifles de francotirador, a un lanzallamas que te va a dejar petrificado –¡y a tus enemigos churruscados!–, «FEAR 2» va a ser un recital de armamento y granadas... aunque sólo podrás llevar cuatro de cada, simultáneamente.


ROBOTS, MECHS... Llámalos como quieras. La gran innovación en «FEAR 2» va a ser la inclusión de enormes "mechs" que podrás manejar desde su interior. Aquellos con los que te enfrentabas en «FEAR» –y a los que te volverás a enfrentar aquí– te presentarán ahora una cara muy distinta.


ENEMIGOS SOBRENATURALES. Sí, muchos y no hablamos tan sólo de Alma. La Abominación –mira las pantallas más arriba– o el Espectro son algunos de ellos. El último va a ser la caña. Es un enemigo que es capaz de animar cadáveres como si fueran marionetas para que te ataquen sin parar...

►► que ver tú, pero si recuerdas cómo acababa «FEAR», te puedes imaginar lo poco que resta de esta primera fase, ¿verdad?

MÁS «FEAR»...

Después de ver las tres restantes fases de esta primera versión beta de «FEAR 2», y sabiendo que aún quedan muchos detalles por desvelar –como, por ejemplo, el modo multijugador al completo, del que Monolith no suelta prenda–, lo que se puede deducir es que «FEAR 2. Project Origin» va a ser más «FEAR» y, lo que es más importante, mucho mejor.

Más, porque te vas a encontrar con toda la esencia «FEAR». Sustos, claro. Muchos, muchos sustos. Con Alma como protagonistas absoluta, en todas sus "versiones": niña, adulta, "momia"... Y muchos enemigos, tanto soldados clon como criaturas sobrenaturales. La ya conocida Abominación, por ejemplo. Un engendro capaz de descoyuntar sus miembros y caminar por paredes y techos a una velocidad de vértigo. O un ser capaz de manejar cadáveres, literalmente, como marionetas –¡hasta se les ve una especie de rayos de luz como si fueran las cuerdas!–. O un espectro que ataca en la oscuridad... Vamos, que las vas a pasar canutas y a sufrir de lo lindo.

La acción comenzará 30 minutos antes del final de «FEAR», en un arranque casi paralelo a lo narrado en el juego original

...Y MUCHO MEJOR

Y sí, «FEAR 2» también pinta mucho mejor que su predecesor –y por descontado, que sus expansiones–. Mejor por estos nuevos enemigos, nuevos sustos, una nueva historia bien diseñada y con cada misión bien enlazada con las que la precedan y sigan en un guión realmente estreme



Los alucinantes escenarios de «FEAR 2» recrearán un mundo asolado por la intervención de Alma.

¿Sabías que...

...Monolith decidió no incluir un modo cooperativo para reforzar un nuevo y original modo online que aún no ha dado a conocer?

¡ALMA, NO SEAS TAN MALA!



EL CORAZÓN, EL ESPÍRITU DE «FEAR 2» SERÁ ALMA... en todos los sentidos, por cierto, tanto metafórico como físico. La niña fantasmal, esencia del primer «FEAR» volverá por sus fueros, con más protagonismo y más presencia real –y espiritual– en casi todas las fases de juego de «Project Origin». Y en algunas te lo hará pasar realmente mal.

MUCHO MÁS QUE SUSTOS es lo que te vas a llevar en muchas ocasiones cuando juegues a «FEAR 2». En algunas fases no te vas a enfrentar directamente a ella... sólo vas a intentarlo. Los enormes poderes psíquicos de Alma te dejarán paralizado aunque intentes dispararle. Y en el resto de fases, las visiones de pesadilla serán las que te hagan estremecer. Casi nada.



Estos son tus colegas. ¡A ver si entre todos conseguís acabar de una vez por todas con Armacham y con Alma!

¡Ay, mi niña, qué rica! En vez de ver los "lunnies" lo que le gusta es mirar operaciones a corazón abierto...

Serás Michael Beckett, un nuevo operativo F.E.A.R. atrapado, sin saberlo, en el proyecto Harbinger

edor. También por un motor ráfico MUY mejorado, repleto de fectos visuales, asmén de más alidad y realismo. Y, además, orque no estarás por las noveades en jugabilidad.

Ahora, por ejemplo, tendrás un nucho mayor nivel de interacción on el entorno, con la mejor pruea en que podrás usar mesas y nuebles como cobertura, volcánolos para ocultarte tras ellos.

La inclusión de nuevas armas –desde rifles de francotirador hasta lanzallamas– también aportará un granito de arena nada desdeñable. Aunque, sobre todo, algo que te provocará un escalofrío de gusto es que podrás manejar los enormes "mechs" a los que combatías en «FEAR». Sí, esos robots inmensos más duros que el pedernal y con una potencia de fuego descomunal. ¡Pues ahora te podrás meter en sus interior y manejarlos a tu gusto! Claro, que, imagina a lo que te tendrás que enfrentar si puedes manejar algo así...

LA PESADILLA CONTINÚA

En «FEAR 2» no estarás solo. Y no, no nos referimos a que Alma siempre te estará vigilando y te pegará unos sustos de muerte –eso, amigo, asúmelo–, sino a que habrá un equipo FEAR contigo... al menos, a veces. Serán personajes controlados por la IA a los que no podrás dar ningún tipo de orden, pero que te salvarán el pellejo en alguna ocasión y en otras tú harás lo propio con ellos. Por ejemplo, otra de las fases que jugamos consistía en eliminar a una serie de francotiradores, en unos edificios en ruinas, para despejar el camino a una compañera.

Tú y tu equipo seréis lo único que se interpondrá entre el caos y la destrucción total personificadas en Alma y en su ansia de venganza. Que puedas o no conseguirlo está por ver, pero lo que te aseguramos es que mientras lo intentas lo vas a gozar a lo grande. Tanto como lo hemos hecho nosotros en estas cuatro, cuatro, cuatro, cuatro exiguas fases y que nos han sabido a muy poco. Necesitamos más de «FEAR 2»... y de Alma, por supuesto. ■ F.D.L.



- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **DICE/Electronic Arts**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Enero 2009**
- ***www.mirrorsedge.com***

LAS CLAVES

- Controlarás a Faith, una "runner" urbana, en un futuro cercano.
- Será un juego de acción en primera persona, pero con diseño y jugabilidad propios de un plataformas.
- No contarás con armas, *sólo* las que robes temporalmente a tus enemigos.
- Contará con modos especiales de juego, desbloqueados al concluir el modo principal de historia.
- La versión PC tendrá un soporte nativo de tecnología PhysX.

PRIMERA IMPRESIÓN

La acción más original. Un juego con personalidad y un espectáculo de acción por todo lo alto.

Mirror's Edge

Un salto de fe

Uno de los desarrollos más originales y ambiciosos de la temporada está a punto de ver la luz en PC. Un juego que te va a demostrar que aún queda mucho por inventar en el mundo de la acción y que va a elevar el género a lo más alto...

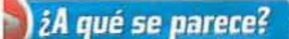
El que arriesga, gana. Es un dicho, aunque no parece el mejor momento para ello, dadas las condiciones económicas mundiales... ¿o tal vez sí? ¿Es momento de "experimentos" a la hora de buscar nuevas maneras de diseñar juegos? Al menos, nadie le podrá negar a DICE –el estudio sueco responsable de la serie «Battlefield» y, ahora, de «Mirror's Edge», cuya versión para PC se estrenará este Enero– el mérito de arriesgar en un mercado que a veces los jugadores tildamos de demasiado conservador, porque «Mirror's Edge» será bueno o malo –todo apunta a lo primero, como irás viendo en estas páginas–, pero lo que no será, ni de lejos, es conservador.

PLATAFORMAS SUBJETIVAS

Desde el primer momento de su anuncio oficial, «Mirror's Edge» nos llamó la atención por su propuesta: un juego de acción en primera persona... ¡sin armas y de plataformas! Para que te hagas una idea aproximada, piensa en un «Assassin's Creed», pero con una ambientación moderna y en perspectiva subjetiva. Lo vas pillando, ¿no? Pues eso. Una idea tan rompedora es imposible qu[e] no llame la atención.

A esta premisa, «Mirror's Edge» añade, además, otra variació[n] –no tan innovadora, pero sí poc[o] habitual– en su diseño: una pro[-]tagonista femenina, Faith.

Métete en la piel de Faith, la heroína de un juego de acción que se desarrolla en las azoteas de una ciudad futurista



¿A qué se parece?



Assassin's Creed Director's Cut Edition

■ Plataformas por los tejados de una ciudad, pero en el pasado.

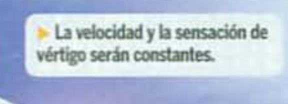


Crysis Warhead

■ La acción en primera persona más explosiva en PC, pero en un estilo más "clásico", con armas.



▶ ¡Acción por todo lo alto! Métete en la piel de Faith, una "runner" del futuro perseguida por la policía, por los tejados de una gran ciudad.



▶ La velocidad y la sensación de vértigo serán constantes.

¿Sabías que...

...para desarrollar las primeras versiones "alpha" del juego se diseñaron hasta 300 animaciones distintas sólo para las manos de Faith?

▶ No sólo huirás por los tejados, también por el subsuelo de la ciudad.



▶ Aunque no llevarás armas, podrás robar algunas a los enemigos en los combates cuerpo a cuerpo. ¡Toma esa!

▶ Además de agilidad tendrás que demostrar un gran equilibrio.

Y, aunque estamos seguros de que ha- rás oído ya algo sobre «Mirror's Edge» ebido a su lanzamiento previo en formato nsola, o son pocas las novedades que te a deparar su próxima aparición en PC.

A CARRERA DE TU VIDA

Mirror's Edge» será un juego cuyo guión llevará a un futuro inquietantemente ercano, en el que las libertades individua- s prácticamente han desaparecido de la ciedad en favor de más "seguridad" -¿a ue suena muy actual?-. En esa sociedad, rbana, "segura" y controlada por una especie de todopoderoso "gran hermano" que vigila que nadie se desmande, Faith actúa como "runner". Los "runners" son mensajeros que evitan los controles en las calles transportando información sensible para grupos que intentan impulsar una rebelión social. Para que esa información no la intercepte la policía no se envía por canales, digamos, típicos, sino que se lleva en mano corriendo a patita y a toda pastilla por las azoteas de la ciudad, sus túneles, metro, alcantarillas, etc. Los "runners" como podrás imaginar, son gente ágil, perfectos atletas urbanos cuyos reflejos y forma física les permiten escapar del continuo acoso de la policía, haciendo auténticas diabluras por las alturas.

¡ESTÁS AHÍ! ¡ERES FAITH!

Uno de los apartados que más te va a impresionar de este «Mirror's Edge» es su asombrosa capacidad de inmersión en su mundo virtual. Una sensación de estar realmente ahí, de ser tú ese -bueno, esa- que corre a toda pastilla, que salta, que casi vuela en ocasiones, como no has visto en otro juego de acción en ▶▶

¡Corre, salta, pega, huye...! Todo en «Mirror's Edge» es de vértigo. La velocidad... y la altura. ¡No mires abajo!



¡Ay, que te caeeeees! Bueno, bueno, vale. No es para los que tengan miedo a las alturas, pero es sólo un juego... ¿no?

Una vez concluyas el modo historia principal, desbloquearás modos contrarreloj, perseguido por la policía...

EN PC EL VÉRTIGO ES MÁS REAL



EL USO EN PC DE LA TECNOLOGÍA PHYSX hará de esta versión de «Mirror's Edge» la más explosiva, realista y espectacular de todas las existentes. Eso sí, exigirá disponer de una tarjeta gráfica Nvidia de última generación (serie 2XX), que soporte esta tecnología para poder aprovecharla.



SIMULACIÓN FÍSICA de movimientos de telas, niebla volumétrica, física de fluidos –agua, viento...– son sólo parte de los que el uso de la tecnología PhysX permitirá en los PCs de más alto rendimiento cuando juegues con «Mirror's Edge». Algo que, según DICE, no será únicamente estético.



¿AFECTARÁ A LA JUGABILIDAD? Aunque de momento no hemos podido ver PhysX implementado en una versión jugable, lo que el estudio ha difundido han sido varios vídeos con la tecnología en funcionamiento y todo apunta a que la misma jugabilidad se podría ver mejorada. ¿Será verdad?

►► primera persona. Buena parte de la culpa recae sobre la impresionante animación de Faith y el cuidado diseño de su modelo 3D... Sí, has leído bien, su modelo 3D, porque aunque «Mirror's Edge» será un juego en perspectiva subjetiva podrás "verte" en pantalla. No al completo, claro, pero sí tus manos, antebrazos, piernas y pies. Mires donde mires allí habrá una parte de Faith, con cuidadísimas animaciones de sus miembros. ¿Que vas corriendo y te agachas para deslizarte? Verás tus piernas acomodarse a la situación. ¿Que te desplazas por un tubo haciendo equilibrios? El movimiento de la cámara y la extensión de tus brazos te ayudarán a mantenerte en pie. ¿Que saltas apoyándote en paredes y aupándote a una cornisa? Manos, brazos y hasta tu sombra te harán pensar que lo estás haciendo tú mismo.

Y el mimo con que se ha diseñado el resto del apartado gráfico promete ofrecer resultados e cepcionales, mucho más en es versión PC. ¿Por qué?

La acción se inspira en disciplinas deportivas como el "urban running" y el "parkour", con un guión explosivo

POTENCIA BRUTA

Es más que sabido, a estas a turas, que por potencia gráfi bruta el PC da resultados m cho más espectaculares que l consolas. «Mirror's Edge» no se una excepción: tamaño de pant lla, texturas en mayor resoluci efectos visuales mejorados... pe es que, además, DICE se ha al do con Nvidia para aprovechar tecnología más vanguardista sus tarjetas gráficas de última g neración. «Mirror's Edge» en utilizará, siempre que esté disp nible, la tecnología PhysX para mular efectos físicos de todo tip


Los efectos visuales, el diseño artístico y las animaciones harán de «Mirror's Edge» un juego muy realista.

NO HA SALIDO... ¡Y YA HAY MÁS!



EN ENERO, EN PC. Ese es el momento en que «Mirror's Edge» verá la luz en su versión para PC, pero cuando aún faltan unas semanas para que el juego esté disponible para instalarlo en tu disco duro, DICE y EA ya han confirmado la disponibilidad de un "pack" de contenido extra para el juego para finales de ese mismo mes. ¡Eso sí que es previsión!

NUEVE CARRERAS EN SIETE MAPAS CONTRARRELOJ formarán este "pack" adicional. No se tratará de nuevos escenarios urbanos al estilo del resto del juego, sino de mapas un tanto surrealistas en los que tú marcarás tus propios límites. Sin poli y sin armas. Eso sí, a falta de confirmación, parece que todo apunta a que no será gratuito y habrá que pagar por el "pack".

¿Sabías que...

...la intención original de DICE es que «Mirror's Edge» sea el comienzo de una trilogía de juegos protagonizada por Faith?

Podrás llegar a tus objetivos por distintos caminos pero, eso sí, sin parar de correr ni un segundo.

¡Corre, Faith, corre! Aunque no te muevas de la silla vas a soltar adrenalina a chorros. ¡Corre!

Agilidad, reflejos y velocidad son las claves de un juego diferente a cualquier otro título de acción

...idos, telas, humo, etc. Sí, claro, que estás pensando -bueno, lo ...ponemos- también lo hemos ...nsado nosotros: ¡esto va a ne...sitar un maquinón! Pues, hom...re... sí. Evidentemente, no será ...ecesario que tengas todos los ...omponentes del PC actualizados ...on lo ultimísimo del mercado, ...ero si quieres disfrutar de la op...ón PhysX, más te vale tener una ...eForce de la serie 2XX. ¿Pasa ...futuro de los juegos de PC por ...sto? Pues teniendo en cuenta que EA dice que «Mirror's Edge» no será el único juego de su catálogo que soporte PhysX, y otras compañías se están también apuntando al carro de la física -como Take 2-, parece que por ahí van los tiros.

¡BUSCA EL ROJO!

Salvando el apartado más tecnológico de «Mirror's Edge», su jugabilidad, en todo caso, promete estar al mismo nivel -sino superior, gracias al uso de PhysX- que el de las versiones de consola. O sea, espectacular.

La versión PC -aun no definitiva- que hemos podido probar reacciona muy bien al uso de teclado y ratón, aunque en algunas combinaciones más complejas de botones, donde se combinan movimientos variados de salto, apoyo, carrera, etc. te puedes liar un poco. El soporte del mando de control de Xbox 360 para Windows aportará ahí su granito de arena, si te vas más este sistema, con un control fluido y suave como pocos.

A partir de ahí, ya podrás dedicarte como loc@ a buscar el rojo. O sea, los objetos susceptibles de servirte de apoyo para ciertas maniobras y acrobacias, pues ese será el color con que reconocerás, en los primeros niveles, el camino ideal a seguir hasta tu objetivo. Pero lo mejor en «Mirror's Edge» es que no siempre tendrás una única solución para llegar a la meta. No te confundas tampoco pensando en un juego con una libertad absoluta de acción. Tendrás varias alternativas, pero no podrás pararte a buscarlas alegremente. «Mirror's Edge» será pura adrenalina. Correr, saltar, correr más, escapar, esquivar objetos, tiros, luchar cuerpo a cuerpo y, en casos desesperados, robar armas a los policías y usarlas contra ellos. Un juego que, desde luego, supone un salto de fe para DICE y, claro, para Faith. ■ F.D.L.

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!

REVISTA OFICIAL EA

Los Sims 2

La revista con CD para todos los jugadores de los Sims 2 • Nº 14 • 5,95 €

Incluye CD

Lo más nuevo

Los Sims 3
¡Ya está casi a punto!
• Todo lo que necesitas saber sobre la gran revolución del Universo Sims

BricoSims
¡Antifaces de fiesta!
Y además: Diseña tu propia ropa interior

Estrategias y trucos
Todas las claves para:
• Los Sims 2 • Comparten Piso • MySims
• Hobbies • MySims Kingdom...

Todo para Los Sims 2 y sus expansiones
¡¡Prepárate para la fiesta de los Sims!!
Noticias • Estrategias y Trucos • Prácticos • Comunidad...

CD Exclusivo
Contenido oficial
• Objetos ganadores del Concurso de Halloween
• Objetos oficiales EA • Muebles Concurso IKEA
Lo mejor de los fans
• Ropas, Casas, Centro Comercial, Mascotas, Cantantes, Personajes famosos • Desafíos • BricoSims alternativos

¡Bonus especiales!
• Especial objetos navideños • Antifaz y conjuntos de ropa interior BricoSims Thandra • Vídeos de Los Sims 3

¡CD CON LOS MEJORES EXTRAS!

¡De regalo!

Un CD con los mejores extra de tus SIMS
- Todas las herramientas oficiale
- Los objetos más exclusivos
- Las mejores creaciones de los fans de todo el mundo



Ya a la venta en tu quiosco

Revista + CD por sólo 5,95 €

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.





La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

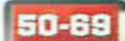
Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.



50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI



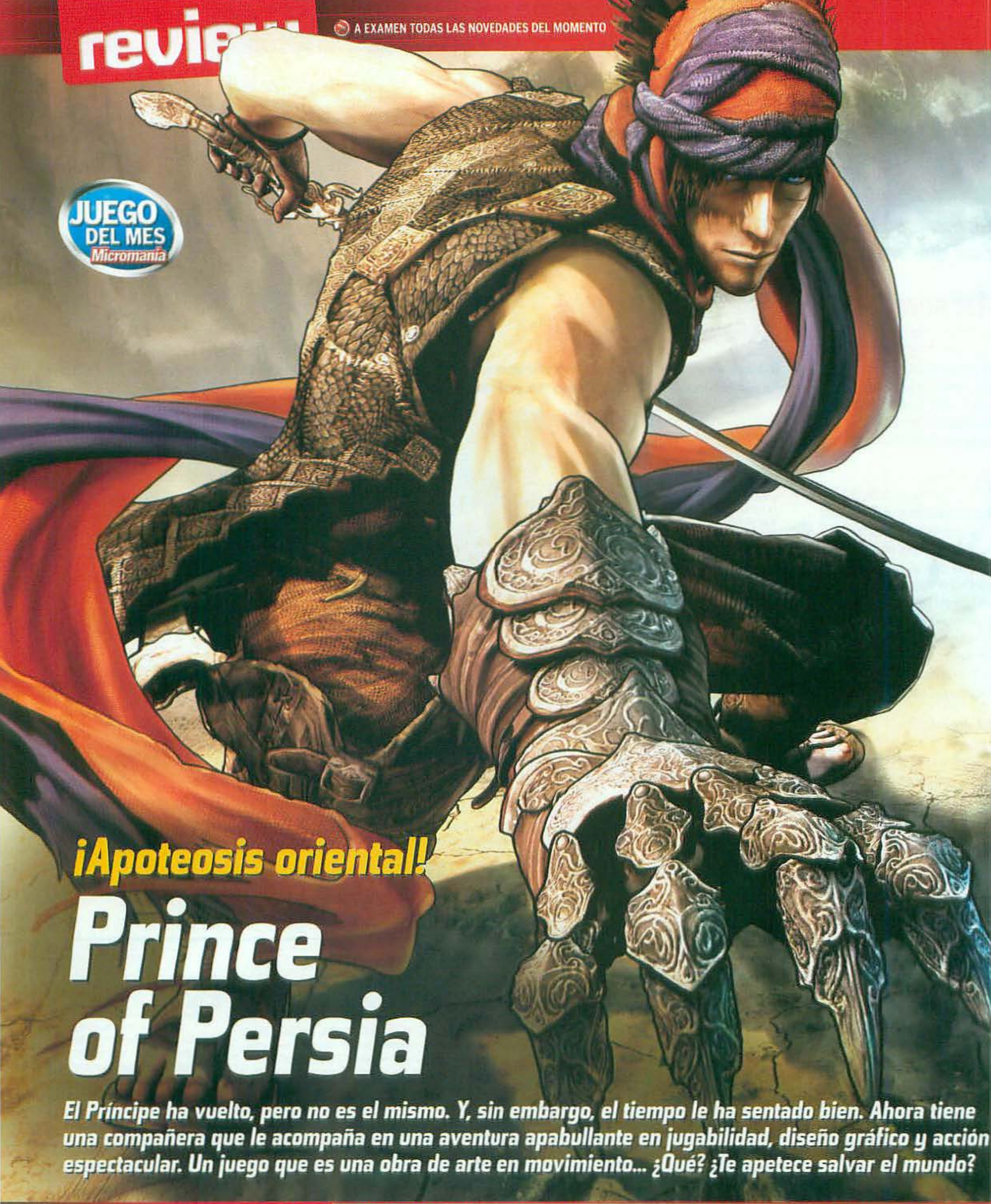







3+ (A) 7+ (B) 12+ (C) 16+ (D) 18+ (E) F G H I J K L PEGI ONLINE (M)

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡Apoteosis oriental!

Prince of Persia

El Príncipe ha vuelto, pero no es el mismo. Y, sin embargo, el tiempo le ha sentado bien. Ahora tiene una compañera que le acompaña en una aventura apabullante en jugabilidad, diseño gráfico y acción espectacular. Un juego que es una obra de arte en movimiento... ¿Qué? ¿Te apetece salvar el mundo?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

Género: Acción/Aventura
Idioma: Castellano (textos y voces)
Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal/Ubisoft
Distribuidor: Ubisoft N° de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,95 €
Web: **www.princeofpersiagame.com** Abundante información, blogs, concursos... Muy interesante

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **N° de áreas:** 4 (más Templo)
- **Número de escenarios:** 29
- **Enemigos Finales:** 4 (más el padre de Elika y Arihman)
- **Tipos de combo:** 6
- **Número de combos:** 50
- **Semillas de luz:** 1001
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo E6850, Core 2 Extreme
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, 8800 GTX, 260 GTX
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Dual Core 2.6 GHz, Athlon 64 X2 3800+
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB DirectX 9.0c con Shader Model 3.0

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 9 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce 8600 o equivalente



¡Chúpate esa, maldito servidor de Ahriman! La corrupción ha hecho tragos con los servidores del padre de Elika y los ha dejado así de feos.



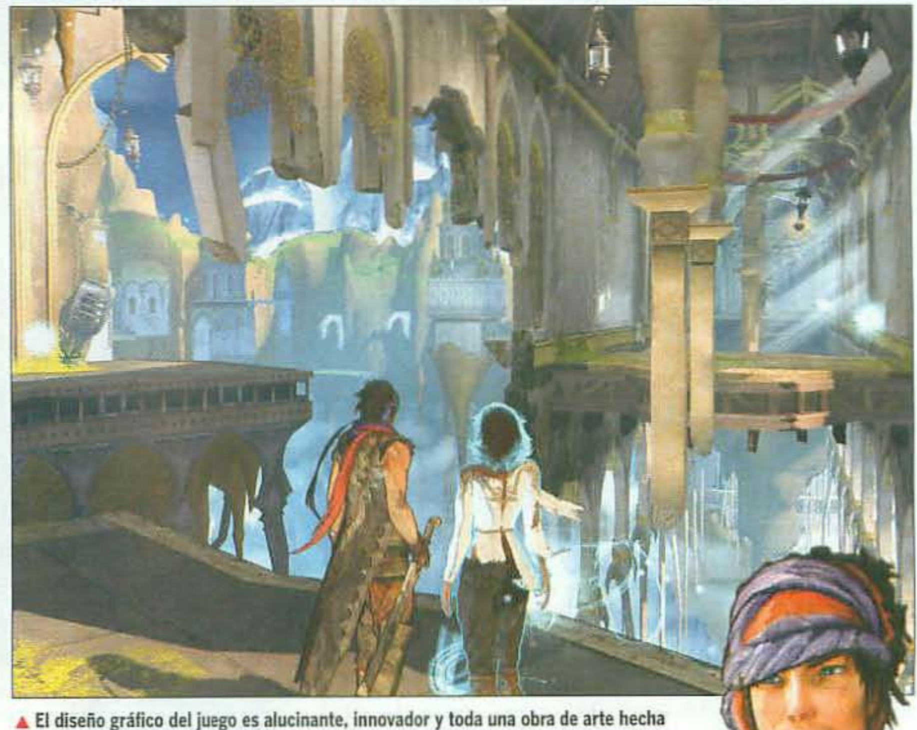
¡El espectáculo de la lucha! Los combates más acrobáticos, increíbles y pectaculares están servidos de la mano de los combos en pareja.



¡Concubina del demonio! No, no es un insulto, es una descripción. Al fin y cabo, ella era concubina y Ahriman no deja de ser una especie de diablo...



▲ ¡Ayuda al Príncipe en su desafío más alucinante! Dioses, demonios, plataformas, jefes finales -como el pérfido Alquimista-, luchas a espada, el Mal asolando Oriente y tú, con la ayuda de Elika, a salvar el mundo... ¡Mola!



▲ El diseño gráfico del juego es alucinante, innovador y toda una obra de arte hecha videojuego. Nunca has visto nada parecido ni tan logrado en tu PC. Es totalmente genial.

Reinventarse un personaje es complicado. Hacerlo con un juego completo ya resulta todo un logro in-eíble. Pero lo del nuevo «Prince Persia», que ha sido capaz de icer todo eso y, encima, consi-ıe lo imposible que es hacerte vidar toda la trilogía anterior de impresionante que es, está al alcance de unos pocos elegidos, capaces de hacer historia en los videojuegos. Así de simple.

FANTASÍAS DE ORIENTE

El nuevo «Prince of Persia» presenta un nuevo protagonista -aún sin nombre- y una nueva historia, en la que el dios de la Oscuridad, Ahriman, es desencadenado y liberado de su prisión milenaria para extender el poder de las tinieblas en su forma física, la Corrupción, por el mundo. Hasta aquí, podrías considerar el guión de «Prince of Persia» como algo normal en la saga. Lo que ya no es tan normal es que ahora tengas una compañera que, a diferencia de la anterior trilogía, no es un florero ni una damisela en apuros a la que salvar. Elika, así se llama la chica del nuevo «Prince of Persia» es hija de un rey mago -pero no de los navideños, sino de verdad- de la casta de los Ahura, la raza de hechiceros encargados de custodiar la prisión de Ahriman durante siglos. Por motivos que descubrirás a lo largo del juego, el rey de luto, como se conoce al padre de Elika, libera a Ahriman de su prisión y la lía, pero bien. A partir de ahí tú y Elika te- ►►

La fantasía oriental regresa más espectacular que nunca, repleta de acción y con una estética alucinante

La referencia

Tomb Raider Underworld

Las plataformas y el combate son la base de ambos, pero en «Prince of Persia» hay más de lo primero que de lo segundo.

La calidad gráfica en ambos es muy elevada, aunque «Prince of Persia» es mucho más innovador, espectacular y arriesgado en su apuesta artística.

La inclusión de puzzles les da un toque más aventurero a los dos juegos.





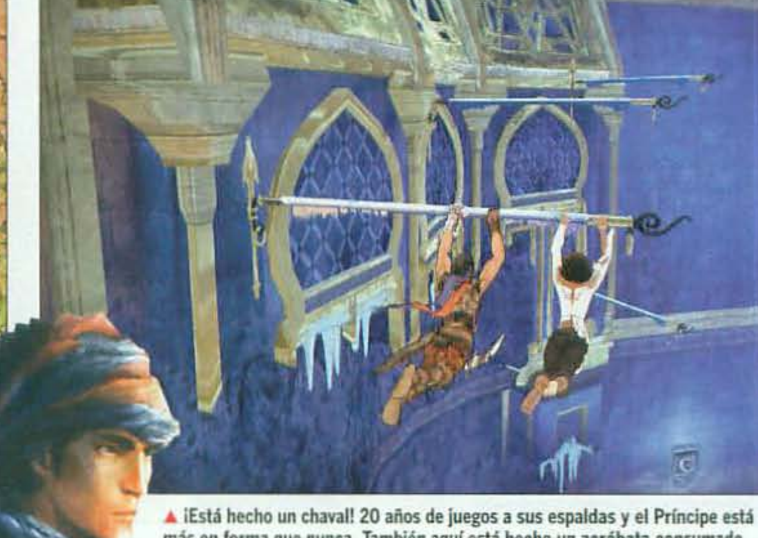
▲ Elika y tú tenéis que devolver a la vida los escenarios del juego, al tiempo que aca báis con los jefes que los custodian.



▲ ¡Esto es fantasía en movimiento! Los cuatro poderes que dan acceso a los terrenos fértiles se van consiguiendo poco a poco, jefe final a jefe final, para poder acceder de esta guisa -saltando, volando o corriendo por las paredes- a sitios antes imposibles



▲ ¡No mires abajo! Y menos si te dan miedo las alturas, porque los escenarios del juego son inmensos y apabullantes, y los "caminos"... bueno, ya lo ves...



▲ ¡Está hecho un chaval! 20 años de juegos a sus espaldas y el Príncipe está más en forma que nunca. También aquí está hecho un acróbata consumado.

¡MARCHANDO UNA DE COMBOS!



CUANDO EL PRÍNCIPE COMBATE, COMBATE. Aunque no son tan abundantes como en la anterior trilogía del Príncipe, las peleas en «Prince of Persia» forman un apartado fundamental en el diseño del juego. Las habilidades a espada del Príncipe se combinan con los poderes mágicos de Elika en una serie de combos, a cuál más espectacular, y totalmente necesarios para vencer a tus enemigos.

►► néis que recorrer el mundo de juego limpiándolo de la Corrupción y eliminando a los cuatro acólitos de Ahriman -el cazador, el alquimista, la concubina y el guerrero- que custodian las distintas áreas de este peculiar universo de fantasía.

RENOVACIÓN TOTAL

Aunque, en esencia, «Prince of Persia» se mantiene fiel a lo ya conocido en la saga, en la práctica las novedades son numerosas. La más evidente es su única, revolucionaria y alucinante estética. A medio camino entre el dibujo animado y el cómic, el diseño gráfico de «Prince of Persia» es una verdadera genialidad. Su dirección artís-

tica es alucinante, su realizaci técnica soberbia y es uno de l apartados que contribuye a e cualidad de hacerte olvidar a anterior trilogía. Pero aunq los juegos entran por los ojos «Prince of Persia» lo hace de fo ma escandalosa-, es en la jug bilidad donde "se la juega".

Aquí, dos factores saltan a palestra: Elika y las plataforma Pero empecemos por la segund El diseño de acción de «Prince Persia» es parecido a los anter res -saltos, cabriolas, acrobaci algo de habilidad, etc.- aunque dificultad ha sufrido una redu ción significativa. Con el obje vo de llegar al máximo núme de jugadores posible es, quizá punto más flojo del juego si lo q buscas es un desafío que te ha



El guerrero es grande, es fuerte y es muy duro. No lo vas a derrotar fácilmente y, si no, mira cómo te tiene que
yudar Elika. Y, encima, cuando crees que lo has liquidado... mira, no, descúbrelo tú... y ten cuidado con quemarte.



Cuatro zonas y cuatro grandes enemigos. El Cazador no es el más complicado, ya que estilo de combate es muy
irecto, pero el muy traidor lanza unos "escupitajos" de corrupción... ¡que ponen la pantalla negra y no te dejan ver!



▲ Escenario limpio. Y ahora, ¿qué? Pues a recorrerlo de nuevo usando las plataformas activas con los poderes de Ormaz, recolectando puntos de luz.

Una compañera de aventuras, Elika, te acompaña y ayuda con su magia en los combates, basados en combos

asar las de Caín. «Prince of Per-
ia» es un juego para pasarlo bien
disfrutar, en el mejor de los sen-
dos, pero no para poner a prue-
a tus habilidades. Tampoco es un
aseo, no te confundas, pero la
ificultad que tiene está ajustada
la baja, y hay momentos en que
asi te da la sensación de que el
ríncipe juega él solito.

A LIBERACIÓN DE LA MUJER

ero donde «Prince of Persia»
ealmente sobresale y marca un
unto de inflexión es en la IA, re-
presentada por Elika. El diseño en la acción de Elika es brillante. Te sigue a todas partes, te salva constantemente de la muerte –no puedes morir en el juego–, lucha como una campeona sólo cuando se lo pides y los combates con su ayuda, realizando combos increíbles, son algo digno de verse. Casi 50 tipos distintos de combos con más de diez golpes algunos, son algo fascinante de ver y ejecutar. «Prince of Persia» es increíble, brillante, divertido y satisfactorio. Su final es apoteósico, como pocas veces has visto, y si el desafío fuera un poco mayor y el precio algo menor –es caro de narices–, sería un juego casi perfecto. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Prince of Persia Las Dos Coronas.** Un Príncipe más belicoso, con muchas más peleas y combates. ▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 94
- **Assassin's Creed** También en Oriente pero su ambientación, realismo y jugabilidad apartan la fantasía a un lado. ▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 96

LOS JEFES, EL PADRE Y EL DIOS





LOS ENEMIGOS del Príncipe no son muchos, pero son duros. Enfrentarse a un dios y sus acólitos no es algo que ocurra todos los días, ¿no? Cuatro enemigos principales: el Cazador, la Concubina, el Alquimista y el Guerrero se reparten la defensa de otras tantas áreas que tendrás que limpiar.



Y LUEGO... LO PEOR. Eliminar a los cuatro no es difícil, pero te obliga a descubrir sus distintos estilos de combate y adecuarte a ellos. Pero luego llega lo peor, al enfrentarte al Rey de luto, el padre de Elika, que combina los cuatro estilos anteriores para, finalmente, ¡vértelas con Ahriman en persona!

Nuestra Opinión

***¡UN REGRESO ES-PEC-TA-CU-LAR!** Su impresionante belleza gráfica y visual se combina con una jugabilidad tremenda. Un regreso triunfal para una serie que ha sabido renovarse no sólo a nivel artístico. ¡Es genial!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- La dirección artística, la estética del juego y el doblaje. Geniales de verdad.
- Sencillo de controlar, gran jugabilidad, los combos, los combates...

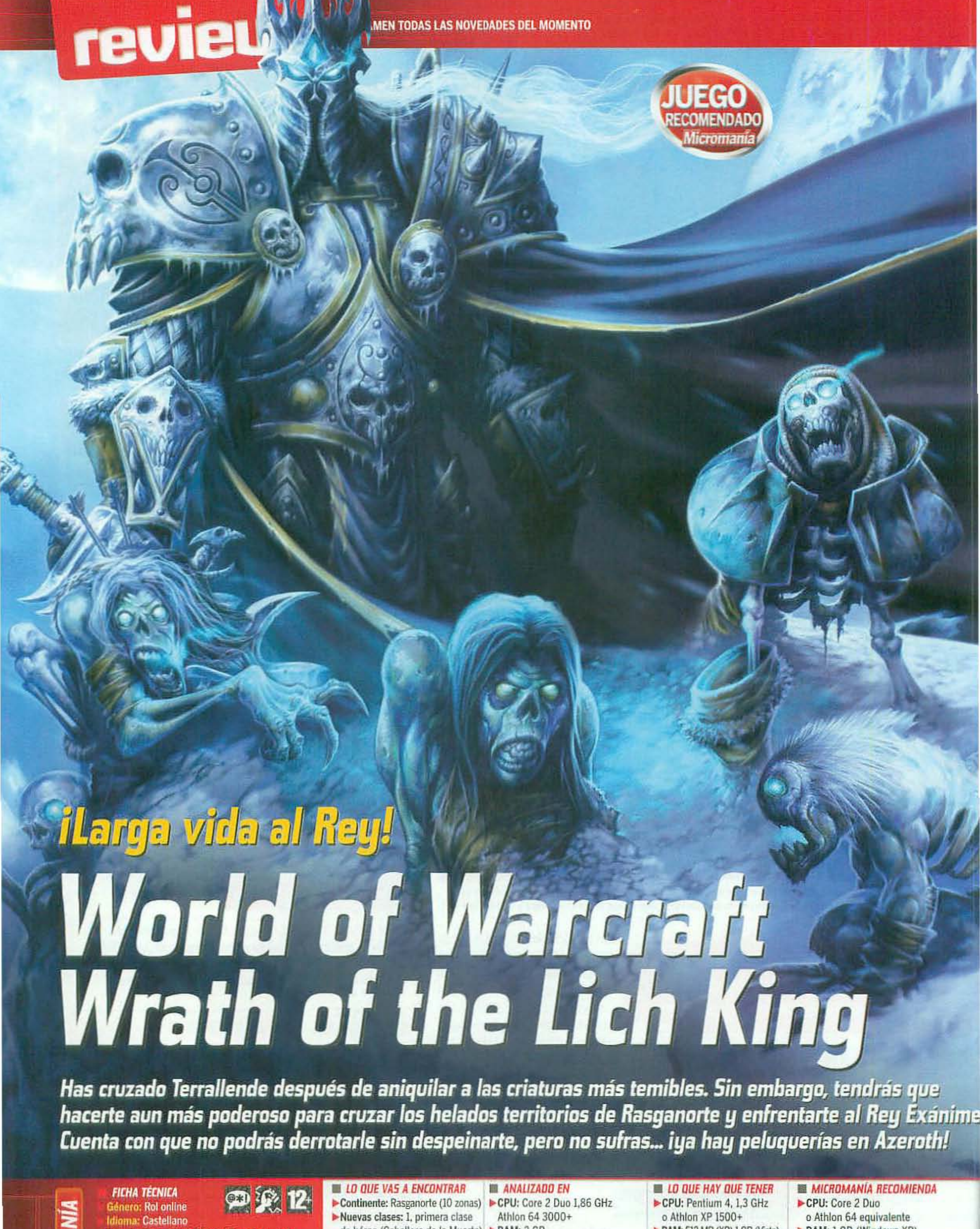
LO QUE NO NOS GUSTA

- Si te lo acabas recogiendo todas las semillas de luz, se hace algo repetitivo al tener que volver sobre tus pasos.
- Pocos enemigos y... ¿demasiado fácil?

MODO INDIVIDUAL

*▶ **UNA AVENTURA IMPRESIONANTE.** Un Príncipe diferente y espectacular que consigue hacer olvidar la anterior trilogía. Genial la incorporación de Elika.*





¡Larga vida al Rey!

World of Warcraft Wrath of the Lich King

Has cruzado Terrallende después de aniquilar a las criaturas más temibles. Sin embargo, tendrás que hacerte aun más poderoso para cruzar los helados territorios de Rasganorte y enfrentarte al Rey Exánime. Cuenta con que no podrás derrotarle sin despeinarte, pero no sufras... ¡ya hay peluquerías en Azeroth!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

@*! 12+

Género: Rol online
Idioma: Castellano
Estudio/Compañía: Blizzard Entertainment
Distribuidor: Activision | Blizzard
Nº de DVDs: 1 Lanzamiento: Ya disponible
PVP Rec.: 34,99 € Cuota mensual: 12,99 €
Web: www.wow-europe.com Página oficial

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Continente:** Rasganorte (10 zonas)
- **Nuevas clases:** 1, primera clase de héroe (Caballero de la Muerte)
- **Niveles:** 10 más (de 70 a 80)
- **Profesiones nuevas:** 1 (Inscripción)
- **Sistema de logros:** Sí
- **Región completa PvP:** 1 nueva (Conquista del Invierno)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHz Athlon 64 3000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 GT 256 MB, Radeon HD 4830 256 MB
- **Conexión:** Banda ancha, (ADSL, 4 MB)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4, 1,3 GHz o Athlon XP 1500+
- **RAM:** 512 MB (XP) 1 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 7200
- **Conexión:** Banda ancha
- **Otros:** Juego original y exp. «The Burning Crusade»

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon 64 equivalente
- **RAM:** 1 GB (Windows XP) 2 GB (Mac y Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 15 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600, GeForce 9600, 256 MB, DirectX9
- **Conexión:** Banda ancha, 3 MB



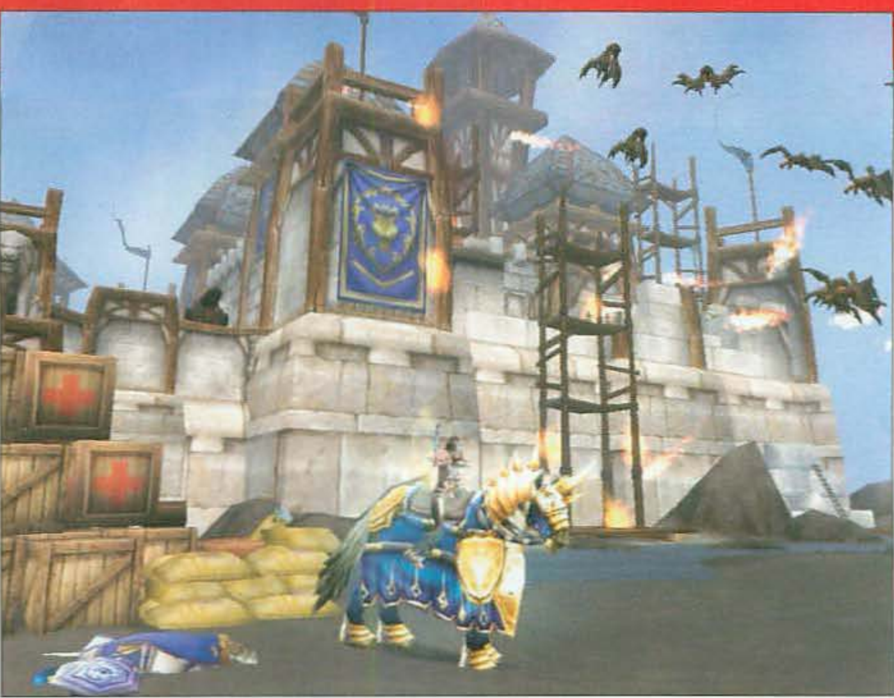
▲ Tu camino hacia el nivel 80 te lleva a enfrentarte con todo tipo criaturas. A cambio, los botines que obtienes son también extraordinarios.



▲ Súbete al Barco Tortuga de Los Colmillarr para viajar entre el Fiordo y la Tundra haciendo escala en el Cementerio de Dragones.



▲ Las misiones de esta expansión te llevan a manejar gran variedad de vehículos y artefactos disparatados y divertidísimos.



▲ Desde su Trono Helado el Rey Arthas y sus esbirros de la Plaga tratan de destruir el continente mientras Horda y Alianza envían a sus héroes más poderosos a Rasganorte para luchar contra él. ¿Te apuntas?



▲ Alucinarás con las zonas de Rasganorte. Además de estar diseñadas con gran esmero, la mejora notable en los gráficos del juego se deja notar en escenarios y personajes.

Está claro que, mirando las cifras, «World of Warcraft» no tiene rival. Cuenta con más de once millones de jugadores y «Wrath of the Lich King» alcanzó los tres millones de copias vendidas en apenas 24 horas. Pero Blizzard no quiere conformarse y lejos de ofrecerte una segunda expansión previsible para un juego que acaba de cumplir cuatro años –con más misiones, mazmorras y objetos– va mucho más allá y nos presenta una historia llena de retos para los más veteranos, sea cual sea su forma de jugar.

LA MEJOR DE TUS AVENTURAS

Para empezar, esta expansión introduce el continente de Rasganorte con el que se renueva el apartado gráfico del juego trasladándote, sin apartarse de la estética original, a un mundo completamente diferente en el que cada una de sus enormes regiones –y cada pequeña zona dentro ellas– está llena de detalles. Los amantes de la exploración no dejarán un rincón sin recorrer y lo harán además acompañados de una sensacional música. También se da un giro al sistema de misiones, mucho más dinámicas ahora y dotadas de una línea argumental más propia de un juego de rol tradicional. Una vez que alcances el nivel 68 y estés preparado para viajar al nuevo continente debes elegir tu punto de partida. Empieces por la Tundra Boreal o por el Fiordo Aquilonal, la sensación de que te pierdes algo en la otra punta es tan fuerte que no serás el primero en pensar en crearte un segun- ▶▶

El Rey Lich y sus esbirros de la Plaga te desafían poniendo a prueba a tu héroe en diez niveles adicionales



La referencia

The Burning Crusade

- **Rasganorte supone** una renovación notable del apartado gráfico del juego.
- **El manejo de artefactos** en «The Burning Crusade» evoluciona y ahora puedes controlar vehículos y objetos.
- **El sistema de misiones se adapta** a la evolución de tu personaje, ofreciéndote posibilidades vedadas para otros jugadores.







▲ Antes de retar al Rey Lich –o Rey Exánime– en su mazmorra pasarás por la Fortaleza de Utgarde o el Nexo. ¡Bestiales!



▲ A lo largo de tu aventura en Rasganorte te encontrarás con muchas nuevas razas introducidas en esta expansión. Algunas pacíficas y entrañables, como los Colmillarr, y otras feroces, como los Vrykul, que atacan en tropel desde Utgarde.



▲ Las ciudades desde las que puedes viajar al nuevo continente, Ventormenta o Menethil (Alianza) y Ogrimmar o Entrañas (Horda), se adaptan para la expansión.



▲ Si tú no te animas a aprender " inscripción" al menos busca a alguien que mejore tus habilidades con sus glifos para enfrentarte a todo lo que te espera.

DE ADEPTO A CABALLERO

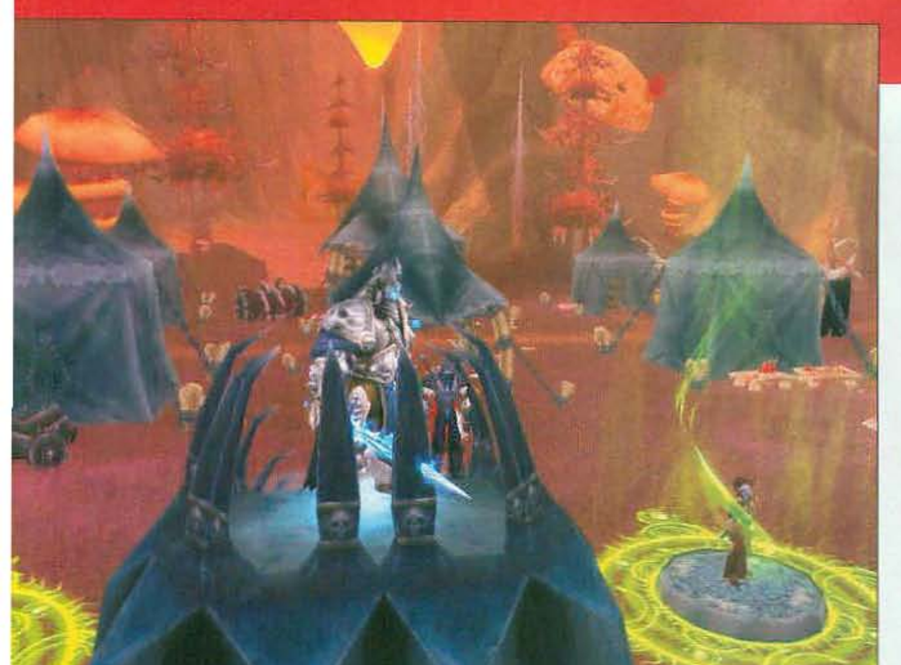


MERECE LA PENA CREARSE UN CABALLERO DE LA MUERTE, aunque luego no sea tu personaje principal, sólo por sus misiones. Pocas veces te habrás sentido tan poderoso. Completamente equipado y funcionando como una combinación de tanque y DPS no es raro ver grupos formados sólo por "dekas" (Death Knights) arrasando zonas enteras invocando a los muertos.

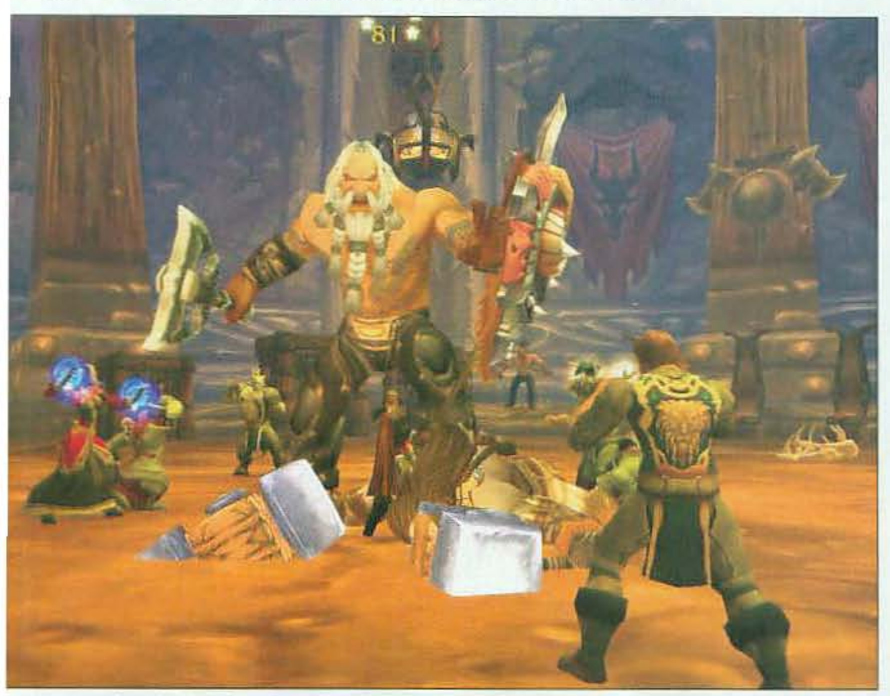
►► do personaje para no dejarte ninguna de las misiones de esas zonas. Perfectamente enlazadas, el mundo va cambiando según tus actos, de forma que el pueblo que estás pisando no se parece en nada al que ven otros jugadores que todavía no han alcanzado ese punto. Si por el contrario tu pasión son las mazmorras, los desafíos que incluye «Wrath of the Lich King» también son jugosos tanto para grupos de diez como de veinticinco. Se introducen, además, novedades en el combate entre jugadores –aunque sigue sin llegar a ser uno de los puntos fuertes del juego– y se suma a los nuevos campos de batalla una zona completa PvP, "Conquista del Invierno", donde puedes utilizar toda suerte de artefactos de combate para asediar y destruir edificios de tus enemigos.

EL CABALLERO DE LA MUERT

Pero si algo revoluciona el juego completo es la nueva clase hér el Caballero de la Muerte. Bas con que tengas ya algún persona de nivel 55 para que puedas cr el tuyo. Planteada como una cla híbrida entre tanque –con una madura de placas envidiable d de el principio– y DPS –utilizan diversos ataques de enfermeda no resulta fácil de jugar, pero s habilidades, determinadas por diferentes combinaciones de nas, son impresionantes. Un gu rrero que hace daño, al que sus lentos de sangre otorgan sanaci e invoca criaturas es, sin duda,



os Caballeros de la Muerte abandonan al Rey Arthas y se unen a las fuerzas que irán a derrotarlo en Rasganorte, que antes de ser admitidos por Horda y Alianza recibirán una buena dosis de tomatazos.



Seguro que en los primeros 70 niveles no has visto tal variedad de misiones. A los clásicos matar bichos o oger objetos se añaden toda clase de retos. ¿Qué tal una ronda en un círculo de gladiadores?

La nueva clase, el Caballero de la Muerte, consigue llevar más allá la ya tremenda jugabilidad de «WoW»

midable compañero de grupo. guro que muchas veces puede :luso prescindir de llevar a un randero a su lado. Un paseo por lugar de nacimiento, Acherus, las Tierras de la Peste del Este, te permite hacerte una idea del npeño que se ha puesto en el diño del Caballero de la Muerte, y s misiones de sus primeros nives son divertidísimas.

INCA ES TARDE

ra los más trabajadores se añauna nueva profesión, la "inscripción", con la que puedes crear pergaminos y glifos que mejoran tus habilidades al tiempo que añaden puntos del resto de profesiones.

Por si fuera poco, se han hecho cambios que afectan a todos los jugadores más allá de la expansión. Se mejora la interfaz, se introduce un sistema de logros con originales retos, un útil calendario y peluquerías donde cambiar tu aspecto.

Está claro que «Wrath of the Lich King» es una expansión imprescindible para los veteranos de Terrallende. Pero, además, hace que merezca la pena crear un personaje nuevo en «World of Warcraft», donde siempre hay nuevos desafíos y jamás estás solo. ■ I.R.I.



▲ Déjate contagiar de tanto cambio y anímate a visitar cualquiera de las carísimas peluquerías que encontrarás en las capitales más importantes.

DOS INICIOS PARA RASGANORTE

EL FIORDO AQUILONAL DE RASGANORTE, al que la Alianza llega desde el Puerto de Menethil, y la Horda desde la torre del Zepelín de Entrañas, es el principio más frenético. Tu llegada te sitúa próximo a la Fortaleza de Utgarde y los ataques constantes de los vrykul no te dejarán ni un minuto tranquilo.



A LA TUNDRA BOREAL llega la Alianza desde Ventormenta, y la Horda desde Orgrimmar, y supone un principio ideal para los amantes de la exploración, deseosos de ver los helados territorios. También ahí, entre orcos y nagas, te espera otra de las grandes mazmorras iniciales, el Nexo.





Alternativas



• Age of Conan
Con un apartado gráfico fuera de serie el combate entre jugadores es el corazón de este universo.
▶ Más inf. MM 162 ▶ Nota: 97

• Warhammer Online
Con una ambientación fantástica lleva el combate entre jugadores y reinos a lo más alto.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

¡MÁS WOW QUE NUNCA! ***Está repleto de criaturas asombrosas, mazmorras más asequibles, gráficos más espectaculares y cientos de misiones en el universo de rol online más divertido de todos los tiempos.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los geniales Caballeros de la Muerte.
- El tamaño y diversidad de Rasganorte.
- El nuevo sistema de misiones.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los Caballeros de la Muerte son difíciles de jugar, pero bien llevados tal vez resultan demasiado poderosos.
- Es obligatorio tener instalada la expansión «The Burning Crusade».

MODO ONLINE
▶ **PARA TODOS LOS VETERANOS.** ***Lo mejor de este universo se refuerza con una expansión que tiene en cuenta a todos los tipos de jugadores que lo habitan.***



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Un bombazo en el Rol!

Fallout 3

Mira que nos habían dicho veces que después de una guerra nuclear se extinguiría todo bicho viviente de este planeta. Pero, ¡qué va! Por lo visto, años después del apocalipsis la vida brota en cualquier rincón oscuro. Muchas especies han desaparecido, pero bichos vivientes te vas a encontrar unos cuantos... ¿Sobrevivirás tú?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



Género: Rol
Idioma: Castellano (manual, textos y voces)
Estudio/Compañía: Bethesda Softworks
Distribuidor: Atari   Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 49,95€
Web: *www.fallout.bethsoft.com/index.html* Con información, noticias y descargas, en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Atributos/habilidades:** 7/13
- **Habilidades especiales:** 58
- **Cámara:** 1ª o 3ª persona
- **Combate:** Acción o por turnos
- **Personajes secundarios:** Más de 1.000
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GT 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (Windows XP) 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 o Radeon X850 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo 2,2 GHz o Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 9800 GTX o Radeon 4850 con 512 MB y compatible con DirectX10 (Win. Vista)


Puedes jugar en primera persona, más inmersiva, o en tercera persona para [d]isfrutar de la acción en los combates cuerpo a cuerpo.


El juego incluye la posibilidad de asignar acciones con atajos del teclado [par]a, por ejemplo, cambiar de arma rápidamente o usar un botiquín.


La devastación ha provocado la aparición de sociedades peculiares, como [la] organización religiosa que venera a una bomba nuclear que no estalló.



▲ Sal de tu refugio al mundo exterior de «Fallout 3» que jamás habías visto. Está repleto de desafíos, oportunidades y peligros. Sus cientos de personajes están ahí para ayudarte, estafarte... ¡O pueden ser mutantes sedientos de sangre!



▲ El realismo físico del juego es extraordinario. Objetos y personajes reaccionan de forma realista a todo lo que hagas.

A estas alturas, todo el mundo sabe que «The Elder Scrolls IV: Oblivion» es uno de los mejores juegos de rol [de] todos los tiempos por su in[me]nsa libertad de acción, la com[plej]idad de sus personajes, su rea[lis]mo, su profundidad... ¿Y a qué [se] debe todo esto? Pues a que aquél [éxi]to tan arrollador ha propiciado que Bethesda lleve esa misma fórmula a un viejo conocido del rol, nada menos que el mundo postapocalíptico y futurista de la saga «Fallout».

VIVIENDO BAJO TIERRA

¡Atento al punto de partida! En un futuro no muy lejano, las guerras entre diferentes países provocan un holocausto nuclear que arrasa todo el planeta. Sólo unos pocos grupos logran salvarse escondiéndose en grandes cámaras bajo tierra. Siglos después, la radiación del exterior disminuye lo suficiente para que los habitantes de estos refugios vuelvan a salir e intenten reconstruir la civilización. Sólo un refugio decide permanecer aislado, el 101, justo donde vives tú. Sin embargo, un buen día tu padre decide romper ese aislamiento y salir al exterior sin dar ninguna explicación. Es entonces cuando da comienzo la aventura, ya que tomas la decisión de ir tras él y descubrir por qué se ha marchado tan repentinamente.

Esa búsqueda te obligará a recorrer un mundo completamente devastado por la guerra, donde casi todo serán ruinas, escombros, objetos de una época pasada, coches destrozados y agua radiactiva... Pero también animales e insectos mutados por efecto de la ra- ▶▶

Juega el rol más realista y sobrevive en un mundo arrasado y sorprendente

La referencia



Mass Effect

Ambos ofrecen un universo abierto de gran realismo, pero el de «Fallout 3» es más amplio.
La libertad de acción en los dos juegos es enorme, pero resulta un poco mayor en «Fallout 3» que en «Mass Effect».
Ambos poseen una calidad gráfica espectacular. «Mass Effect», ambientado en un futuro mucho más lejano, tiene escenarios más diversos y extraños.





▲ Además de investigar, acceder a misiones secundarias y hallar pistas, los diálogos te servirán para comerciar.



▲ Los caminos entre los diferentes asentamientos civilizados están repletos de todo tipo de enemigos, que te saldrán al paso desde cualquier parte, incluso desde el lecho de un río. Muchas criaturas han evolucionado para desarrollar extrañas habilidad

▲ ¡Muere bicho! Te hará falta algo más que un pisotón. Y eso que era una misión secundaria "de lo más facilita", según te dijeron.

▲ ¡Ojo con los páramos más desolados ya que puede aguardarte una emboscada feroz! ¿Qué arma llevas encima? ¿Serán inmunes tus enemigo

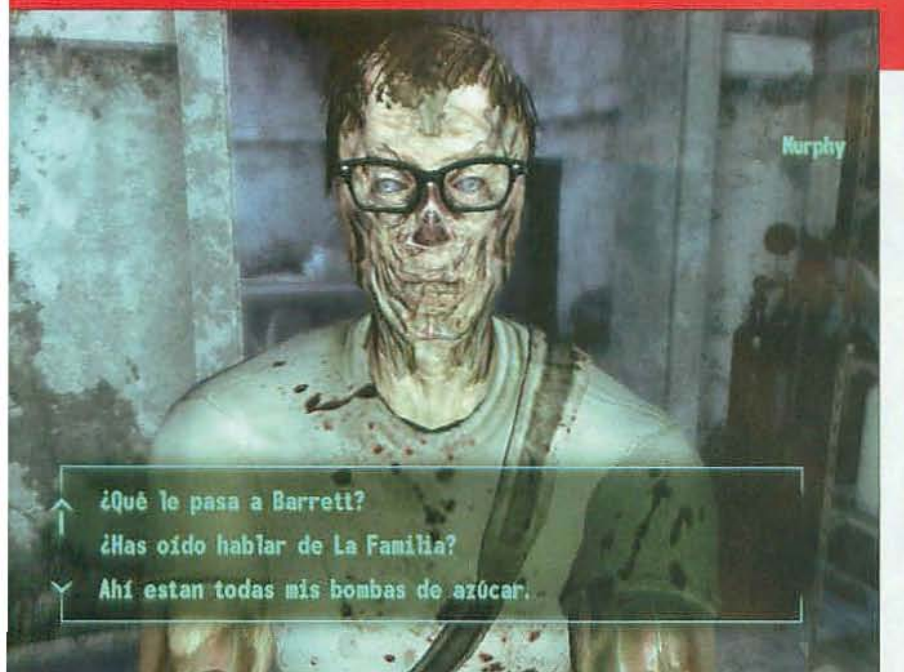
"GADGETS" DEL PASADO

A LOS DIEZ AÑOS los residentes del Refugio 101 reciben un Pipboy 3000, un ordenador portátil que te permite conocer tu estado de salud, el nivel de radiación, tus habilidades y todo lo que llevas encima. Además, podrás establecer rutas de navegación con el minimapa, saber qué misiones secundarias tienes activadas en ese momento y hasta escuchar las emisoras de radio locales.

►► diación, forajidos dispuestos a robarte todas tus posesiones y miles, MILES de personajes secundarios que llevan su propia vida al margen de la tuya y que trabajan, duermen y tienen sus propios problemas. Algunos simplemente te hablan de ellos pero otros te encomiendan misiones secundarias que te permiten aumentar tus habilidades y ganar algo de dinero. Todos estos personajes han sido diseñados con tanto detalle aportan al universo de «Fallou una amplitud y un realismo inig lable en el género.

LIBERTAD EXTREMA

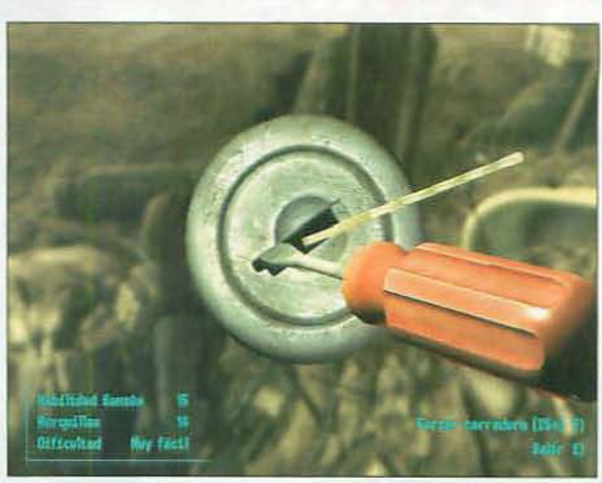
Vale, es realista... pero, ¿qué del juego en sí? Pues ese realis se traduce en una enorme liber de acción, que se define en un casi absoluto. Ante ti se abre extenso mundo por explorar. es posible visitar cualquier as tamiento que encuentres, regis los edificios abandonados, en en túneles subterráneos y, en ge ral, investigar cualquier rincón te parezca interesante. La liber de acción también está prese en la forma en que te relacio con los demás persona puedes ayudar a cuan



No todos los seres mutados intentarán atacarte. Muchos de ellos son amistosos y sólo quieren seguir con sus ...as. Algunos incluso te ofrecerán misiones secundarias a cambio de objetos interesantes o de dinero.



El juego permite dos tipos de combates, uno orientado a la acción pura, como si de un título de acción se tratase, o ...o por turnos, donde podrás pausar el juego y elegir tu objetivo, dirigiéndote a una zona o extremidad en concreto.



▲ Puedes desarrollar un montón de habilidades diferentes, como la de ganzúa, para abrir arcones y armarios abandonados con interesantes tesoros.

Conoce a cientos de personajes y vive decenas de misiones en un entorno de ciencia ficción, pero realista a tope

...rsonas encuentres en tu camino fastidiar a todo el mundo. Pero, ...da cosa que haces, influye en el ...gumento del juego y en las vidas ...los personajes secundarios. Se ...ata de un mundo abierto y tus de...siones afectan drásticamente al ...mbo del mismo.

...TMÓSFERA RADIOACTIVA

...odo el realismo y la libertad de «Fallout 3» se sustentan en un rea...smo visual increíble, que hace que ...sientas dentro de ese devastado ...undo. Se ha puesto tanto esmero en el diseño de los personajes y del entorno, que pocas veces encontrarás dos sitios o dos personas iguales... Sin bien, es cierto que las animaciones de los personajes son mejorables, la atmósfera del juego es tan dramáticamente real que resulta muy fácil pasar por alto esos pequeños defectos.

Si a todo esto le añades un sistema de control sencillo -pese a las muchas opciones disponibles- y un altísimo nivel de interacción con el entorno, lo que te queda con «Fallout 3» es una experiencia intensa y espectacular, inédita en el género por su profundidad... Y una obra maestra que te enganchará desde el primer instante. ■ J.T.A.

Alternativas

- **The Elder Scrolls IV: Oblivion**
  Otro juegazo de rol ambientado en un mundo de fantasía medieval.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 95
- **S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky**
  Tiene toques de rol, pero es un juego de acción, en el que también combates contra mutantes.
  ▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 92

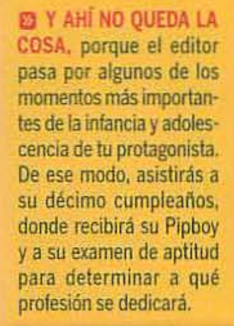
HIJO, SAL AL MUNDO EXTERIOR



EL SISTEMA DE CREACIÓN DE PERSONAJES es completo y original. Al principio serás testigo del nacimiento del protagonista y, desde ese momento, podrás determinar su sexo, su nombre y su aspecto cuando sea mayor. El nivel de personalización es realmente sorprendente.



Y AHÍ NO QUEDA LA COSA, porque el editor pasa por algunos de los momentos más importantes de la infancia y adolescencia de tu protagonista. De ese modo, asistirás a su décimo cumpleaños, donde recibirá su Pipboy y a su examen de aptitud para determinar a qué profesión se dedicará.



Nuestra Opinión

UN GENIAL Y HORRIBLE MUNDO. *Da rienda suelta a tus dotes de explorador y recorre uno de los entornos más completos del género rol. Sobrevive y prospera en el exterior y asume las consecuencia de tus actos.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El mundo de «Fallout 3» está vivo y todo es sencillamente espectacular.
- Libertad de acción total.
- El doblaje es impresionante.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Las animaciones de los personajes no están muy logradas.
- Algunos bugs que pueden acabar con la salida al escritorio.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ROL ABIERTO A LA DIVERSIÓN.** *La de «Fallout 3» una experiencia que te llegará a tu alma rolera. Sal del refugio y quedarás "atrapado" en el exterior.*





Todos los caminos te llevan a Roma

Imperivm Civitas III

Los emperadores son caprichosos. Julios, Brutos y Escipiones se pelean por el poder, pero al final eres tú el que tiene que sacarles las castañas del fuego. Sea por la gloria del imperio. ¡Atrévete a enfrentart[e] a los años más convulsos de la Historia de Roma y consigue dominar el Mediterráneo!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Haemimont Games
- Distribuidor: Fx Interactive   Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Diciembre 2008   PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.fxinteractive.com* Web oficial con información básica y pantallas, en Castellano

12+

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Periodo histórico:** Fin de la República y transición al Imperio (Siglo I a.C.)
- **Estirpes/Misiones:** 5/40
- **Modo de juego libre:** Sí
- **Estilos de juego:** Gestión, política exterior, finanzas y batallas
- **Tipos de escuadrones:** 15

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 1,86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7800 GTS 256 MB
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,9 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DX9 (Radeon 9600, GeForce 6600)
- **Conexión:** No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo 3 GHz o Athlon 64 equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, DirectX9.0 (Radeon, series 3000, 4000 o GeForce series 9000, 200)
- **Conexión:** No aplicable



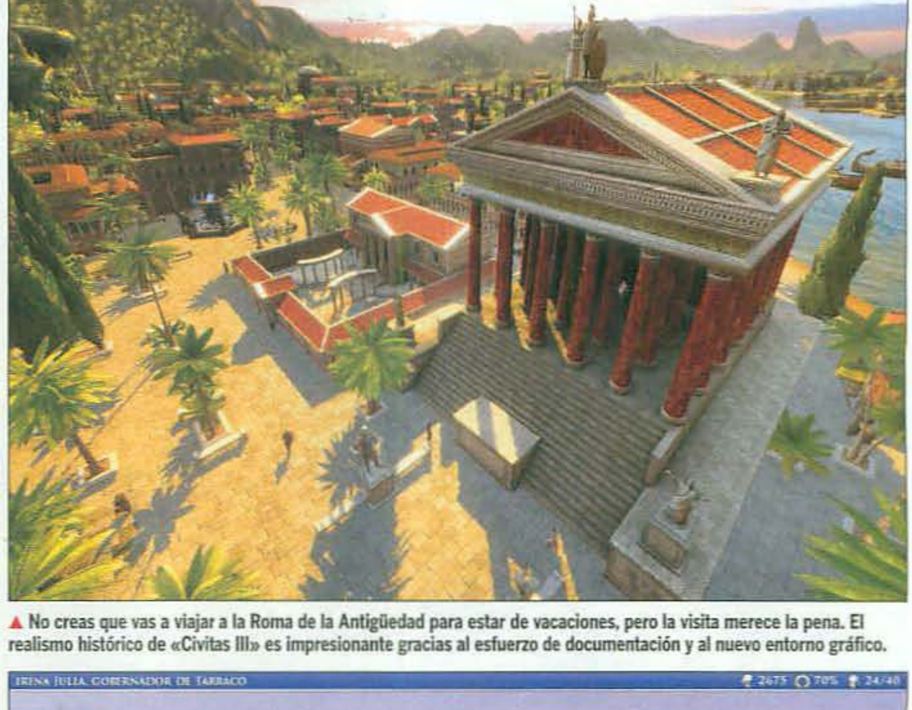
Con el sistema de filtros de colores puedes ver en segundos cuáles son necesidades de tu ciudad e ir a los puntos conflictivos.



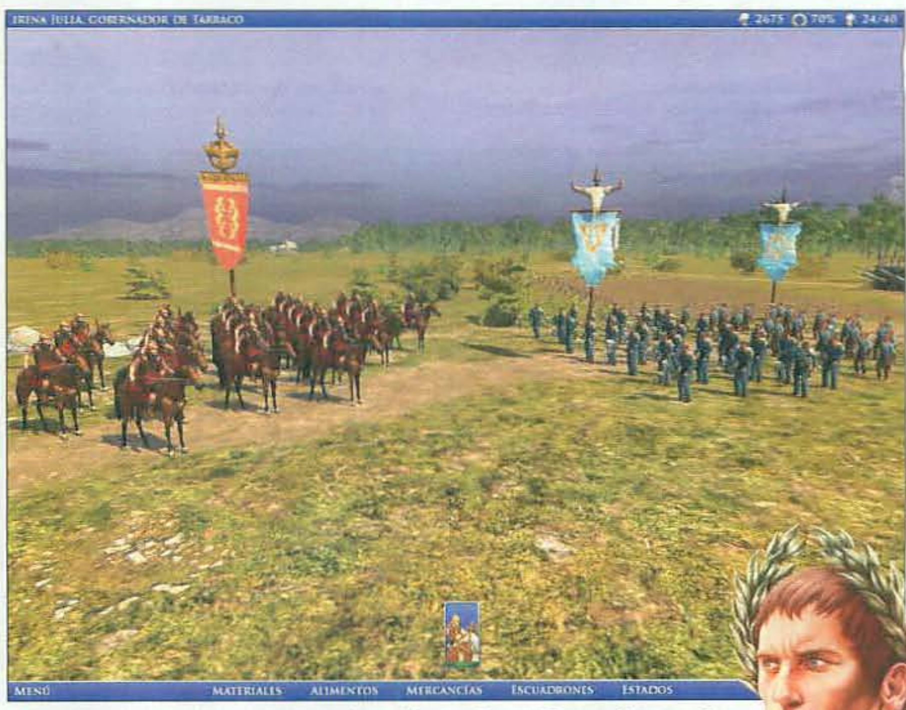
Los escenarios son realmente grandes. Pulsa "espacio" para alejarte y alizar a vista de pájaro las principales fuentes de recursos.



El ladrillo te hará grande y construir es de lo más sencillo. Un menú te estra todos los edificios, un clic y... ¡Hale, a construir que paga el Imperio!



▲ No creas que vas a viajar a la Roma de la Antigüedad para estar de vacaciones, pero la visita merece la pena. El realismo histórico de «Civitas III» es impresionante gracias al esfuerzo de documentación y al nuevo entorno gráfico.



▲ Es el ocaso de la República y está a punto de establecerse el Imperio Romano. No eres nadie, pero si te lo curras y medras un poquito grabarás tu nombre junto al de Julio César o Pompeyo.



T ras el éxito de la anterior entrega de la serie «Imperivm Civitas» nos llega ahora un juego renovado en el que, ade-is de apostar con fuerza por la jabilidad, se abre una puerta a vertiente bélica de la estrategia il género del rol. Te ofrece así versos modos de afrontar los uchos retos que plantea, con una ambientación y rigor histórico sobresalientes. Sin olvidar un acabado gráfico que consigue que te sientas satisfecho al ver como tus ciudades se convierten en auténticas metrópolis romanas.

TU PAPEL EN LA HISTORIA

El juego recrea los años que transcurren entre el fin de la República y el establecimiento del Imperio, donde tú eres mucho más que un mero espectador. Comienzas como un modesto gobernador de nivel 1 y puedes llegar a tratar de tú a tú al mismísimo Julio César. Cada vez que completas un escenario te vas haciendo más poderoso y, además de recibir una recompensa en dinero, ganas puntos para asignar en tu árbol de habilidades que está dividido en tres ramas: ciudad, estrategia y estirpe. Las de la primera rama te ofrecen ventajas a la hora de enfrentarte a la construcción y gestión de la ciudad; las de la segunda determinan tu forma de enfrentarte a las campañas militares; y las de la tercera, están estrechamente relacionadas con la familia que hayas elegido y pueden facilitarte la apertura de rutas comerciales o mejorar, por ejemplo, el rendimiento de determinados edificios. Creado tu personaje puedes elegir ▶▶

Crea un personaje único y escala en la sociedad romana, viviendo una carrera apasionante hasta dominar el imperio

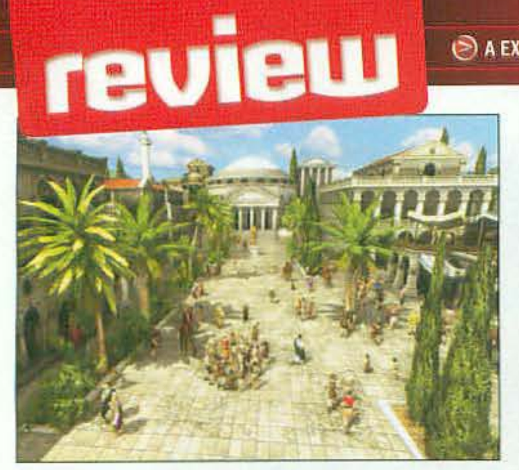
La referencia

Imperium Civitas II

El periodo histórico recreado aquí es más corto e intenso que en la referencia .

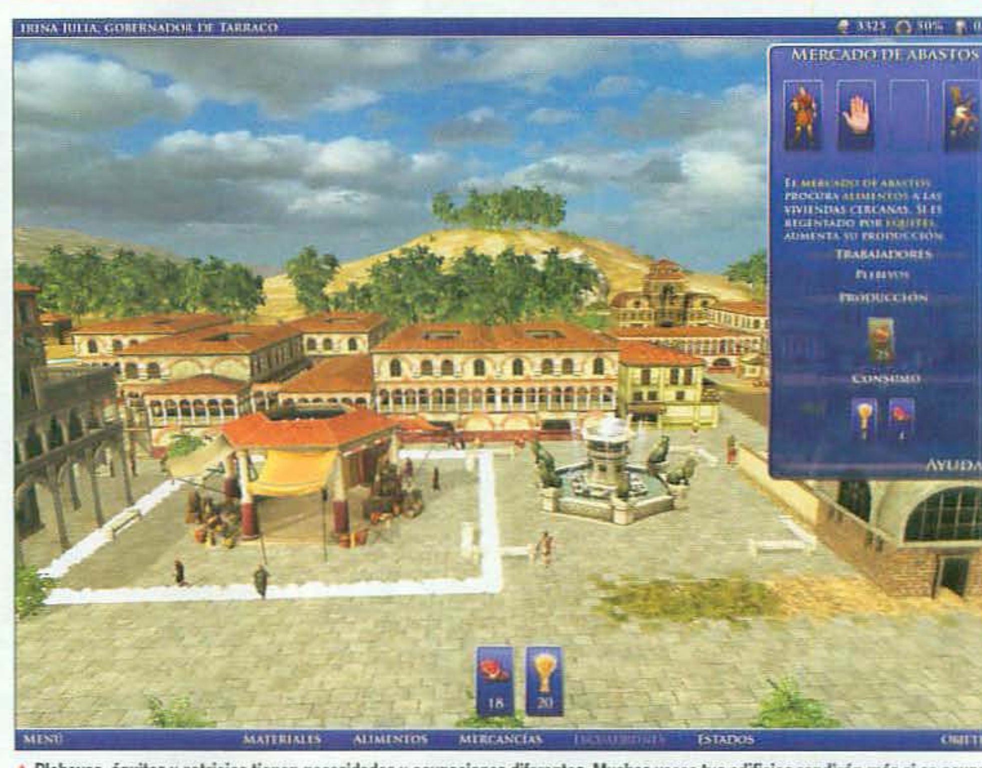
Se añaden nuevas opciones de combate y de rol además de nuevos edificios y territorios

Se incorpora un sistema de filtros de colores que permite detectar en todo momento las necesidades de tus habitantes.





▲ En esta época no basta un cuartel. Construye también murallas, torres, campamentos, armerías, caballerizas.



▲ Plebeyos, équites y patricios tienen necesidades y ocupaciones diferentes. Muchas veces tus edificios rendirán más si se ocupan de ellos determinados habitantes. Por ejemplo, los équites regentan de maravilla los mercados. ¡Uno no puede estar en todo!



▲ ¡El dinero, siempre el maldito dinero! Abre cuanto antes rutas comerciales con otras ciudades para tener tu economía saneada. Que vuelvan los sestercios desde cada puerto Mediterraneo.



▲ Siendo un modesto Gobernador tienes 40 misiones para llegar al poder. Mantén contentos a los équites o acabarás el fundus.

¿CUÁL ES TU ESTIRPE?



¡LEGADOS DE FAMILIA! Al iniciar una campaña eliges de la familia de Roma a la que vas a pertenecer. ¡Piénsatelo bien, porque cada una te da acceso a habilidades de estirpe únicas! Así, con los Emiliano obtienes poderosas ventajas militares, con los Valerio no tienes apenas problemas para abrir rutas comerciales, y con los Lucio tus esclavos rinden tanto como los plebeyos. ¡Casi nada!

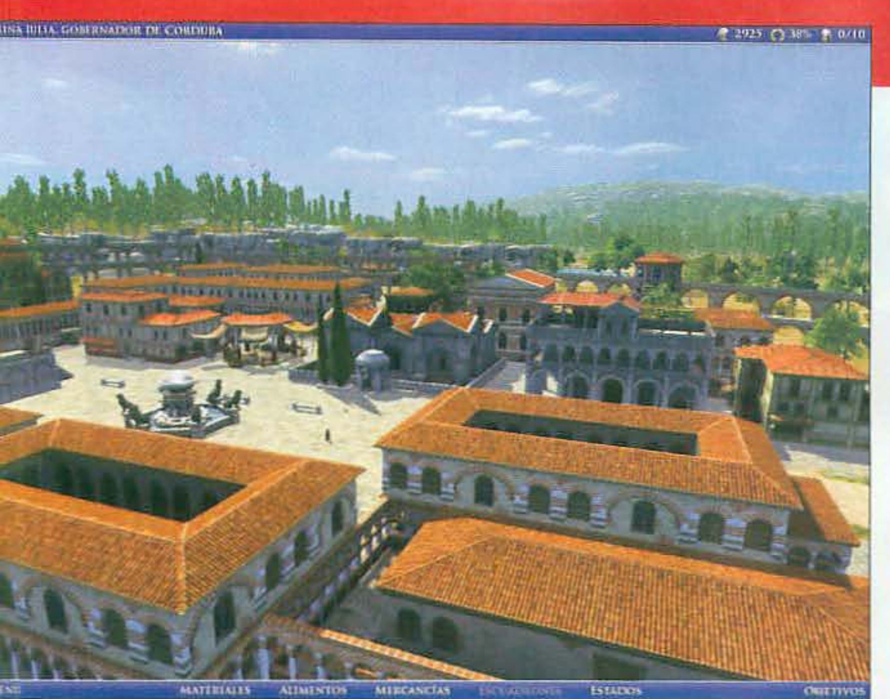
►► tu forma de enfrentarte al juego, o alternar entre los dos modos propuestos, "Ciudades de Roma" y "Campaña". El primero te da opción de construir las ciudades más legendarias de la época y en él la variedad de escenarios se ha cuidado hasta el extremo de utilizar fotos tomadas por satélite para recrearlos. Es el modo de juego ideal, más "tranquilo", para disfrutar viendo crecer tus ciudades construyendo los más de 30 edificios nuevos que se incluyen.

Pero si buscas emociones fuertes, entonces el modo "campaña" te parecerá definitivo. A lo largo de 40 misiones debes superar todo tipo de desafíos donde te pedirán desde controlar todas las rutas comerciales del Mediterráneo hasta librar a tus ciudades de un asedio, o resistir durante 40 minutos el ataque enemigo mientras llegan los refuerzos.

TIEMPOS DE GUERRA

Y es que si algo no había en la Roma clásica era un segundo de paz. El juego no deja de lado este aspecto y te ofrece una combinación más que conseguida entre el sistema de construcción y gestión y el de estrategia de combate.

Muchos de los nuevos edificios te permiten construir todo tipo de unidades, dotadas de ataques especiales y un sinfín de mejoras para tu ejército. No será lo mismo jugar con escuadrones voluntarios de Hastati que contar con



Si te gusta ir por libre disfruta recreando ciudades legendarias. Alejandría, Corduba, Siracusa... Puedes elegir desde el primer momento los principales asentamientos del Mediterráneo para hacer Historia.



Cada paso en tu carrera te hace más poderoso y determina tus posibilidades futuras. Las propiedades que compres y la forma en que distribuyas los puntos entre tus habilidades hace tu forma de juego única.



▲ El juego incluye dos tutoriales bien diseñados. Uno te ayuda con la construcción de ciudades y otro con el manejo de unidades militares.

¡LEGIONARIOS, A LAS ARMAS!



EN TU CAMINO HACIA EL PODER deberás defender tus ciudades o tal vez seas tú quien se lance a la conquista. ¡Está claro que necesitas un ejército! Puedes reclutar escuadrones voluntarios o formar auténticos profesionales en tus cuarteles, y los mercenarios pueden unirse también a tu causa.



QUINCE TIPOS DE ESCUADRONES diferentes, divididos en tres tipos de tropas –regulares, mercenarias y de élite– te permiten desarrollar todo tipo de estrategias de combate. Tus escuadrones suben de nivel con la experiencia. Cada uno, además, cuenta con habilidades especiales.



Construye ciudades míticas como Alejandría o Cartago y déjate cautivar por la grandiosa historia de Roma

...uestri, Velites e incluso tropas ...rcenarias de Elefantes de gue... Eso sí, el coste de éstas últi...s es alto y sólo tú sabrás que lo que más conviene a tus ple...yos, équites y patricios en cada ...mento.

...N Y CIRCO NO BASTAN!

...s que los habitantes son protes...es y no te lo ponen fácil, aun...e aquí sí te libras de aspectos ...gorrosos, típicos de los juegos ...gestión. Así, por ejemplo, bas...con que construyas un tipo de vivienda para que sea habitada automáticamente o que generes ciertos recursos para que estos se distribuyan entre sus demandantes. La nueva interfaz se suma a esta idea de simplificar aspectos esenciales. Al sencillo menú "rotae" –desde el que accedes a los edificios disponibles para su construcción– se añade, en la barra superior, un sistema de filtros que te permite conocer en todo momento las necesidades de tu ciudad y dirigirte a los puntos conflictivos. En definitiva, si buscas algo más que construir ciudades en «Civitas III» puedes hacerlo a lo grande en pleno nacimiento de la Roma Imperial. Vamos, ¡que es imprescindible! ■ **I.R.L.**



Alternativas

- **Europa Universalis Roma**
  Un juego de alta estrategia, dirigido más a la política y la guerra.
  ▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 85
- **Sid Meier's Civcity Roma**
  Otro juego de gestión de una gran urbe de la antigua Roma.
  ▶ Más inf. MM 139 ▶ Nota: 85

Nuestra Opinión

ASCENSO AL PODER DE ROMA. *Siente el peso de tus decisiones como líder del Imperio Romano, sin un Senado que respalde tu política, ni que la entorpezca. Vivirás una de las épocas más apasionantes de la Antigüedad.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Los detalles de edificios y unidades.
- Las posibilidades de juego según las habilidades de tu personaje.
- La variedad de unidades militares y estrategias de combate.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El manejo de las cámaras y el zoom.
- La localización de edificios y unidades en escenarios nocturnos.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***¡VALE UN IMPERIO!*** *Recoge lo mejor del género de gestión y lo combina con las batallas y ciertos toques de rol en una Roma recreada con gran realismo.*



Osiris sí juega a los dados...

Ankh La Batalla de los Dioses

¡Dioses! Sabía que quedarme con este dichoso abrelatas era mala idea. ¡Resulta que sabe hablar y me ha inscrito en un torneo para decidir el futuro de Egipto! En fin, habrá que tomárselo con humor...



▲ Aquí están los dioses. ¿Lograrás alzarte con la victoria? ¿Qué hace Osiris atiborrándose a dulces? ¿Y por qué el juez del concurso es un loro?

Las alocadas peripecias del torpe y encantador egipcio Assil lograron ganarse un hueco en los corazones de los aficionados a la aventura gráfica con «Ankh» y su continuación, «Ankh: El Corazón de Osiris», gracias a una infalible combinación de humor, mitología egipcia y una jugabilidad con olor a clásico. Ahora, en pleno auge del género, llega la tercera parte de esta tronchante saga con más situaciones hilarantes y un loco panteón de deidades que te reta a competir en la mayor confrontación que jamás haya conocido el universo: la Batalla de los Dioses. ¿Estás listo para enfrentarte al desafío?

HUMOR EN LAS PIRÁMIDES

¡Egipto está en peligro! La aparición de la Constelación del Camello marca el inicio de un épico enfrentamiento divino en el que está en juego el destino de la civilización del Nilo. Pero claro, cada juego tiene que haber tramposo, y ese no es otro el malvado dios Seth. ¿Adivi quién debe participar en el c curso y pararle los pies? ¡Efe vamente, tú! De este modo da

La referencia

Fahrenheit



- **El humor surrealista es dominante** en «Ankh», mientras que «Fahrenheit» es una aventura oscura y realista.
- **En «Ankh» controlas dos personajes** alternándolos en cualquier instante.
- **El diseño gráfico en «Fahrenheit»** apuesta por el realismo, como su ambientación, mientras que «Ankh» es casi una peli de dibujos animados.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

@*! 12+

Género: Aventura gráfica
Idioma: Castellano (voces y textos)
Estudio/Compañía: Deck 13/Xider/Daedalic Ent.
Distribuidor: Micronet   Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible   PVP Rec.: 19,95 €
Web: *www.ankh-game.com* Noticias, demos, argumento, personajes y contenido multimedia

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Nº de capítulos:** 7
- **Nº de personajes seleccionables:** 2 (Assil y Thara, intercambiables en determinados momentos)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 1.86 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7.500 LE 512 MB

LO QUE HAY QUE TENER

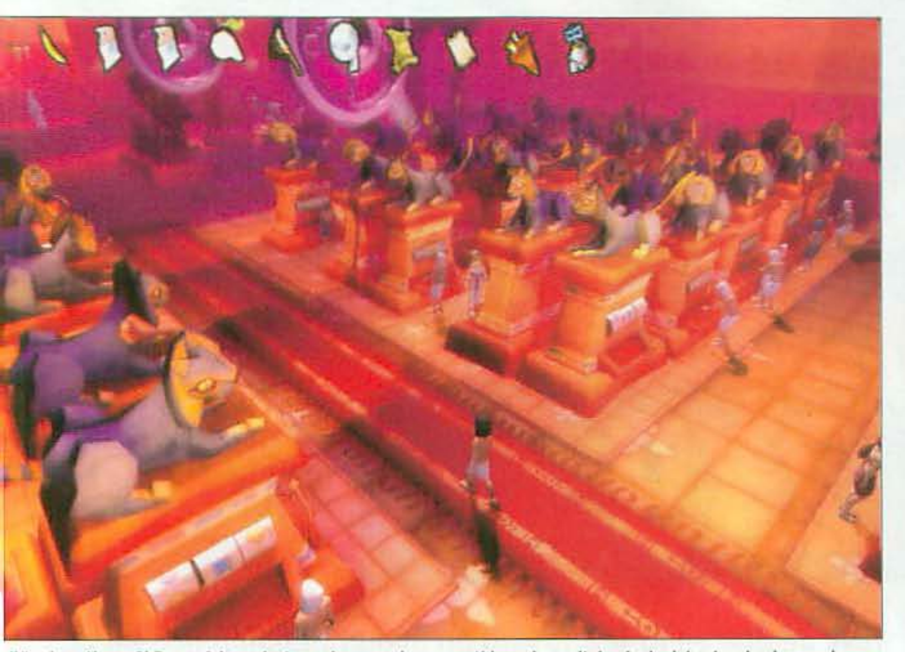
- **CPU:** 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB

MICROMANÍA RECOMIENDA

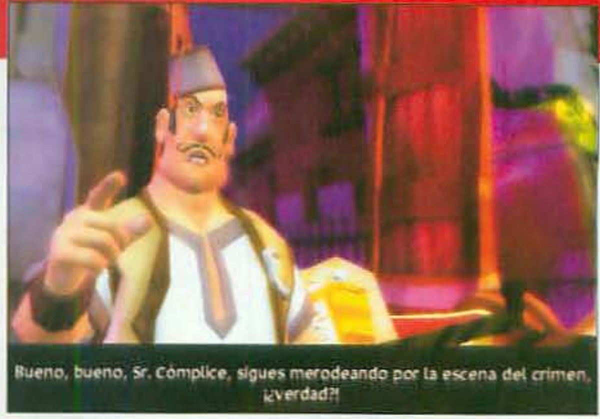
- **CPU:** 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB



¡Assil ha vuelto! Afina tu ingenio y pon a punto tu inventario porque te espera un viaje desternillante repleto de rpresas, desde El Cairo al mismo reino celestial. ¡Vence en la Batalla de los Dioses y salva a tu pueblo!



¡Viva las...¿Luxor?! Pues sí, la majestuosa Luxor se ha convertido en la capital egipcia del ocio y los juegos de :ar. Momias, neones, máquinas tragaperras...¡menudo lugar para reunirte con los dioses!



▲ ¿Sesudos académicos y grises egiptólogos, dices? ¡Será en otro Egipto!



▲ En todo momentos puedes intercambiar el control de los personajes.



▲ ¿Te apetece viajar al norte? Si es así, prepárate, porque impresionar al poderoso dios Thor demostrándole que eres todo un hombre no es fácil.

Protagoniza una aventura repleta de humor en la que deberás competir con los dioses para salvar a Egipto del caos

o la Batalla de los Dioses, una ieva aventura en la que vuelves adoptar el rol de Assil, con un ıkh más pesado que nunca... a que de pronto el amuleto ha menzado a hablar! Resulta que llave es el hogar de un podero- dios egipcio que quiere que le nduzcas al legendario hogar de s dioses.

IIGMAS Y JEROGLÍFICOS

sistema de juego es el propio una aventura gráfica de corte adicional. Esto es, recorrer de- nas de localizaciones mientras suelves continuos desafíos a tu teligencia gracias a tu perspicacia, imaginación y, por supuesto, objetos que irás examinando, recogiendo y almacenando en tu inventario mediante el clásico "apuntar y pulsar". ¿Y qué sería de un juego así sin personajes a la altura? Momias camareras, sacerdotisas ludópatas, bomberos incompetentes... «La Batalla de los Dioses» ofrece un impresionante repertorio de secundarios.

UNA LOCURA

Su sensacional puesta en escena y el continuo "cachondeo" del que hace gala «La Batalla de los Dioses» lo convierte en un imprescindible para los que sepan disfrutar de una aventura gráfica como las de antes: divertida, imaginativa y con gran belleza visual. Tan sólo algunos fallos de diseño y una duración algo escasa le impiden llegar a la excelencia, pero es una buena elección. ■ J.P.S.

Alternativas

- **Jack Keane**
Una magnífica aventura que te hará reír a carcajadas, esta vez en la Inglaterra victoriana.
▶ Más inf. MM 160 ▶ Nota: 94



- **Simon The Sorcerer 4 Chaos Happens**
El regreso de otro icono de la aventura. Muy divertida.
▶ Más inf. MM 161 ▶ Nota: 90

Nuestra Opinión

***¡ESTOS DIOSES ESTÁN LOCOS!* Toma el papel del infortunado Assil y restablece el equilibrio espiritual de Egipto en una simpática y chispeante aventura. ¡Buena, bonita y barata! ¿Se puede pedir más a un juego?**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Su fresco y tronchante humor.
- Las referencias a clásicos del cine y los videojuegos.
- El Ankh parlanchín. Todo un personaje.

LO QUE NO NOS GUSTA
- El reconocimiento de elementos interactivos es algo impreciso.
- Algunos puzzles, demasiado enrevesados y carentes de lógica.

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡SALVAR EL MUNDO ES UNA RISA!* **Aunque resulta algo corta, es una aventura entretenida y rebosante de ingenio. ¡Vuelve la aventura al estilo egipcio!**





¡El mejor basket del mundo!

NBA 2K9

¡Eso de que en tu barrio hay un tipo grandullón que no te deja encestar ni de triple aquí no vale! Puedes jugar junto a Pau, Sergio, Rudy o Calderón... Así que es tu oportunidad para devolver unos cuantos tapones y encestar. ¡Aprovéchala!

La referencia

NBA Live 08

- **Ambos juegos son realistas** que te obligarán a contar con tus compañeros de equipo y prescindir de las jugadas individuales.
- **La inteligencia artificial** de «NBA 2K9» es más avanzada que la de la última entrega de «NBA» Live.
- **«NBA Live 08» dispone de un modo multijugador** y de las licencias oficiales de la FIBA, algo de lo que carece «NBA 2K9».

Si eres aficionado al baloncesto también debió ser para ti un disgusto cuando te enteraste de que no iba a haber «NBA Live» esta temporada en PC. Menos mal que, en el último momento, 2K Sports decidió llenar este vacío con «NBA 2K9». Para muchos, este juego es muy superior a los «NBA Live» y para otros, en cambio, la adaptación de este título al PC ha sido demasiado precipitada como para no desconfiar. ¿Quienes han resultado tener la razón?

MUCHO EN JUEGO

Las opciones que nos ofrece «NBA 2K9» son muy variadas. Para empezar, puedes mejorar tus habilidades en los modos "Práctica" y "Desafío para Novatos", el primer paso para hacerse un as del basket. Luego, es posible optar por un "Partido Rápido" o participar en "Temporada" y los "Pl… yoffs", para intentar llevar un eq… po hasta la gloria de la NBA. Pe… si quieres controlar cada aspec… de la competición, no te pierda… el modo "Asociación", en el q… tomas el control de una franq… cia de la NBA y tomas decision… que afectarán a su futuro.

Y también, si quieres, pued… probar el estilo callejero con… modo "NBA Blacktop" en el q… abandonarás las grandes aren…

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 3+

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano (texto), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** 2K Sports
- **Distribuidor:** Take Two **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *2ksports.com/games/nba2k9* Repleta de info, pero algo lenta en las cargas, y en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 7 (Práctica, novatos, partido rápido, asociación, temporada, playoffs y blacktop)
- **Modos callejeros:** 5
- **Número de equipos:** 30
- **Licencia:** Oficial de la NBA
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GT 512 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

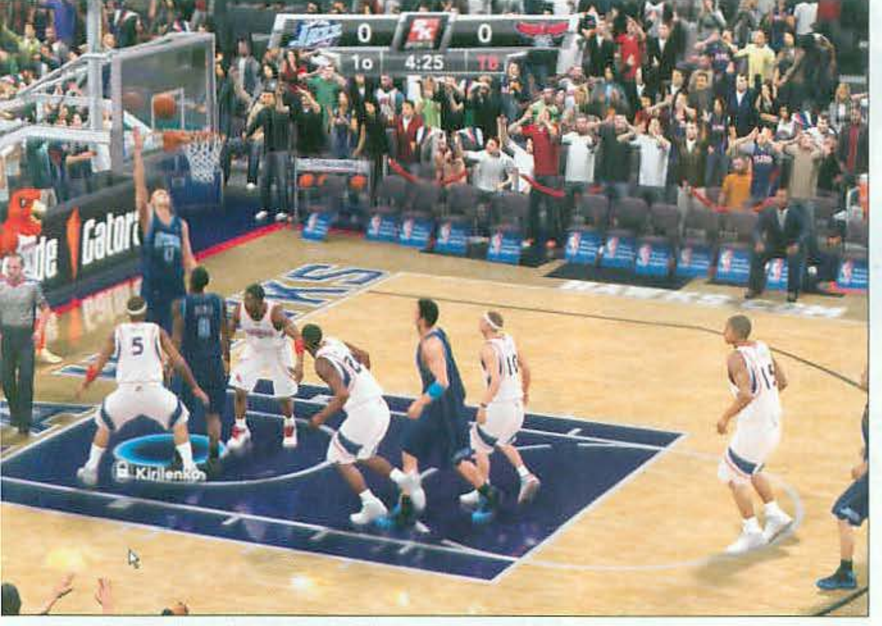
- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB (1 GB para Vista)
- **Espacio en disco:** 10,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB (Radeon X1300 o GeForce 6600)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo 3 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX9 (GeForce 7900 GT o Radeon X2600)



Las animaciones de los jugadores han sido recreadas con gran detalle y podrás presenciar jugadas dignas del ejor partido televisado. Todo ello con una ambientación que nada tiene que envidiar a los auténticos partidos.



Aprovecha las habilidades de tus jugadores y elabora estrategias para llegar a canasta. La IA de tu oponente no te pondrá fácil, pero si prescindes de las individualidades y trabajas en equipo, lograrás la victoria.



▲ Puedes tomar el control de cualquier jugador o dar rienda suelta a la IA.

▲ Tras una jugada espectacular, podrás ver una repetición desde varias cámaras.



▲ El juego incluye un modo para echar unas canastas en una cancha de la calle, en un emocionante dos contra dos que desborda rivalidad.

Disfruta de los partidos de baloncesto más espectaculares del momento y conviértete en una estrella de la NBA

la NBA para trasladarte a las mildes canchas de barrio. En as la competitividad no es me- r y tienes concursos de mates riples, partidos urbanos con jugadores que elijas.

IPIEZA EL PARTIDO

ando llega la hora de jugar, onto descubres que hay dos otagonistas absolutos: la IA y animaciones. La IA permite os jugadores actuar con gran turalidad atacando, robando balón y bloqueando a los ata- ntes, aunque siempre podrás nar el control de cualquiera de cinco jugadores de tu equipo para tomar un papel más activo en la acción. Las animaciones, por su parte, son culpables del impactante realismo que se respira en cada jugada. Podrás ser testigo de jugadas asombrosas, si un jugador se cae otro le ayudará a levantarse, y presenciarás los arranques históricos de los entrenadores. A eso hay que añadir un público realista y unas repeticiones que tienen toda la espectacularidad de la mejor retransmisión televisiva.

Sólo una cosa desentona en el conjunto y es que carece por completo de un apartado multijugador. ¡Ni siquiera en el mismo PC! Una lástima, porque el modo online de la versión de consolas es soberbio. Aun así, el modo individual de «NBA 2K9» es genial y ofrece tal cantidad de opciones que ningún amante del basket debería perdérselo. ■ J.T.A.

Alternativas

• FIFA 2009
Otro genial y también espectacular simulador deportivo, pero del mundo del fútbol.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 95

• Speedball 2. Tournament
Participas en una ficticia y futurista "competición deportiva" en la que la violencia no está mal vista.
▶ Más inf. MM 159 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

BASKET TOTAL. Hazte con el balón y ve directo a canasta. Experimenta lo que se siente al ser jugador de la NBA y disfruta de una amplia variedad de modos de juego, aunque desafortunadamente ninguno multijugador.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Las animaciones son geniales, sobre todo en las repeticiones.
- Los variados modos de juego.
- La IA es de calidad profesional.

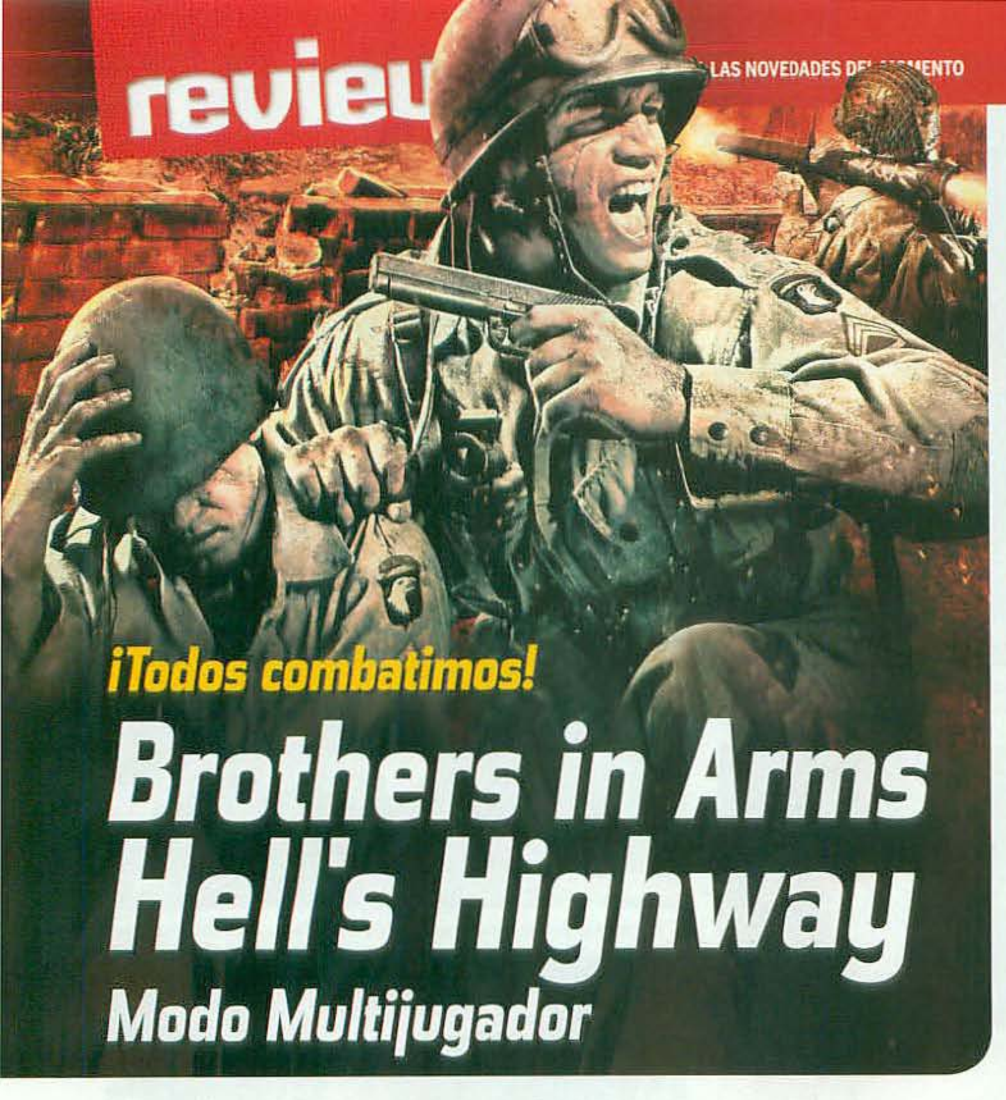
LO QUE NO NOS GUSTA

- La ausencia de multijugador. ¿Tanto les hubiese costado incluirlo?
- Es muy complicado hacer mates con el teclado. Usa mejor un pad.

MODO INDIVIDUAL

▶ **¡ROOKIE DEL AÑO! Enfréntate a las estrellas de la NBA y realiza las jugadas más espectaculares para ganar el partido y, de paso, que el comentarista alucine.**





¡Todos combatimos!

Brothers in Arms Hell's Highway

Modo Multijugador



▲ No importa lo seguro que te creas dentro de un tanque, vigila bien tus alrededores, porque podría asomar un bazuka y arruinarte el paseo.



▲ Cada bando se divide en cuatro escuadrones diferentes, todos con sus propias armas y habilidades que les permiten ser cruciales en ciertos momentos.

El combate es encarnizado en plena invasión, pero si cuentas con tus hermanos de armas cubriéndote la espalda... Pero, en fin, si esa bala dirigida a ti le toca a un camarada... mejor él que tú, ¿no?

Con la review de «Brothers in Arms: Hell's Highway» ya dejamos claro que el juego era uno de los grandes de la acción táctica, pero no pudimos hablarte de su vertiente multijugador porque entonces no estaba disponible. Ahora hemos podido analizar a fondo este apartado y, aunque se trata de un modo de juego repleto de acción trepidante, resulta un tanto escaso. Y es que, mientras que en la entrega anterior podías jugar una campaña cooperativa, aquí el único modo disponible es el de Capturar la Bandera. ¿Cuánto da de sí?

¡TODOS A UNA!

El juego consiste en que el bando atacante debe capturar e izar su bandera en un lugar definido, mientras el equipo defensor ha de eliminar a todos los invasores antes de que consigan la hazaña.

Cada bando, además, se divide en cuatro escuadrones diferentes: líder, de asalto, especial y de tanque. El escuadrón líder puede establecer marcas para guiar a sus compañeros de equipo; el de asalto es la fuerza de choque; el especial está encargado de los bazokas, los rifles de francotirador y las ametralladoras pesadas; y por último, el escuadrón de tanques cuenta con un flamante carro blindado.

Debido a que se trata del único modo de juego, y al hecho de que sólo hay seis mapas disponibles, muchos jugadores echarán de menos más opciones en «Hell's Highway» después de un tiempo. Pero, con lo que hay, estamos seguros de que disfrutarás de unos combates intensos, junto a tus compañeros de armas. ■ J.T.A.



▲ Únete al bando alemán o al aliado y participa en batallas de gran intensidad con hasta 19 jugadores más en los seis mapas multijugador.



La referencia



Brothers in Arms. *Earned in Blood*

- «BIA. Earned in Bloom» tiene más modos multijugador y hasta un modo cooperativo para la campaña individual que no está en esta entrega.
- «Hell's Highway» permite la participación de más jugadores, hasta veinte.
- La entrega anterior, «Earned in Bloom», dispone de una veintena de mapas multijugador. En «Hell's Highway» la cosa se queda sólo en seis.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- El diseño de los mapas permite tomar diferentes rutas de ataque.
- La espectacularidad de los combates entre diferentes escuadrones.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Sólo un modo de juego: Capturar la Bandera.
- Únicamente se han incluido seis mapas diferentes.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO



MODO MULTIJUGADOR 80

▶ LUCHA EN COMPAÑÍA. *Vive con amigos la emoción de intensos combates, con tácticas en equipo para capturar la bandera.*

MODO INDIVIDUAL ▶ Comentado en MM 164 ▶ Nota: 95

▶ Acción táctica de la mejor. La fenomenal serie tiene aquí su culminación.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Gearbox/Ubisoft
- Distribuidor: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: www.brothersinarmsgame.com Info, pantallas y noticias de toda la saga, en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Bandos: 2 (Aliados y Eje)
- Escuadrones: 4 (líder, asalto, especial y tanque)
- Modos multijugador: 1 (Capturar la Bandera)
- Mapas multijugador: 6
- Número de jugadores: 2-20 (red local, Internet)

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 3,2 GHz o Athlon equivalente
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 7 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, DX9 (GeForce 6800, Radeon X1600)
- Conexión: Banda ancha



'Estás en zona de guerra!

S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky

Modo Multijugador

a lucha ha comenzado y cada error que cometas lo pagarás aro! Ponte las pilas y elige tu bando para dar caña porque n tierras radioactivas nadie se anda con miramientos.

Si conoces ya La Zona con todo lo que rodea a este –digamos, ficticio– perímetro de contención postapocalíp-), sabrás que «S.T.A.L.K.E.R. :ar Sky» nos sitúa en el año 11 tras una hipotética segun- explosión en el reactor nu- ar de la región de Chernóbil, rania. Esta entrega sirve de ecuela" para el anterior título T.A.L.K.E.R. Shadows of Chernobyl» y además ofrece un amplísimo entorno y todo un repertorio de opciones multijugador que por fin analizamos.

¡LUCHA O LÁRGATE DE AQUÍ!

El multijugador en «S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky» te permite elegir entre dos facciones, los Stalkers y los Mercenarios, para luchar por el control de la Zona en diversos modos de juego. Cuentas con un "Todos contra todos" que sencillamente consiste en abatir cuantos rivales puedas dentro del límite de tiempo. Este misma modalidad también está presente en una versión por equipos. En "Caza y Captura de artefactos" se añade un componente táctico al juego, con objetivos primordiales que debes tomar. El armamento irá acorde con tu rango –5 en total– que podrás incrementar a base de combatir y de capturar de los artefactos enemigos.

Este multijugador de «Clear Sky» es una apuesta por una acción mucho más directa, que contrasta acertadamente con el más profundo y complejo estilo de juego del modo individual, pero que comparte su realista entorno y diversidad de armas. Si te va la acción, tómate un descanso de la aventura y... ¡al ataque! ■ **A.S.R**

La referencia

S.T.A.L.K.E.R. *Shadows of Chernobyl*



:n **«S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky»** podrás disfru- ar de diferentes mapas y un armamento per- onalizado para el combate cuerpo a cuerpo.

)escubrirás nuevos modos de juego y rangos acordes con el grado de dificultad.

iráficos y sonido de gran calidad están presente en las dos entregas pero los scenarios de «Clear Sky» aportan una mayor variedad y algo más de acción.

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 16+

Género: Acción/Rol
Idioma: Castellano (textos y voces)
Estudio/Compañía: GSC Game World/Deep Silver
Distribuidor: Proein Games Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 39.95 €
Web: **www.stalker.game.com** Información y descargas, como la banda sonora. En Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Facciones:** 2
- **Modos de juego:** 4
- **Rangos:** 5 (novato, experto, profesional, veterano, legendario)
- **Armas/mapas:** 22/19
- **Nº jugadores:** 2-32 (red local e Internet)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon 64 equivalente
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, DirectX9 (GeForce 7900, Radeon X1850)
- **Conexión:** Banda ancha



▲ ¡STALKER o Mercenario! Elige tu bando, carga tu arma y apunta bien a tu enemigo, no tendrás más que una oportunidad. ¡Vais a caer como moscas!



▲ Atento a las zonas radiactivas de cada mapa para combatir, ¿o acaso eres inmune a la radiación? ¡Cruza rápido y no mires atrás!



▲ ¡Hay artefactos especiales, muy codiciados y mortíferos! Al activarlos podrás desatar su poder de destrucción y apuntarte unos tantos.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La variedad de armas, equipamiento y mapas.
- Los cambios climáticos y el paso día/noche.
- El uso del inventario durante el combate.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Menor interacción.
- En ocasiones las armas fallan o se encasquillan.
- Muchas "balas perdidas" cuando apuntas.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO MULTIJUGADOR

▶ ***MÁS JUGABILIDAD.*** ***Acción trepidante en una Zona repleta de enemigos humanos y trampas, con espectaculares batallas.***



MODO INDIVIDUAL ▶ Comentado en MM 165 ▶ Nota: 92

▶ Acción y rol en una divertida mezcla, sin límites a la libertad de acción.

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



AMERICAN CONQUEST ANTHOLOGY

Así se hizo América

Una recopilación de este juego de estrategia cuyo trasfondo situado en la colonización del continente americano ha dado vida a dieciséis campañas, ahora a tu alcance por 9,95 €.



PAINKILLER GOLD

Toneladas de acción y horror

El juego de acción que te lleva a combatir por los infiernos se ha reunido con su expansión «Battle Out of Hell» y un montón de mapas adicionales para formar un paquete que te proporcionará acción sin descanso por el precio de 14,99 €.



EUROPA UNIVERSALIS III COLECCIÓN COMPLETA

Clásico al completo

Los fans de la estrategia más profunda conocen y valoran el extraordinario juego de Paradox, de modo que estarán felices de poderlo adquirir al completo con sus expansiones por 29,95 €.



RED COLLECTION ESSENTIALS

10 juegos

Planeta DeAgostini Interactive ha recogido diez de los mejores juegos de su catálogo y los ha comprimido en una caja de diez discos a un precio sorprendente: «El Matador», «Resident Evil 3», «TOCA Race Driver 3», etc. por 29,95 €.

Imperivm Civitas II

Alcalde y emperador

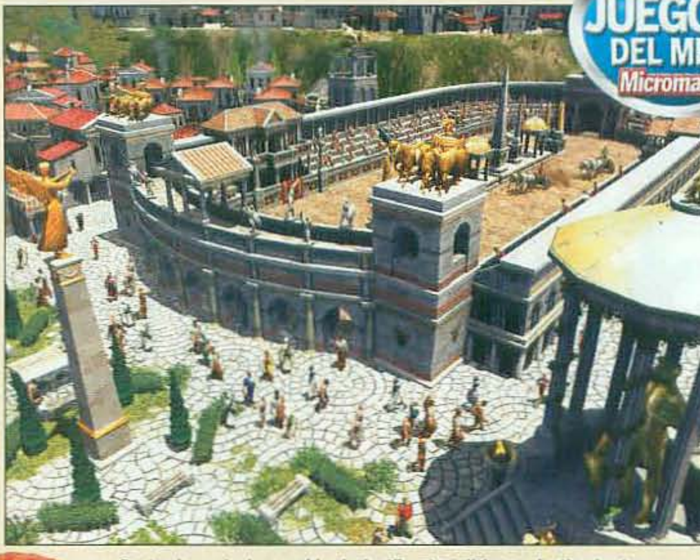
ANTES DECÍAMOS

Conviértete en un enviado del César y levanta desde cero una ciudad digna del mismísimo Imperio Romano, pero hazlo sin controlar directamente a los ciudadanos sino creando diferentes edificios que cubran sus necesidades y propicien su expansión y bienestar. Su jugabilidad es variada y está apoyada sobre un gran apartado técnico, con un acabado gráfico brillante y un interfaz sencillo e impecable. Un juego de gestión fantástico.



AHORA DECIMOS

La serie «Imperivm Civitas» ha conseguido combinar una estupenda jugabilidad con un atractivo trasfondo histórico, un control fácil de aprender y manejar y un excelente apartado técnico que redondea un juego de gestión capaz de divertir tanto a los veteranos del género como a los recién llegados. Esta segunda entrega, ahora más barata, colmará los deseos de todos.



▲ Ponte al mando de una aldea insignificante y dirige su destino hasta convertirla en una próspera capital digna de entrar en los libros de Historia.





INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 156 (Enero 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Haemimont/FX
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fxinteractive.com

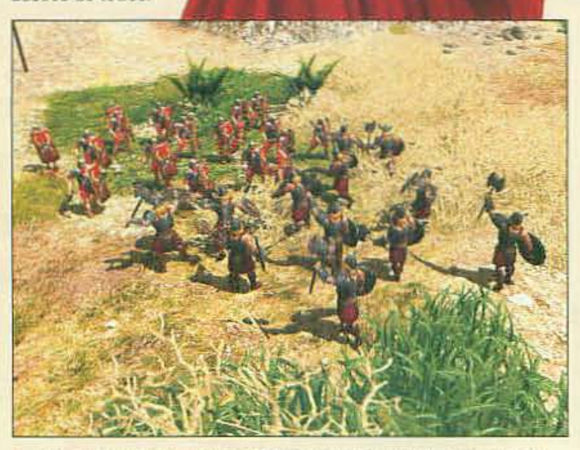
LA ANTIGUA NOTA 92

▶ GOBIERNA A TU GUSTO. Tanto si juegas siguiendo los objetivos como si eliges el modo de juego libre, la diversión está garantizada.

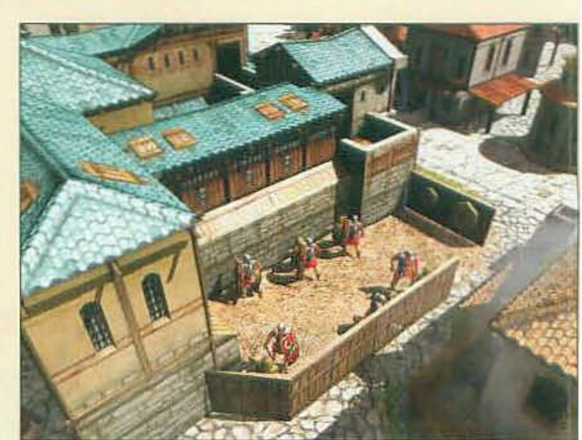


LA NUEVA NOTA 94

▶ GESTIÓN PARA TODOS. Un título divertido, visualmente atractivo y muy jugable y accesible. Recomendable para todo tipo de jugadores.



▲ El juego incluye un apartado militar, bastante "light", eso sí, que te permite defenderte de los ataques de las tribus bárbaras vecinas.



▲ Todos los modelos de «Imperivm Civitas II», tanto los de los edificios como los de todas las unidades, tienen un increíble nivel de detalle.

Hard to Be a God

No es fácil ser un dios

ANTES DECÍAMOS

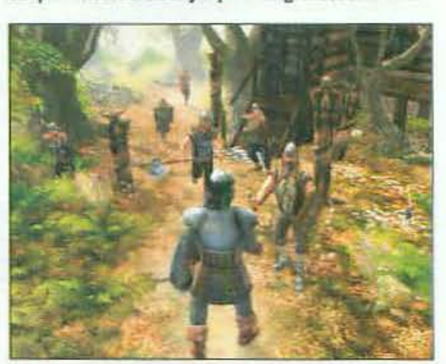
Eres sólo un espía medieval en el mundo de Arkanar, pero al descubrir a los avanzados terrícolas te convertirás en un dios para la gente que interpretará los efectos de la tecnología que utilizas como poder mágico. Como puedes ver, el argumento de «Hard to be a God» es de lo más original pero su desarrollo se ciñe a los cánones del género: un mundo abierto, muchas misiones y personajes y combates de todo tipo. La historia y su cuidada ambientación son sus puntos fuertes, y si en otros aspectos no destaca tanto, el conjunto final es divertido.

AHORA DECIMOS

Si bien es cierto que «Hard to be a God» se queda a medio camino a la hora de ofrecer un rol distinto y original, sí se debe reconocer que reúne suficientes detalles capaces de confeccionar una experiencia a ratos refrescante y casi siempre divertida. Una ambientación estupenda, algunos elementos novedosos como los combates a caballo y, sobre todo, el original tratamiento de la magia como los efectos de una tecnología desconocida consiguen que jugar a «Hard to be a God» sea muy satisfactorio para fans del género y jugadores en general.



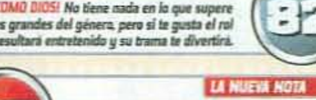
▲ Visita como agente imperial el mundo de Arkanar, atrapado en el medievo y repleto de grandes secretos.



▲ En tu aventura descubrirás el poder de la tecnología en este mundo medieval. ¡Te tomarán por un dios!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Rol
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 158 (Marzo 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Cía.: Akella/Burut CT
- Distribuidor: Nobilis Ibérica
- Nº de DVDs: 2
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.hardtobeagod.com/es



87 LA NUEVA NOTA

▸ EL ARGUMENTO LO ES CASI TODO. Cumple en casi todos los apartados sin destacar, pero su original argumento lo hace más atractivo.



▲ Es el año 2012 y la Jerarquía se propone acabar con la Tierra. Podrás luchar contra ellos como Novus o como Masari, o bien unirte a sus fuerzas de destrucción. La elección es tuya.

El Universo en Guerra Asalto a la Tierra

Objetivo: la Tierra

ANTES DECÍAMOS

Elige entre una de las tres facciones alienígenas del juego y lánzate a conquistar la Tierra en el año 2012. Los humanos ya no tienen futuro, y la victoria sólo podrá ser para los Masari, los Novus o la Jerarquía. Cada facción tiene su propio estilo de juego –a destacar el admirable equilibrio entre las tres– y es fácil disfrutar de su espectacularidad visual y control sencillo y eficaz descubriendo con agrado que cada campaña y partida resulta completamente distinta al resto.

AHORA DECIMOS

Con un desarrollo de libro dentro del género –obtener recursos, construir unidades y estructuras, utilizar héroes como unidades especialmente poderosas– los méritos del juego residen en la excelente calidad de sus distintos apartados: jugabilidad equilibrada y muy distinta según sea la campaña y la facción, calidad técnica elevada y un multijugador que engancha. Con estos alicientes, nadie necesita originalidad.





▲ La Jerarquía son los "malos" y su facción sirve de eje para toda la trama de la campaña.



▲ Las habilidades de las unidades quedan pequeñas comparadas con las de los héroes.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 29,99 €
- Comentado: MM 158 (Marzo 2008)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Cía.: Petroglyph/SEGA
- Distrib.: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: universeatwar.sega-europe.com/es



92 LA NUEVA NOTA

▸ LA GUERRA CONTINÚA. La batalla por el planeta sigue viva gracias a un montón de elementos clásicos muy bien resueltos.

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Harley-Davidson	19,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Outlaws	9,95€
Quake 4	14,95€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,95€
Axis & Allies	9,95€
Children of the Nile	9,99€
Clive Barker's Jericho	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Enter the Matrix	9,99€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgottem Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,95€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142 Deluxe	29,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Counter Strike Source	29,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24,95€
FIFA 08	19,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de la Vida	19,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Rail Simulator	9,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
FRIENDWARE	
City of Heroes	9,95€
City of Villains	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	19,95€
Guild Wars Nightfall	19,95€
Guild Wars Prophecies	19,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Martin Mystere	9,95€
Nibiru	19,95€
Trainz 2006	29,95€
FX INTERACTIVE	
American Conquest Anthology	9,95€
Codename Panzers II	9,95€
Flatout 2	9,95€
Imperivm Anthology	9,95€
Imperivm Civitas II	9,95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sparta	9,95€
Tzar Anthology	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Panzer Elite Gold	29,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Hospital Tycoon	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
TOCA Race Driver 3	9,95€
Worms 4 Mayhem	9,95€
PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Conflict Denied Ops	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Heroes of Might & Magic V Gold	19,95€
Perdidos	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War on Terror	7,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

The Club

Haz que traguen plomo sin cesar

ANTES DECÍAMOS

Demuestra que eres el mejor pistolero eliminando a los matones más diestros en un combate frenético. El torneo que se recrea en «The Club» se desarrolla en ocho partes del mundo y consiste en disparar, disparar y disparar. Ocho pistoleros con distintas habilidades te esperan y, escojas el que escojas, tendrás que acribillar a balazos al resto. «The Club» es un juego divertido si quieres descargar adrenalina a base de tiros y sin preocuparte de más, o competir con los amigos, pero tras unas horas de juego corres el riesgo de aburrirte de la fórmula.

AHORA DECIMOS

El espíritu de «The Club» es sencillo y no pretende engañar a nadie: una ensalada de tiros entre la que debes aprender a moverte con rapidez y a acabar con tus enemigos con los disparos más certeros. Un punto de partida muy atractivo para los amantes de la acción pero que a la larga puede resultar simple para otros jugadores con más pretensiones. Ahora bien, si buscas un buen pedazo de acción fácil de jugar y digerir y con un multijugador vibrante, ésta es una buena opción. No podrás esperar más, pero tampoco tendrás que conformarte con menos.



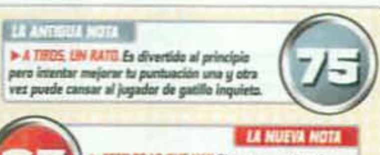
▲ Elige a uno de los ocho pistoleros del juego y elimin a todos los tipos que encuentren en cada escenario.



▲ Aunque hay momentos de gran intensidad, el juego la larga se vuelve repetitivo para bien y para mal.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 159 (Abril 2008)
- Idioma: Castellano
- Est./Cía.: Bizarre Creations/SEGA
- Distrib.: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.bizarrecreations.com/games/the_club



LA ANTIGUA NOTA 75
▶ A TIROS, UN RATO. Es divertido al principio pero intentar mejorar tu puntuación una y otra vez puede cansar al jugador de gatillo inquieto.

LA NUEVA NOTA 85
▶ ESTO ES LO QUE HAY. Disparos y acción sin complicaciones. Si la combinación te resulta atractiva, conseguirás pasártelo en grande.



▲ Todas las razas clásicas de los juegos de fantasía se dan cita en el campo de batalla para protagonizar los combates más espectaculares. Cargas, duelos a espada, hechizos...



▲ El juego incluye un total de cuatro razas jugables: humanos, orcos, elfos y enanos.



▲ Puedes mover la cámara con libertad para obtener la perspectiva que te sea más útil.

Fantasy Wars

Batallas para estrategas

ANTES DECÍAMOS

Viaja a un universo de fantasía y lidera uno de sus ejércitos para intentar ganar una guerra de dimensiones épicas. Primero debes elegir tus unidades, luego desplegarlas sobre el campo de batalla y finalmente utilizarlas mejor que tu rival. Una estrategia por turnos llena de posibilidades tácticas y con un acabado gráfico muy bueno. Tres largas campañas –para humanos, orcos y elfos–, escenarios individuales en los que curtirte y un modo multijugador muy completo componen una estrategia pausada que será capaz de engancharte.

AHORA DECIMOS

Cualquier estratega con experiencia reconocerá en «Fantasy Wars» la influencia de títulos como el veterano «Heroes of Might & Magic», pero por suerte no faltan atractivos que le hagan interesante por sí mismo: muchas unidades diferentes que además son personalizables, un sistema de turnos bien implementado y un acabado gráfico muy notable hacen que, ahora a precio reducido, la compra de «Fantasy Wars» sea recomendable para muchos generales, humanos o no, con ganas de disfrutar de una buena carga de fantasía épica de calidad.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 14,99 €
- Comentado: MM155 (Dic. 07)
- Idioma: Castellano Estudio/Cía.: 1C/Nobilis Distrib.: Nobilis Ibérica
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.fantasywars-thegame.com

LA ANTIGUA NOTA 88
▶ GUERRA FANTÁSTICA. Si buscas una estrategia que te permita planificar cada acción, aquí encontrarás calidad y variedad de sobras.

LA NUEVA NOTA 91
▶ PIENSA TUS ACCIONES. Otro modo de vivir la estrategia, distinta pero igualmente divertida. A su nuevo precio, es más fácil intentarlo.

CONCURSO

WORLD OF WARCRAFT
Wrath of the Lich King

¡Consigue tu premio y vence a Arthas!

¡¡Sorteamos!!

10 PACKS
Compuestos por:

- Juego original para PC **WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING**
- Camiseta + Alfombrilla





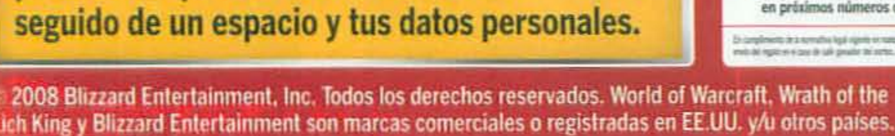
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo la palabra: **LICHMM** seguido de un espacio y tus datos personales.

SMS



BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 € + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
3.- Los premios no podrán ser canjeables en ningún caso por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
8.- Válido únicamente en territorio español
9.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Enero de 2009















La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

La lista de este mes se renueva con cuatro títulos que tocan otros tantos géneros: el rol de «Fallout 3», la estrategia de «Imperivm Civitas III», el rol online de «Wrath of the Lich King» y las aventuras de «Prince of Persia».

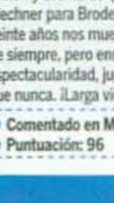
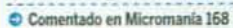
1 Prince of Persia



Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

El renacimiento de la clásica serie de acción y aventuras que creara Jordan Mechner para Broderbund hace ya casi veinte años nos muestra al príncipe de siempre, pero enriquecido con más espectacularidad, jugabilidad y diversión que nunca. ¡Larga vida al Príncipe!

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 96


2 World of Warcraft Wrath of the Lich King



Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,95 €

Las mil novedades que acompañan a esta expansión de «World of Warcraft» disparan su jugabilidad y le mantienen como rey indiscutible.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 98



3 Dead Space




Acción · EA Redwood Shore · Electronic Arts · 49,95 €

Una increíble aventura, espectacul y terrorífica, que en numerosos momentos adquirirá tintes de la más angustiosa pesadilla espacial. No apta para corazones débiles...

Comentado en Micromanía 167 · Puntuación: 96

8 FIFA 09

Deportivo · EA Sports · Electronic Arts · 34,95 €

Es uno de los reyes del género y esta vez viene con la intención de ocupar el trono y tardar en bajarse de él mucho, mucho tiempo. Desde luego, armas y calidad no le van a faltar.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 95





9 Crysis Warhead



Acción · Crytek · Electronic Arts · 29,95 €

Esta expansión te llevará aún más allá dentro del increíble universo de «Crysis» y está cargada de una acción alucinante cuyo único defecto es que se te hará muy corta.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 96

10 Tomb Raider Underworld



Acción · C. Dynamics/Eidos · Proein Games · 49,95 €

Otra ración de aventura vibrante llena de espectaculares escenarios y animaciones, mil peligros y la acción más intensa con la firma de Lara.

Comentado en Micromanía 167 · Puntuación: 93

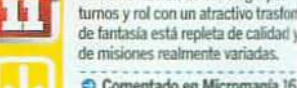
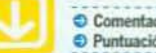


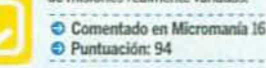

11 King's Bounty The Legend




Estrategia/Rol · Katauri/1C · Nobilis · 44,95 €

Su combinación de estrategia por turnos y rol con un atractivo trasfon de fantasía está repleta de calidad y de misiones realmente variadas.



Comentado en Micromanía 16 · Puntuación: 94



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — World in Conflict

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97



Acción — Crysis

Crytek · EA · 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura — Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Wow: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Vivendi
2. Sacred 2: Fallen Angel (+16)	Rol	Atari
3. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
4. Call of Duty: World at War (+18)	Acción	Activision
5. FIFA Manager 09 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
6. Wow: Wrath... ed. coleccionista (+12)	Rol Online	Vivendi
7. Pro Evolution Soccer 2009 (+3)	Deportivo	Konami
8. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. Assassin's Creed Codegame (+18)	Acción	Ubisoft
10. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a noviembre de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
2. Grand Theft Auto IV (+18)	Acción	Take 2
3. Call of Duty: World at War (+18)	Acción	Activision
4. C&C: Red Alert 3 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
5. Wow: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Vivendi
6. Fallout 3 (+18)	Rol	Atari
7. Spore (+12)	Estrategia	Electronic Arts
8. Left 4 Dead (+18)	Acción	Electronic Arts
9. Far Cry 2 (+16)	Acción	Ubisoft
10. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de diciembre de 2008.



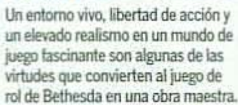
Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. Fallout 3	Rol	Bethesda
2. Spore	Estrategia	Electronic Arts
3. Wow: Wrath of the Lich King	Rol Online	Blizzard
4. Left 4 Dead	Acción	Electronic Arts
5. World of Goo	Estrategia	Brighter Minds
6. Call of Duty: World at War	Acción	Activision
7. Nancy Drew: The Haunting...	Aventura	Her Interactive
8. The Wacky Contraptions Game	Estrategia	Viva Media
9. The Sims 2 Double Deluxe	Estrategia	Electronic Arts
10. The Sims 2 Apartment Life	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de diciembre de 2008.

Fallout 3

4 N



Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 98





Spore

5

Estrategia · Maxis · Electronic Arts · 59,95 €

Original, absorbente y brillante, la última obra de Will Wright influirá sobre otros juegos. Mientras, medio mundo ha creado una criatura y vive la experiencia de «Spore».

Comentado en Micromanía 165 · Puntuación: 99

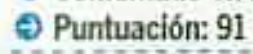
Imperivm Civitas III



6 N

Estrategia · Haemimont · FX Interactive · 19,95 €

Gestión, estrategia, batallas y rol se combinan para recrear una de las épocas más apasionantes de la historia: siéntete como todo un Emperador de la Antigua Roma.



Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 91





Far Cry 2

7

Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

Nos ha conquistado con su enorme mapa, su realismo y libertad, el editor de niveles o la acción que te espera a cada paso. Un juegazo que nos tiene enganchadísimos.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 98

Assassin's Creed Director's Cut Edition



12

Aventura/Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 19,95 €

Los jugadores de PC hemos tenido que esperar un poco más para poder disfrutar de este extraordinario juego, pero ha merecido la pena.

Comentado en Micromanía 160 · Puntuación: 96





Warhammer Online Age of Reckoning



18

Rol Online · EA Mythic/GOA · Electronic Arts · 49,99 €

Fantasía oscura y guerra brutal que invade cada rincón de uno de los mundos de ficción más populares. Ahora podrás formar parte de él.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 94

Command & Conquer Red Alert 3



14

Estrategia · EA Los Angeles · EA · 49,95 €

Los fans no quedarán defraudados: tiene el ritmo, la ambientación y la jugabilidad que han hecho grandes a otras entregas de la serie.

Comentado en Micromanía 167 · Puntuación: 93





Trackmania United Forever

15

Velocidad · Nadeo/Focus · FX Interactive · 19,95 €

Este adictivo juego te dará meses de diversión con sus toneladas de pistas y coches y sus miles de fans compitiendo y creando contenido.

Comentado en Micromanía 165 · Puntuación: 93

Rol



Mass Effect

Bioware · Electronic Arts · 49,99 €

Por longitud, variedad, ambientación o argumento, el nuevo juego de Bioware es un título imprescindible para cualquier aficionado al género.

Comentado en MM 161 · Puntuación: 97



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

Irrumpen dos novedades este mes que, si bien no parecen amenazar el trono de «Spore», sí que revitalizan nuestra lista: «Red Alert 3» y «King's Bounty. The Legend».



1 — Spore
30% de las votaciones
= | MM 165 · Puntuación: 99 · Maxis/EA · Electronic Arts



2 — Command & Conquer Red Alert 3
24% de las votaciones
N | MM 167 · Puntuación: 93 · EA Los Angeles/EA · Electronic Arts



3 — Warhammer 40K. DoW. Soulstorm
22% de las votaciones
↑ | MM 159 · Puntuación: 96 · Relic/Iron Lore · THQ

4 — King's Bounty The Legend
17% de las votaciones
N | MM 167 · Puntuación: 94 · Katauri/1C Company · Nobilis Ibérica

5 — Worldshift
7% de las votaciones
↓ | MM 162 · Puntuación: 96 · Black Sea Studios/FX · FX Interactive

Acción

El terror espacial de «Dead Space» asusta lo suficiente como para ocupar la primera posición, mientras que la segunda es para el regreso de Lara con «Tomb Raider Underworld».



1 — Dead Space
26% de las votaciones
N | MM 167 · Puntuación: 96 · EA Redwood Shores · Electronic Arts



2 — Tomb Raider Underworld
22% de las votaciones
N | MM 167 · Puntuación: 93 · Crystal Dynamics/Eidos · Proein Games



3 — Far Cry 2
20% de las votaciones
↓ | MM 166 · Puntuación: 98 · Ubisoft Montreal · Ubisoft

4 — Crysis Warhead
18% de las votaciones
↓ | MM 166 · Puntuación: 96 · Crytek/Electronic Arts · Electronic Arts

5 — Call of Duty 4 Modern Warfare
14% de las votaciones
↓ | MM 155 · Puntuación: 98 · Infinity Ward/Activision · Activision

Aventura

«Fenimore Fillmore's Revenge» es la entrada nueva de este mes. La tercera entrega de esta saga española de aventuras gráficas consigue con su estreno el tercer puesto.



1 — Runaway 2
31% de las votaciones
= | MM 151 · Puntuación: 93 · Péndulo Studios/FX Interactive · FX Interactive



2 — Sam & Max Primera Temporada
25% de las votaciones
= | MM 161 · Puntuación: 93 · Telltale Games/JoWood · Nobilis Ibérica



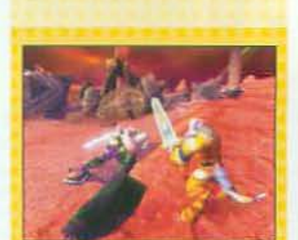
3 — Fenimore Fillmore's Revenge
20% de las votaciones
N | MM 167 · Puntuación: 80 · Revistronic · Nobilis Ibérica

4 — Jack Keane
18% de las votaciones
↓ | MM 160 · Puntuación: 94 · Deck 13/10Tacle · FX Interactive

5 — Perdidos
6 % de las votaciones
= | MM 159 · Puntuación: 90 · abc Studios/Ubisoft · Ubisoft

Rol

En una lista dominada por el rol online, «Sacred 2: Fallen Angel» es la única novedad del mes. Mientras tanto, el podio se encuentra ocupado por la expansión del eterno «WoW».



1 — World of Warcraft The Burning Crusade
33% de las votaciones
= | MM 146 · Puntuación: 96 · Blizzard/Vivendi · Vivendi Games



2 — Sacred 2 Fallen Angel
24% de las votaciones
N | MM 167 · Puntuación: 88 · Ascaron/Deep Silver · Atari



3 — Mass Effect
20% de las votaciones
= | MM 161 · Puntuación: 97 · Bioware/EA · Electronic Arts

4 — Warhammer Online Age of Reckoning
16% de las votaciones
↓ | MM 166 · Puntuación: 94 · EA Mythic/GOA · Electronic Arts

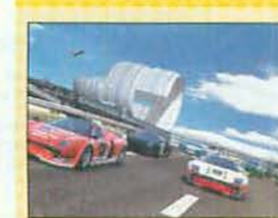
5 — El Señor de los Anillos Online
7% de las votaciones
↓ | MM 148 · Puntuación: 92 · Turbine/Codemasters · Codemasters

Velocidad

Dos entregas de la serie «Moto GP» coinciden en la lista de este mes -incluso ambas entre las tres primeras posiciones- gracias a la veloz entrada de «Moto GP 08».



1 — Moto GP 08
30% de las votaciones
N | MM 167 · Puntuación: 90 · Milestone/Capcom · Proein Games



2 — Trackmania United Forever
27% de las votaciones
= | MM 165 · Puntuación: 94 · Nadeo/Focus · FX Interactive



3 — Moto GP 07
20% de las votaciones
↓ | MM 157 · Puntuación: 95 · Climax/THQ · THQ

4 — Need for Speed ProStreet
16% de las votaciones
↑ | MM 156 · Puntuación: 95 · Electronic Arts · Electronic Arts

5 — Race Driver GRID
7% de las votaciones
↓ | MM 162 · Puntuación: 96 · Codemasters · Atari

El espontáneo

«Rusos, japoneses, aliados... ¡Aún no he podido decidirme por un solo ejército en «Red Alert 3»!»

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Ana Sanz (Madrid)

Simulación

«X3 Terran Conflict», el colofón de la saga espacial «X3», entra como novedad en el segundo lugar sin que su entrega anterior, «X3 Reunion» abandone por ello la lista.



1 Silent Hunter 4 (=)
- 33% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft



2 X3 Terran Conflict (N)
- 25% de las votaciones
- MM 167 · Puntuación: 92
- Egosoft/Deep Silver
- Proein Games



3 Flight Simulator X Acceleration (↓)
- 22% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 88
- Aces/Microsoft
- Microsoft

4 Los Sims 2 Comparten Piso (↓)
- 11% de las votaciones
- No comentado
- Maxis
- Electronic Arts

5 X3 Reunion (=)
- 9% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Balance Games

Deportivos

«FIFA 09» mantiene su liderazgo a poca distancia de su eterno rival, «PES 2009». La única novedad de la lista no es tal, sino el inesperado regreso de «UEFA Euro 2008».



1 FIFA 09 (=)
- 26% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 95
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2009 (=)
- 24% de las votaciones
- MM 166 · Puntuación: 94
- Konami
- Konami



3 NBA Live 08 (=)
- 21% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 90
- EA Sports
- Electronic Arts

4 FIFA 08 (↑)
- 15% de las votaciones
- MM 154 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts

5 UEFA Euro 2008 (N)
- 14% de las votaciones
- MM 161 · Puntuación: 92
- EA Sports
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

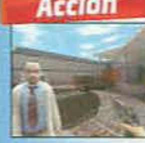
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Starcraft	2 Civilization IV	3 Warcraft III
49 % de las votaciones	31% de las votaciones	20 % de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 92
Blizzard	Firaxis	Blizzard

Acción



1 Half-Life	2 Half-Life 2	3 Doom 3
56% de las votaciones	26 % de las votaciones	18 % de las votaciones
Comentado en MM 61	Comentado en MM 119	Comentado en MM 116
Puntuación: 91	Puntuación: 98	Puntuación: 98
Valve	Valve	id Software

Aventura



1 Grim Fandango	2 Sam & Max	3 Monkey Island 4
44 % de las votaciones	29 % de las votaciones	27 % de las votaciones
Coment. en MM 47	Coment. en MM 70	Coment. en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 89
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Ultima VII	2 Diablo II	3 Baldur's Gate II
42% de las votaciones	37% de las votaciones	21% de las votaciones
Coment. en MM 63	Coment. en MM 67	Coment. en MM 50
Puntuación: 97	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Origin	Blizzard	Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Need for Speed	3 TOCA 2
45 % de las votaciones	33 % de las votaciones	22 % de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Codemasters

Simulación



1 Silent Hunter II	2 Combat F.S. 2	3 IL-2 Sturmovik
45 % de las votaciones	31 % de las votaciones	24 % de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 70	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 90
SSI/Ubisoft	Microsoft	1C/Maddox Games

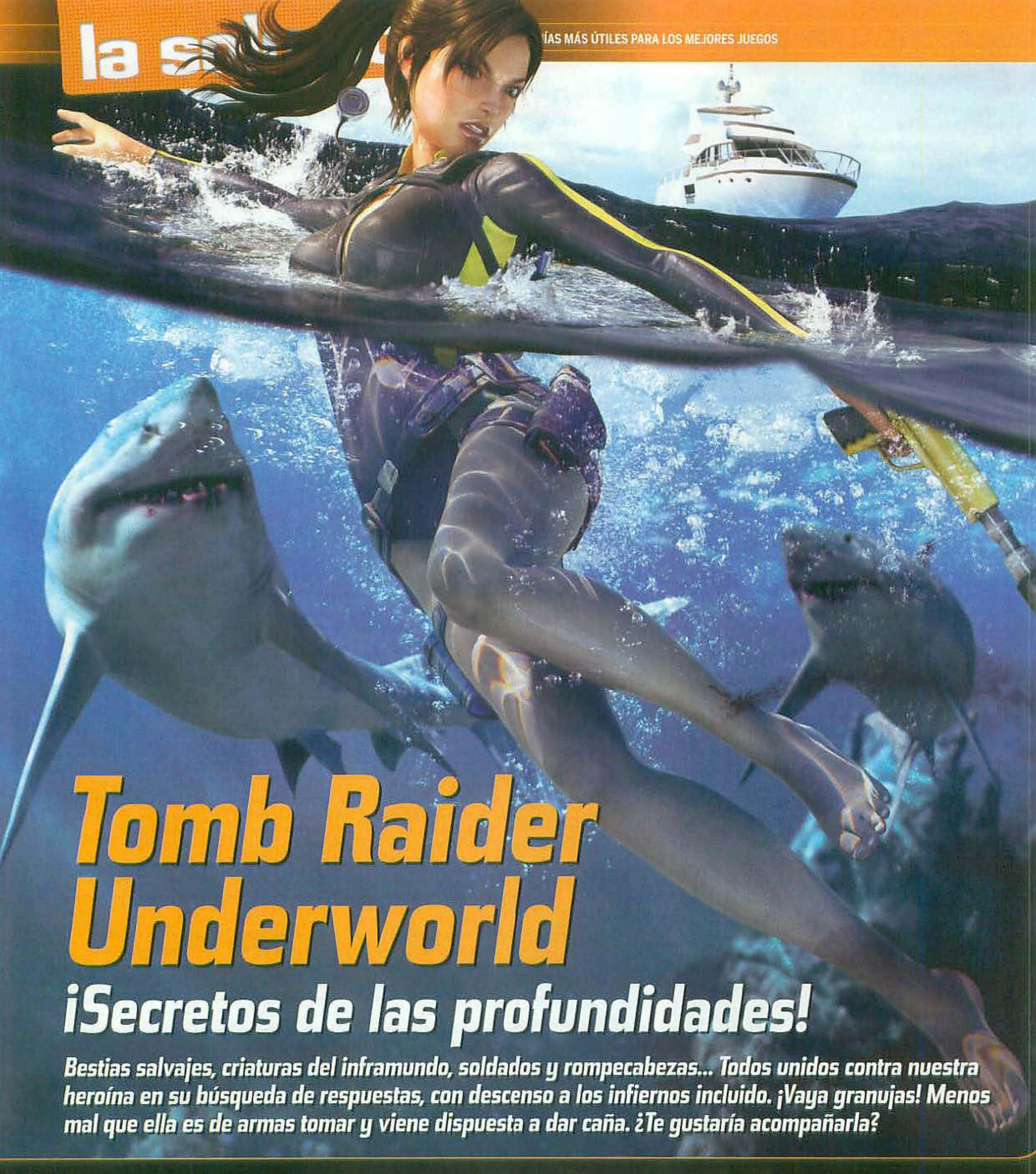
Deportivos



1 Virtua Tennis	2 FIFA 2003	3 Pro Evo Soccer 4
54 % de las votaciones	23 % de las votaciones	23 % de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 80	Comentado en MM 119
Puntuación: 92	Puntuación: 71	Puntuación: 94
Sega	EA Sports	Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





Tomb Raider Underworld

¡Secretos de las profundidades!

Bestias salvajes, criaturas del inframundo, soldados y rompecabezas... Todos unidos contra nuestra heroína en su búsqueda de respuestas, con descenso a los infiernos incluido. ¡Vaya granujas! Menos mal que ella es de armas tomar y viene dispuesta a dar caña. ¿Te gustaría acompañarla?

El mundo antiguo y la mitología nórdica se han convertido en una de las grandes pasiones de nuestra intrépida arqueóloga. Sobre todo después de recibir noticias acerca de la misteriosa desaparición de su madre y de la remota posibilidad de que se encuentre atrapada en el inframundo... ¡Menudo viajecito le espera a Lara!

Y es que todo empieza donde lo dejaste en la anterior aventura, pero unos años después, con la mansión de Lara arrasada por las llamas de un misterioso incendio que, supuestamente, ha provocado la propia heroína. ¿Es posible? A partir de ahí, todo gira en torno a la búsqueda de la verdad y a impedir que su archienemiga, Natla, despierte a la poderosa serpiente de Midgard, un monstruo capaz de acabar con la humanidad entera en un abrir y cerrar de ojos.

Afortunadamente, Lara posee habilidad para resolver situaciones peliagudas además de una gran forma física y, por supuesto, un considerable arsenal. Nada, en fin, que no sea lo habitual en cualquier aventura de la serie «Tomb Raider». ¿Pero será suficiente en esta ocasión? Aunque el mismísimo Thor esté de parte de Lara, no va a ser fácil derrotar a las criaturas primigenias del inframundo.

DESAFÍO TOTAL

La acción y los puzzles son el eje principal en «Tomb Raider Underworld». Así que en estas páginas te guiamos a través de los pasos más seguros ante la complejidad de los desafíos que te vas a encontrar. También p nemos a tu disposición consej para poder afrontar las misione y cumplirlas con éxito. Adem se explica el uso de las nuevas a mas, la tecnología más avanzad y los movimientos de Lara que sacarán de un apuro en más d una ocasión. Finalmente, la co no acaba aquí. ¡Prueba a busc tesoros una vez que hayas term nado el juego! ¿Qué te parece?













¡El mundo que conocemos corre un grave peligro! Tienes que acompañar a Lara si quieres que el diabólico plan de Natla no se lleve a cabo

A MANSIÓN DE LARA

1 *La primera parte del juego* con-
ste en un breve tutorial que te
rvirá para familiarizarte con to-
s los controles de Lara. Podrás
acticar los nuevos saltos y mo-
mientos de la audaz aventurera,
tiempo que buscas la salida de
mansión para poder escapar
las llamas.

AR MEDITERRÁNEO

1 *El camino a Ávalon.* Bucea des-
tu lancha al fondo y verás dos
utas enfrentadas. Coloca los ob-
os que veas en los círculos de
pared hasta que queden alinea-
s. Tendrás que nadar sin tocar
medusas –que pican– y atra-
sar por los salientes de la pared
sta la gruta de las serpientes.
í, utiliza el gancho para tirar la
beza de la derecha y coloca los
oques de piedra en la losa para
spués activar el mecanismo.

3 *Niflheim.* Pasadas las escaleras cuélate por el agujero para rodear el camino y llegar hasta el Kraken. Ve por la derecha y atraviesa la sala esquivando los tentáculos del calamar gigante. Después usa tu gancho con la argolla de la maquinaria y activa la palanca.

4 *Cruza de nuevo la sala y ve por la pared de la izquierda.* Con tu gancho podrás liberar el mecanismo y volver arriba para activar la palanca. Rebota en la pared de la sala grande después de usar el gancho para activar la última palanca. Apunta a las cadenas y la lámpara caerá sobre el Kraken. Se abre la puerta y debes seguir por la pared de la izquierda.

> **Quiz 1**
>
> *De camino a Ávalon te cruzas con una extraña criatura. ¿A qué especie pertenece?*
>
> A. Ganghes.
> B. Kraken.
> C. Ogro.

5 *La conexión nórdica.* Sube por el hueco de la derecha y colócate con los bloques de piedra sobre la losa. Lánzalos a la sala principal y déjalos colocados en un mecanismo. Después abre la puerta con el gancho. Tras el vídeo sube por la derecha y salta de una columna a otra.

6 *Ya en el otro lado utiliza el gancho* y trepa por la pared de la derecha. Utiliza las paredes laterales para descolgarte y continúa por la pared de la izquierda. ¡De nuevo vuelves a la sala de las serpientes! Ponte el traje de buceo porque tendrás que hacer el camino de vuelta hasta llegar a tu lancha en la superficie. ▶▶

LOS GADGETS DE LARA





COMO EN LAS DIFERENTES ENTREGAS DE «TOMB RAIDER» vuelves a tener a tu disposición los más avanzados artilugios de espía, que no pueden faltar para completar las misiones. En esta ocasión, cuentas con una práctica linterna para que las zonas oscuras y más inaccesibles queden al descubierto y poder apreciarlas en todo detalle. También dispones del útil gancho para alcanzar cualquier posición, ya sea descolgándote, balanceándote o escalando por las paredes, e incluso para arrastrar un objeto y forzar un mecanismo.

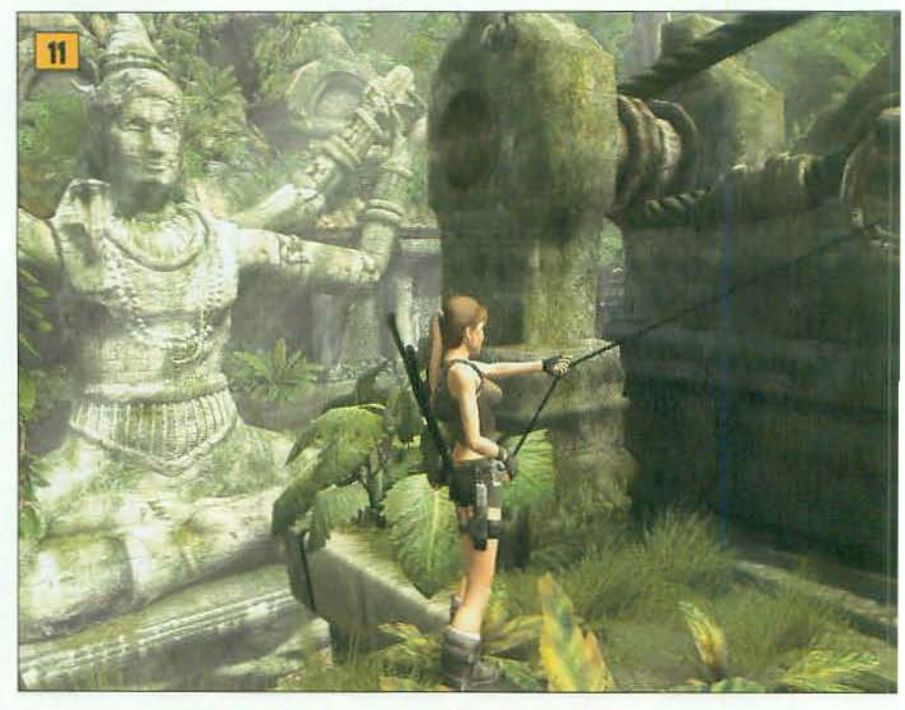
ADEMÁS SE HAN AÑADIDO UNA PDA Y UNA VIDEOCÁMARA DIGITAL. La PDA está equipada con un sensor de ondas de sonido –o sónar– capaz de crear imágenes en 3D del lugar en el que te encuentras y te muestra en todo momento tu situación, además de darte a conocer la ubicación de los tesoros escondidos y las reliquias. ¡Todo un detalle! Por su parte, la videocámara te permite tomar imágenes de todo lo que te rodea con un gran nivel de detalle, acercándote a zonas alejadas para un mejor estudio de los movimientos que necesitas realizar.















La eterna lucha entre el bien y el mal está en su punto crítico. Pero aún hay esperanza si logras coger la sartén por el... No, el Martillo de Thor, por el mango

ARMADA HASTA LOS DIENTES





¿QUÉ SERÍA DE LARA SIN SUS YA MÍTICAS PISTOLAS, UNA EN CADA MANO? Pues a estas dos, que por cierto son las únicas que disponen de munición ilimitada ideal para pequeños enemigos como murciélagos y arañas, hay que añadir ametralladoras, granadas y fusiles de asalto, de mayor utilidad para acabar con enemigos de gran envergadura y resistencia. Todo ello con un modo adrenalina que te permitirá realizar tiros a la cabeza e incluso concentrar disparos para causar un daño más elevado.

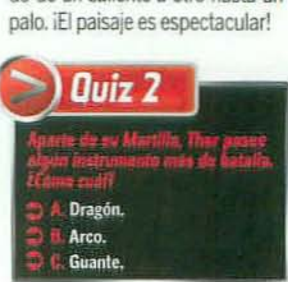
Y AHÍ NO ACABA LA COSA porque además tienes la posibilidad de usar tu flamante motocicleta como arma de asalto y arrollar a todo bicho malo que se cruce en tu camino. Simplemente tendrás que mantener el acelerador al máximo y llevarte por delante lo que sea. Y por si esto te parece poco, podrás manejar hasta el famoso Martillo de Thor. ¡Increíble! Acaba con todo un ejército de criaturas salidas del mismísimo averno y conviértelas en despojos. Consulta bien sus instrucciones para sacar el mejor partido en combos mortales.

▶▶ **7** *El dios del trueno.* ¡Al abordaje! Sube por el ancla y acaba con la escoria que hay en la cubierta. Una vez despejada usa los contenedores para subir al primer nivel. Accederás al interior del barco por una compuerta cerca del helipuerto en el nivel inferior. Allí se encuentra Natla.

8 *El reino de los muertos.* Sortea el fuego por los pasillos y esquiva la explosión por el camino de la derecha. ¡Corre! Sube por la pared del fondo agarrándote a las manivelas y a las escalerillas para llegar a la superficie. ¡Por fin el Guante de Thor volverá a estar en tu poder!

9 *Costa de Tailandia.* Nada hasta el saliente en la roca y escala por la izquierda. ¡Cuidado con las arañas! Usa el gancho hasta el otro lado del sendero y rebota en la pared de la izquierda. Rodea los pilares y salta hasta llegar al suelo. Allí verás a unos "encantadores" tigres. Después sube por las columnas del fondo.

10 *Entra en el templo,* acaba con los murciélagos y ve de un saliente a otro en la piedra. Antes de descolgarte será mejor que acabes con las arañas que te esperan abajo. Para llegar hasta las estatuas de Shiba y Khali deberás rebotar en la pared de la izquierda e ir saltando de un saliente a otro hasta un palo. ¡El paisaje es espectacular!



Quiz 2

Aparte de su Martillo, Thor posee algún instrumento más de batalla. ¿Cómo cuál?

- A. Dragón.
- B. Arco.
- C. Guante.

11 *Bhogavati.* Baja por los salien tes de la pared de la izquierda rodéala. Rebota al final y usa gancho con la argolla. Vuelve s bre tus pasos y cruza al otro lad El palo del suelo encaja en la c lumna y te servirá para llegar a parte superior. Salta de un pilar otro y quita el palo que aprisior la cuerda. Para activar la palanc central deberás volver a subir p la pared del fondo. ¡El gancho salvará de caer al vacío!

12 *Descuélgate y despeja la sala lagartijas.* Cuélate por el agujero ve por los salientes de la izquie da. Rodea la verja y sube por l salientes de la columna de abaj Sigue por la izquierda y usa gancho para abrir una de las ve jas. La otra la abrirás por la par derecha. Cruza al otro lado y b lancéate con los palos. El ganc te llevará hasta unas escaleras.













La tremenda agilidad y repertorio de movimientos de Lara te permitirán scapar de alguna que otra situación conflictiva. Si tienes un mal presentimiento, ¡salta!

3 *Salta por la izquierda y rodea la iedra central.* En el pasillo ve por ı izquierda hasta unas cestas erca de Shiva. Súbete a la prime- ı y cruza al otro extremo con el ancho. Tendrás que balancearte obre los palos de la estatua para olocar la jaula bajo la nueva ces- ı. Después pon las piedras que onseguiste en cada uno de los razos de Shiva. Vuelve a poner ı jaula y la cesta en su sitio. En- ›nces sitúa las estatuas bajo los aces de luz y cruza la puerta. Ti- ındo del gancho caerá la estatua l suelo y se abrirá un agujero.

4 *El mundo antiguo.* Una vez aba- ı utiliza el Guante de Thor para brir la puerta lateralmente. Tras ı secuencia de vídeo, baja por ›s salientes de piedra y mueve el uente. Con el gancho pasarás al tro lado y así podrás mover de uevo el puente. Balancéate en la argolla y mueve el puente por última vez. ¡Cuidado con los murciélagos porque no van a dejar que te escapes tan fácilmente! Utiliza los salientes y sal de allí.

Quiz 3

¿Qué es lo que tienes que recoger para colocarlo en la estatua del calendario Maya?

- A. El martillo de Thor.
- B. La cabeza de jaguar.
- C. Una piedra pómez.

15 *Ya no soy tu marioneta.* Balancéate a la derecha con el gancho y salta al final del movimiento. Agárrate al palo de la pared de la izquierda para abrir la puerta submarina. Ahora tendrás que bucear lo más rápido que puedas, activar el mecanismo en forma de rueda y volver a tu lancha en la superficie.

EN LA MANSIÓN CROFT

16 *Una vez dentro del pasadizo* secreto tendrás que descolgarte por el andamio de la sala y subir por la derecha. Baja las escaleras y colócate con los bloques de piedra sobre los mecanismos para abrir las verjas. Después lánzalos y ponlos sobre la losa. Tendrás que ver los ángeles enfrentados en la vidriera pulsando los cuatro interruptores. Activa la manivela y balancéate desde lo alto para poder salir antes de que se cierre la puerta.

17 *Recoge el Guante de Thor* y acaba con los esclavos. ¡Salta sobre ellos y no te darán más guerra! Lo siguiente es mover la estatua de la serpiente hasta la columna pequeña para salir de allí aprovechando los salientes...

Ahora te encuentras en el pasillo de la mansión de Lara y tendrás que evitar las llamas. Ve por los laterales y empuja el bloque de piedra para poder seguir avanzando. Tomando la chimenea del salón y después la barra lateral te llevarán hasta la sala técnica.

SUR DE MÉXICO

18 *Aquí vivirás los días innominados.* Sube en tu moto hasta los restos de un templo Maya que verás al poco de comenzar a la izquierda. Desde el pilar cercano podrás llegar a la pared y así descolgarte con el gancho a la ventana de la izquierda. Con el gancho en el mecanismo adecuado que está allí mismo, podrás balancearte a la derecha y recoger la cabeza de jaguar. Sal rebotando por la pared de la izquierda y rodea el tempo a los mandos de tu motocicleta. ►►

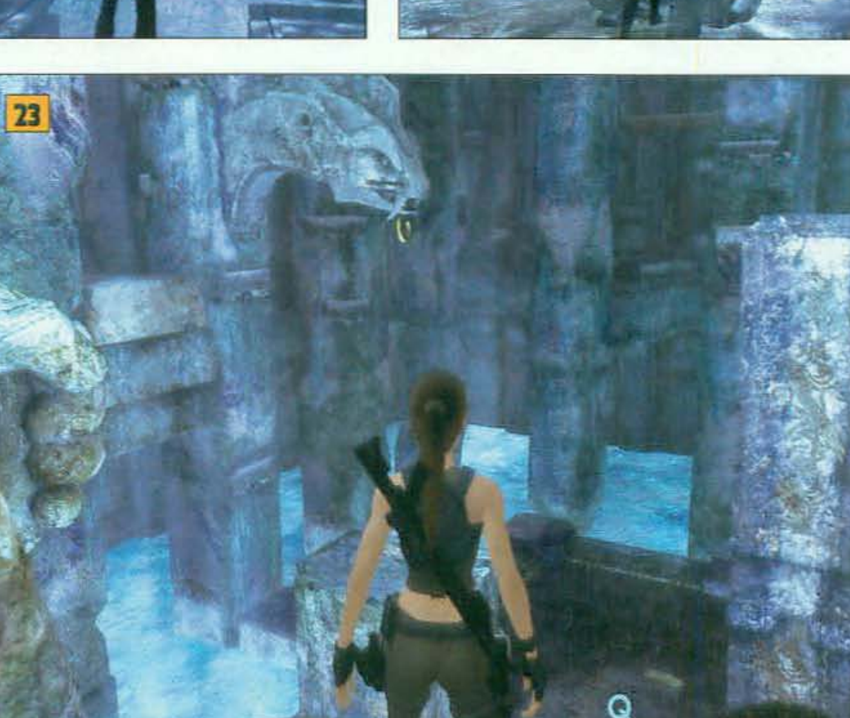


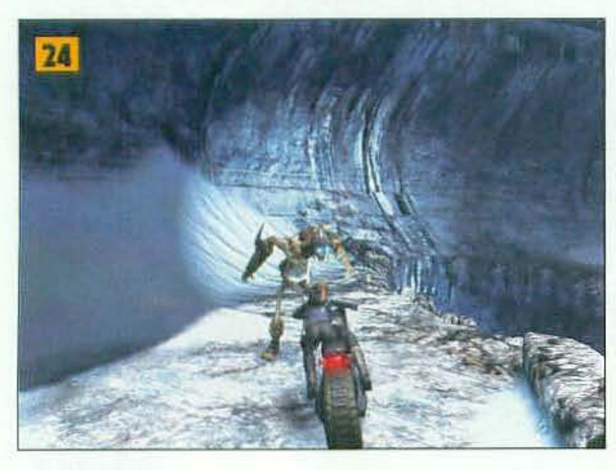












Te enfrentas a grandes peligros, pero la tecnología está de tu parte y no pocas veces te sacará de un grave apuro

19 *Xibalbá.* Coloca la cabeza y alinea los símbolos. Toma el camino de la derecha hasta un nuevo templo. Despéjalo de enemigos y coge el palo del fondo hasta la parte superior. Después usa el gancho para tirar la piedra. Abajo está la pieza que falta. Regresa al calendario Maya por la izquierda y alinea los símbolos. Se abrirá un pasadizo y tendrás que montar rápido en tu moto y arrancar a toda prisa para poder entrar.

20 *La Serpiente de Midgard.* Salta las rampas con tu moto hasta colgarte de unos palos a la izquierda y activar la rampa que falta. En la sala de sacrificios pon los bastones que encuentres en las estatuas y gíralas. Sube las escaleras y recoge una pieza al fondo. Para volver tira un bloque de piedra con el gancho y súbete a él para cruzar sin que te aplasten las piedras.

21 *Coloca la pieza en el sello y empuja el trono.* Haz lo mismo con todas las piezas que encuentres en las demás salas que han quedado abiertas. Para llegar hasta ellas utiliza el gancho, sube por los pilares y salientes de la sala central. Una vez que estén todas colocadas deja tu moto en una de las losas del suelo y tú colócate en la otra. A continuación se abrirá un nuevo pasadizo. Ve hacia la derecha y súbete al palo en la cabeza de la serpiente. Después rodéala y baja rápidamente.

22 *Utiliza las pasarelas de piedra* y rebota en la columna de la derecha. Después de balancearte con el gancho tendrás que acercar un trozo de piedra para seguir avanzando. Sube por los salientes del pilar de la derecha y activa el mecanismo que hay en la serpiente de piedra, es una estaca. Baja y rodea las argollas centrales con el gancho. Para recoger el Cinturón de Thor salta desde la columna de la izquierda.

23 *El reino de los muertos.* Vuelve sobre tus pasos usando el gancho con la serpiente. ¡Recuerda saltar sobre los esclavos en el suelo! Trepa por la pared del fonso y vuelve por las pasarelas. De nuevo utiliza el gancho con la serpiente y salta al otro lado para salir de allí con la moto. Con los Guantes de Thor podrás mover la roca que entorpece el camino. Sigue por el pasillo y activa el mecanismo de la rampa que hay a la derecha. Coloca la cabeza en la estatua y sal al exterior activando el mecanismo.

Quiz 4

¿Cuál es el nombre de la famosa serpiente que amenaza con destruir el mundo?

- A. Scar.
- B. Midgard.
- C. Snake.

ISLA DE JAN MAYEN

24 *La puerta de la muerte.* Usa los Guantes de Thor para abrir la puerta y desciende en círculos con tu moto. ¡No pares ante nadie! Al llegar abajo prepárate para la emboscada de criaturas enemigas. Después, recoge los bloques de piedra y colócalos en los huecos centrales. Mueve la primera figura a la izquierda, sube por el cilindro y mueve la segunda figura a la derecha. La tercera figura a la izquierda. ¡Ten cuidado con los gases tóxicos! Finalmente, mueve la última figura otra vez a la izquierda.















Las huellas de Natla te llevan a sumergirte en aguas del gélido Mar Ártico, lugar donde se esconde la archienemiga de Lara. ¡Prepárate para el duelo final!

Valhalla. Baja con cuidado y re la puerta. Monta en la moto ve por la derecha. Luego a la uierda hasta que veas luz al ndo del túnel. Rebota en la roca ra pasar al otro lado y llegar puente de los martillos. Salta ando se derrumbe al pasar y anza hacia la izquierda rebo- ndo en la columna para subir.

Ve a la sala de la derecha, sube supera los rodillos. Monta en martillo de piedra para cruzar. ita la piedra que atranca el me- nismo y vuelve. Usa el gancho ra coger las piezas de las salas llegar a la galería de la izquier- da. Descuélgate al centro y coge el Martillo de Thor.

MAR DE ANDAMÁN

27 *Antiguos rituales.* ¡Ahora tienes el poder del Dios del ueno en tus manos! Atento a las instrucciones de uso porque tienes a tu disposición un gran ataque. Despeja la cubierta con el Martillo de Thor y salta desde los contenedores hasta la prime- ra planta. Después baja desde el helipuerto hasta la zona inferior y vuelve al interior para encontrar- te con Natla.

MAR ÁRTICO

28 *Helheim.* Bucea hasta el fon- do y activa el mecanismo en la cabeza de la primera estatua. Después coloca las tuercas en el engranaje y activa el mecanismo de la estatua de la derecha. Ve a la entrada abierta y sube por los salientes. Recoge la pieza y ve a la entrada de la izquierda.

29 *Sigue el túnel y recoge otra pieza.* Sube por la gruta aprovechando los salientes y recoge una tercera pieza. La cuarta está junto a las estatuas. Pon las piezas en los monolitos y activa el mecanismo de la estatua más cercana. Para entrar en la fortaleza activa el me- canismo de las serpientes.

30 *Yggdrasil.* Despeja el pasillo y llega a la sala de Midgard. Cruza al otro lado por las plataformas y empuja los sellos de la parte de abajo. Sube y destruye el primer mecanismo. Luego rodea una columna desde las plataformas, empújala y salta desde las plata- formas hasta el otro mecanismo. Destrúyelo y sube por la columna central para deslizarte por la ram- pa superior. ¡Machaca el último mecanismo y acaba con Natla! ¡Ya podemos descansar! ■ **A.S.R.**

Soluciones Quiz

1.B. Kraken 2.C. Guante 3.B. La cabeza de jaguar 4.B. Midgard

RITMO EN LAS VENAS





LARA LO LLEVA EN LA SANGRE, LO SUYO ES MOVERSE. Domina un amplio repertorio de giros y acrobacias que te permitirán llegar a sitios imposibles. Desde nadar y bucear bajo el agua como la mejor de las sirenas hasta escalar y deslizarte por cualquier roca, por muy afilada o vertical que te parezca. Con los saltos, además, Lara puede alcanzar grandes distancias, también te servirán como vía de escape ante un ataque enemigo por sorpresa. Los reflejos y la agilidad de Lara supondrán escapar a la muerte en numerosas ocasiones.

APARTE DE NUEVAS MEJORAS como el uso de la pistola mientras estás colgando de una piedra o de cualquier saliente, o incluso cuando estás conduciendo a toda velocidad con tu moto. ¡Toda una ventaja para que nadie te moleste y acabe desconcentrándote! Además de la inclusión del cuerpo a cuerpo inédito en la saga. Ahora puede ocuparse del enemigo en distancias cortas para sacárselo de encima con un golpe certero e incluso puede golpearlo con un objeto como por ejemplo un bastón que recoja del suelo. ¡Pues menuda es ella!

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

C

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
Modos veterano y zombi



La guerra de este juego de acción tiene más sorpresas de las que en un principio pensabas. Por ejemplo, el Modo Veterano que desbloquearás una vez alcances el nivel 32 en el Modo Cooperativo, o el Modo Zombie, que obtendrás después de completar el Modo Campaña.

C&C RED ALERT 3
Unidades especiales

Enriquece los encarnizados combates de este juego con las unidades especiales que podrás obtener como recompensa al cumplir las siguientes condiciones:



- **Capturar una Base Soviética y construir Barracones Soviéticos:** Unidades Yuri Prime y Crono Ivan.
- **Infiltrarte en un Laboratorio de Batalla Aliado:** Unidad Crono Commando.
- **Infiltrarte en un Laboratorio de Batalla Soviético:** Unidad Psi Commando.



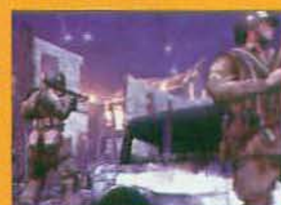
FALLOUT 3
Ventajas para tu personaje

Al modo dios y otras ayudas que publicamos en el número anterior se pueden sumar un buen puñado de códigos más que puedes introducir en la consola. Actívala con la tecla [º] y disfruta de un montón de trucos que te harán más fácil y rápida esta increíble aventura post-apocalíptica.



- **player.setlevel #:** Obtienes el nivel #.
- **modpca (x) #:** Cambia el atributo (x) añadiéndole el número #.
- **player.setav (x) #:** Establece el atributo (x) en el valor #.
- **player.additem 0000000F (x):** Obtienes la cantidad de dinero (x).
- **getXPfornextlevel:** Muestra los puntos de experiencia necesarios para el siguiente nivel.
- **movetoqt:** Traslada al personaje al marcador activo.
- **advlevel:** Subir un nivel
- **rewardxp (x):** Recibes (x) puntos de experiencia.
- **DisableAllMines:** Desactivar minas.
- **player.modScale (1 ó -1):** Aumentar tamaño personaje (1) o reducir tamaño personaje (-1).
- **resurrect:** Resucita un objetivo muerto.
- **Killall:** Mata a todos en el área donde te encuentres.
- **tcai:** Desactiva IA enemiga (se quedan quietos y no atacan).

EL TRUCO DEL LECTOR
BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY
Todos los capítulos a tu alcance



Con algo tan sencillo como teclear unos códigos accederás a contenido extra del juego así como a diversos desbloqueos. Escoge en el menú principal la opción de Introducir Códigos y aprovéchate de los cuatro que a continuación te ofrecemos:

- **GIMMECHAPTERS: Acceso a todos los capítulos del juego.**
- **OZNDRBICRA: Todos los puntos de reconocimiento.**
- **SH2VYIVNZF: Alerta de Kilroys.**
- **HI9WTPXSUK: Dos personajes extra disponibles para el modo multijugador.**

Lord Gator

EL JUEGO DEL MES
FACES OF WAR
Unidades invencibles

en el DVD Micromanía

Seguro que estás deseando comandar unidades invencibles. Podrás hacerlo, pero ojo porque es un poco lioso si no sabes utilizar un programa de compresión tipo Winrar. En el directorio "C:\Archivos de Programa\Ubisoft\Faces of war" encontrarás la carpeta "Resource" y, en su interior, el fichero "game.pak". Como siempre, te recomendamos que realices una copia de seguridad antes de ponerte a hacer cambio alguno. A continuación, abre el fichero con el programa Winrar y extrae los ficheros "easy.dl", "normal.dl", "tactics.dl" y "easy.dl". Están en una carpeta llamada "difficulty", a su vez dentro de otra llamada "set". Edítalos y cambia los valores de salud en el apartado "ally" de modo que queden como sigue:

ally
health_increase 40
health 40

Guárdalos donde estaban y en la carpeta "set" comprime de nuevo "game.pack". ¡Hecho!





FIFA MANAGER 2009
Presupuesto de un billón



Para engrosar de un modo espectacular tu cuenta bancaria tendrás que modificar un archivo. Como de costumbre, te aconsejamos que primero realices una copia de seguridad del archivo a editar. Encuentra el fichero **"C:\EA Sports\FIFA MANAGER 09\user\objects\car.txt"**, haz la copia que te aconsejamos y edítalo, localiza la línea **"Hyundai i30, Hyundai i30, Hyundai i30, Hyundai i30, Hyundai i30, Hyundai i30, 15000, i30.bmp , 2008"** y cámbiala por **"Hyundai i30, Hyundai i30, Hyundai i30, Hyu dai i30, Hyundai i30, Hyundai i3 -1000000000, i30.bmp, 2008** Guarda el fichero y, dentro d juego, ve a Carrera, Sector Priv do, Coches y Casas y compra Hyundai i30. Eso dejará un bill en tu cuenta de dinero, que podr donar a tu asociación.

L

LAS CRÓNICAS DE NARNIA EL LEÓN, LA BRUJA Y EL ARMARIO
Más vídeos y fases



A la vez que te diviertes con e emocionante juego de fantas puedes desbloquear un mont de vídeos y fases que se te ir abriendo a medida que vay completando la aventura. Aqu relacionamos cada vídeo y ca fase, según el porcentaje de jue que necesitas completar:

ASES:
- 24 por ciento: El Bosque del Oeste.
- **36 por ciento:** Enclave aliado.
- **48 por ciento:** Lago helado.
- **62 por ciento:** El Gran Río.
- **78 por ciento:** Seguir a Aslan.
- **97 por ciento:** El Castillo de la Bruja.

ÍDEOS:
- **3 por ciento:** Sesión de grabación de Peter.
- **6 por ciento:** Sesión de grabación de Susan.
- **12 por ciento:** Sesión de grabación de Edmund.
- **16 por ciento:** Sesión de grabación de Lucy.
- **30 por ciento:** El rodaje de Narnia.
- **42 por ciento:** Storyboards.
- **54 por ciento:** Demo prototipo Marcha de Batalla.
- **69 por ciento:** Del concepto al juego.
- **89 por ciento:** Concept Art.
- **100 por cien:** Modelos sin utilizar.

EGO BATMAN
tra ración de personajes



olvemos un mes más con un uevo lote de códigos para que ncorpores al juego un montón de ersonajes inicialmente bloqueaos. Ya sabes que para introducir stos códigos tienes que acudir rimero a la Baticueva.

- **Azrael (Rojo):** GDE327
- **Bane:** GJQ423
- **Batgirl (Alternativa):** DJE923
- **Batman (Clásico):** PWX546
- **Batman (Clásico II):** XKD847
- **Catwoman (Clásica):** CHE928
- **Civiles:** DAD822
- **Clayface:** JHZ292
- **Limpiadores:** QWE933
- **Cocodrilos:** JAD829
- **Deadshot:** NBH743
- **Eco:** DEQ683
- **Obreros:** FHD226
- **Luciérnaga:** BVY427
- **Harley Quinn:** CHA683
- **Harvey Bullock:** HYD897
- **Henchman:** NXE782
- **Huntress:** JCE824
- **Huntress (Otra):** JDF983
- **Hush:** NED423
- **Ivy Goon:** GHD743
- **Jack-in-the-Box:** JHC608
- **Conserjes:** HUN749
- **Matón de El Joker:** YUN924
- **Killer Croc:** ADJ938

M

MYSIMS PC
Consigue más esencias



En este juego las esencias son una parte fundamental y te servirán para mil cosas, por lo que es importante que tengas un buen numero de ellas y para eso está este truco. Hazte con la esencia de felicidad o con la esencia de manzana, son fáciles de obtener. Ahora guarda la partida y busca el fichero **"playerRecord.xml"** que encontrarás en la ruta **"Mis Documentos\Electronic Arts\MySims\SaveData#"**, donde "#" será un número de partida grabadA. Abre este fichero con un editor de textos, por supuesto tras realizar una copia de seguridad. Ahora localiza las líneas:

<happy type="number">
<applefruit type="number">

Por último, sustitúyelas por otras dos con un valor numérico que vaya hasta el 99, por ejemplo:

<happy type="number">99</happy>
<applefruit type="number">99</applefruit>

N

NEED FOR SPEED UNDERCOVER
Dinero y coches



No desprecies la oportunidad que te traemos de llenar tu garaje con coches nuevos y de paso engrosar tu cuenta bancaria. Ve al menú de Opciones e introduce estos códigos en la opción de Códigos Secretos. Los coches que desbloquees sólo estarán disponibles en Carrera Rápida.

- **SEDSOC:** 10.000 dólares.
- **S1D3K1CK:** 15.000 dólares.
- **-KJ3=E:** Lotus Elise.
- **NeedforSpeedShelbyTerlingua:** Shelby Terlingua.
- **"9:G3IF:** Die-Cast Audi R8.
- **)B7@B=:** Die-Cast BMW M3 E92.
- **!K?MMFO:** Die-Cast Chevrolet Camaro Concept.
- **!C6;C>E:** Die-Cast Dodge Viper SRT10.
- **0;5M2;:** Die-Cast Lexus IS F.
- **!713JMI:** Die-Cast Lexus IS F Alternativo.



PRINCE OF PERSIA
Cambia de protagonista

La última versión de esta saga encierra mil sorpresas, y no todas están a la vista. Por ejemplo, uno de los extras más curiosos te dará la oportunidad de jugar con recordados personajes extraídos de otros populares juegos o incluso de la misma serie. Toma nota del método a seguir para cada uno de ellos, desbloquéalos y pasa un buen rato rememorando aventuras pasadas.



- **Jugar como el Príncipe de «Las Arenas del Tiempo» :** En el menú principal, ve al apartado **Extras** y una vez allí, al **Gestor de Apariencias**. Introduce el código 525858542.
- **Jugar como el Príncipe Altair Ibn La-Ahad de «Assassin's Creed»:** En el menú principal, ve al apartado **Extras** y registra el juego. Crea un perfil para enviar a ubi.com y como recompensa desbloquearás al personaje, que aparecerá en el **Gestor de Apariencias.**
- **Jugar como la Princesa Jade Shauni Photowoman de «Beyond Good and Evil»:** Completa el **Modo Historia** para desbloquear a este personaje, que encontrarás en el **Gestor de Apariencias.**

PRO EVOLUTION SOCCER 2009
Equipos clásicos



Si quieres darle un aire más clásico a tus campeonatos futbolísticos estás de suerte porque con «Pro Evolution Soccer 2009» te permite jugar con algunas de las mejores selecciones de la historia de este deporte. Claro que no te va a resultar gratis, primero debes ganar otras competiciones Esta es la relación de las disponibles, junto a los méritos necesarios:

- **Argentina clásica:** Ganar la Copa Internacional con Argentina.
- **Brasil clásica:** Ganar la Copa Internacional con Brasil.
- **Inglaterra clásica:** Ganar la Copa Internacional con Inglaterra.
- **Francia clásica:** Ganar la Copa Internacional con Francia.
- **Alemania clásica:** Ganar la Copa Internacional con Alemania.
- **Italia clásica:** Ganar la Copa Internacional con Italia.
- **Holanda clásica:** Ganar la Copa Internacional con Holanda.

EL TRUCO DEL MES



LEFT 4 DEAD
Modo dios y otras ventajas

Ser uno de los pocos supervivientes humanos en un mundo de zombies no es plato de buen gusto, así que estamos seguros de que agradecerás que te echemos una mano en tu difícil misión. Para utilizar cualquiera de los trucos que te traemos necesitarás activar la consola durante el juego que, como casi siempre, se hace pulsando la tecla [º]. Ahora podrás introducir uno o más de estos códigos:

- god: Modo dios.
- buddha: Inmune al daño enemigo.
- give X: Obtienes el objeto X.
- impulse 10: Todas las armas y la munición.
- nb_blind 1: Los infectados no te pueden ver.
- noclip: Atravesar paredes.
- sv_infinite_ammo 1: Munición infinita.
- warp_all_survivors_here: Teleporta a todos los supervivientes a tu posición.
- warp_all_survivors_to_checkpoint: Lleva a los supervivientes al checkpoint más cercano.
- warp_all_survivors_to_finale: Teleporta a todos los supervivientes al final.
- warp_to_start_area: Te teleporta al siguiente capítulo.



TOMB RAIDER UNDERWORLD
A la caza del tesoro



Una vez hayas finalizado al completo la última aventura de Lara, nuestra arqueóloga favorita te recompensará con un aliciente más con el que seguro que no contabas: el modo Caza del Tesoro. En este nuevo reto podrás recorrer de nuevo todos los escenarios del juego sin tener que resolver los puzzles correspondientes.

Envíanos tus trucos

- Si has descubierto algún truco y quieres que lo publiquemos, envíanos un e-mail a codigosecreto@micromania.es o una carta a: CÓDIGO SECRETO. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94, 28035 Madrid.
- Si un truco es seleccionado pasarás a formar parte del Tips & Tricks Team y recibirás una camiseta exclusiva.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Lo mejor de lo mejor de 2008

¡¡UN AÑO DE JUEGOS!!

Largos, cortos, intensos, ligeros, divertidos, emocionantes, terroríficos... la lista de los juegos que hemos podido disfrutar a lo largo de 2008 es tan larga como variada. ¿Los recuerdas todos? Seguro que sí, ¿quién podría olvidarlos? Pero, de todas formas –sólo por si acaso–, ¿quieres repasarlos con nosotros?

Ya se nos ha ido otro año? ¡Pero si parece que fue ayer cuando estábamos probando ése juegazo que nos trajeron los Reyes! Claro, si es que cuando te lo estás pasando bien el tiempo corre que se las pela, y lo cierto es que este año nos lo hemos pasado estupendamente. Sí, tú también, confiésalo, porque no importa cuál sea el tipo de juegos que más te gusten: la variedad en 2008 ha sido tan enorme que seguro que tú también has encontrado al menos un juego, probablemente muchos, a los que engancharte. Si es así, seguro que los encuentras en estas páginas, porque lo que te traemos aquí es lo más selecto de los últimos doce meses, lo mejor de lo mejor. Sigue leyendo, acompáñanos, y descubre cuáles han sido las claves que harán de 2008 un año para recordar.

2008 será recordado por la frescura y originalidad de sus juegos, que han llegado cargados de nuevas ideas y posibilidades

ANTE TODO, VARIEDAD

La principal de todas ellas ha sido, como apuntábamos antes, la enorme variedad de títulos que han aparecido. Donde el añ pasado asistimos a una enorme prolifera ción de continuaciones de series ya cor sagradas, en 2008 ha abundando como n sucedía hace mucho tiempo la aparició de nuevas licencias, juegos refrescantes originales que han introducido una mu necesitada ráfaga de aire fresco en la in dustria. Un fenómeno, además, que result especialmente importante pues ha alcan zado a todos los géneros principales, sal vo quizá los deportivos: Acción, estrategia



rol... en todos ellos, como ahora iremos viendo, hemos podido disfrutar de grandes sorpresas y novedades.

UN MONTÓN DE ESTRATEGIAS
El ejemplo perfecto de esta apuesta por la originalidad lo encontramos en el género de la estrategia y, en concreto, en «Spore», un juego abrumador y revolucionario que combina un planteamiento apasionante con una jugabilidad brutal y un acabado gráfico impecable, y que además ha creado a ►►

LAS CLAVES DE 2008

Más allá de los juegos individuales, un año es recordado por las tendencias o los conceptos que se plantean o se desarrollan en él. ¿Quieres saber cuáles son las claves que resumen lo que ha dado de sí 2008? Estas son las principales.

UN NUEVO ENFOQUE





AL ASALTO DE LA RED. Una de las apuestas más originales del año ha sido la de «WorldShift» y su revolucionario modo online que marca un camino que será seguido por muchos en el futuro.

PERO NO ES EL ÚNICO. Igualmente, otro juego que ha explorado nuevas posibilidades en el universo online ha sido «RFactor».

EL JUEGO TOTAL





RE-EVOLUCIONARIO. La apuesta por la originalidad que ha dominado 2008 se ejemplifica en «Spore».

UNA MEZCLA PERFECTA. Su jugabilidad, su acabado gráfico, sus editores, su comunidad online... Es difícil elegir con qué quedarse dentro de un juego virtualmente impecable en todos sus apartados.

LIBERTAD DE ACCIÓN

ELIGE TU CAMINO. El género de la acción ha apostado por hacer juegos menos lineales, más libres. El ejemplo más claro es la última entrega de la serie «GTA».

«FAR CRY 2» es otro juego en el que tienes libertad total para desplazarte mientras eliges a tu antojo qué misiones realizar.

EL REY DEL ROL



NADIE PUEDE CON «WOW», que sigue firme en su trono con más de diez millones de usuarios, sin que haya aparecido un juego capaz de hacerle sombra.

EL ÚLTIMO EN ENTRAR en la pelea ha sido «Warhamme Online», un estupendo juego que parece ser el rival más serio que ha encontrado «WoW» hasta la fecha.

EL MISMO DEPORTE



SIN SORPRESAS. Seguimos un año más sin sorpresas en los juegos deportivos, que vuelven a presentarnos nuevas entregas de las series tradicionales.

CADA VEZ MEJOR. Eso sí, estas entregas son cada vez más espectaculares, algo que se nota especialmente en la serie «FIFA».

ESTRATEGIA

Si el año pasado el panorama estuvo dominado por nuevas entregas de series ya consagradas, este año la cosa es bien distinta, y es que pese al celebrado regreso de series como «C&C Red Alert», «Imperivm Civitas» o «Dawn of War», lo más destacado de los últimos doces meses ha sido la sorprendente originalidad de juegos como «Spore», «King's Bounty» o «Worldshift».

SPORE. Toma una criatura unicelular y hazla evolucionar durante un periodo de millones de años hasta que llegue a ser la especie dominante de la galaxia. A partir de esta descabellada idea el creador de «Los Sims» nos ha sorprendido con un título genial de una jugabilidad brutal y originalidad alucinante. Sean cuales sean tus gustos, no te puedes perder este juego.



▲ COMMAND & CONQUER. RED ALERT 3. La legendaria serie vuelve con una novedosa tecnología, más espectacular que nunca, pero tan jugable como siempre.



▲ KING'S BOUNTY. THE LEGEND. Exploración, rol, combates... Todo junto, pero no revuelto, en un sorprendente juego que te enganchará desde el primer minuto.



▲ IMPERIVM CIVITAS III. En esta nueva entrega la gestión urbanística se combina con la mejor estrategia en tiempo real para conseguir una mezcla alucinante.



▲ EL UNIVERSO EN GUERRA. ASALTO A LA TIERRA. Con tres facciones totalmente diferentes y un montón de modos de juego, tienes diversión asegurada para rato.



▲ WARHAMMER 40K DAWN OF WAR. SOULSTORM. Dos facciones adicionales, nuevos contenidos, más opciones estratégicas... ¡Imprescindible!

Y además...



• VIVA PIÑATA. Tras su paso por la consola Xbox 360, nos llegó esta original propuesta que, tras su infantil aspecto, encierra una apasionante jugabilidad tan divertida como variada.

• WORLDSHIFT. Combinando elementos de estrategia, rol y acción, FX alcanza un sorprendente resultado que destaca, sobre todo, por su revolucionario modo multijugador online.

• CRUSADERS. THY KINGDOM COME. Viaja a la Primera Cruzada y sumérgete en una ambientación tan realista como puedas imaginar. Con sus multitudinarias batallas se trata, sin duda, de uno de los títulos más espectaculares del año.

►► su alrededor una comunidad online tan activa como pocas veces habíamos visto. Pero las novedades en la estrategia no se acaban con la obra maestra de Will Wright y es que con juegos como «King's Bounty», «WorldShift», «Viva Piñata», «Crusaders» o «El universo en Guerra» la originalidad ha estado más que garantizada. Y si a esto le añades el regreso de series tan emblemáticas como «C&C Red Alert», «Imperivm Civitas» o «Dawn of War», el resultado es un año del que los aficionados a la estrategia tardarán mucho en olvidarse.

ACCIÓN DE TODOS LOS COLORES

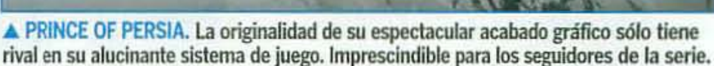
Y si la estrategia nos ha dado alegrías, ¿qué podemos decir de la acción? Pues simplemente que una vez más ha demostrado por qué es el género "estrella" en cuanto a juegos de PC, tanto por el número como por la calidad de sus lanzamientos. Eso sí, la pauta de originalidad y variedad se mantiene también aquí y así, donde otros años había temas dominantes (como por ejemplo la 2ª Guerra Mundial), este año ha habido una auténtica explosión de ambientaciones y argumentos y nos hemos encontrado con el terror futurista de «Dead Space», la fantasía oriental de «Prince of Persia», la guerra civil africana de «Far Cry 2» o el viaje a las Cruzadas de «Assassin's Creed», por poner sólo unos pocos ejemplos. Como ves, una variedad brutal de planteamientos que, a cambio, se convierte en uniformidad a la hora de hablar de tecnología y es que, cada uno en su estilo, todos los juegos menciona- ►►

ACCIÓN

Sin duda la nota que ha dominado el panorama de la acción ha sido la variedad. Y es que este año el protagonismo habitual de la 2ª Guerra Mundial, y la ciencia ficción ha sido compartido con una larga lista de excelentes juegos de ambientación histórica, fantástica, urbana... ¡hasta del universo LEGO!



» DEAD SPACE. Si tuviéramos que elegir su característica más destacada nos veríamos en un aprieto: ¿Su escalofriante argumento? ¿Su terrorífica ambientación? ¿Su abrumador realismo? ¿Su brutal jugabilidad? Digamos, sencillamente, que es uno de los mejores juegos del año, y ahí estaremos todos de acuerdo.



▲ PRINCE OF PERSIA. La originalidad de su espectacular acabado gráfico sólo tiene rival en su alucinante sistema de juego. Imprescindible para los seguidores de la serie.



▲ CALL OF DUTY. WORLD AT WAR. Tras viajar al presente en su última entrega esta legendaria serie vuelve a la 2ª Guerra Mundial, con impresionantes resultados.



▲ GTA IV. Un mundo de dimensiones colosales te espera para que lo recorras a tu antojo en la que es, sin duda, la entrega más brillante de la serie.



▲ LEGO INDIANA JONES. Una explosiva combinación de acción y aventura, con una divertidísima ambientación y una enorme cantidad de opciones.



▲ FAR CRY 2. Una ambientación impecable, una libertad de acción casi absoluta, una tecnología increíble... No esperábamos menos y no hemos sido defraudados.



▲ ASSASSIN'S CREED. DIRECTOR'S CUT EDITION. Viaja a los tiempos de las Cruzadas y vive una historia apasionante con un revolucionario sistema de juego.



Y además...

- TOMB RAIDER. UNDERWORLD. Lara vuelve y lo hace en mejor forma que nunca, en una aventura que la hará bajar a los mismísimos infiernos.
- TUROK. El cazador de dinosaurios más famoso regresa en un juego espectacular que posee un ritmo frenético y alucinante.
- CRYSIS WARHEAD. La primera expansión autojugable de «Crysis» mejora el original con nuevos contenidos y opciones de juego.

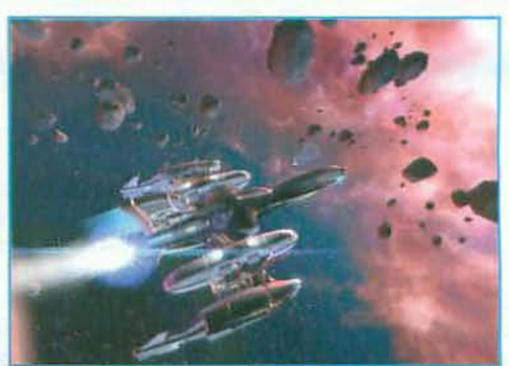
SIMULACIÓN



Este no ha sido el mejor de los años para la simulación clásica, pero a cambio hemos podido disfrutar de juegos realmente interesantes que exploran otros campos menos habituales. Flaco consuelo, lo sabemos, para los veteranos del género...

» GUITAR HERO III. LEGENDS OF ROCK. Por fin pudimos comprobar de qué iba el juego ese del que tanto hablaban los "consoleros" y, la verdad, ha resultado ser una mezcla explosiva de destreza, música cañera y diversión a tope. ¡Rock & Roll!





▲ X3 TERRAN CONFLICT. Exploración, comercio y combate espacial con total libertad dentro de un gigantesco universo.

VELOCIDAD

Los nuevos avances tecnológicos han sido aprovechados al máximo por los juegos de velocidad que este año han alcanzado niveles de espectacularidad nunca vistos. Además, el género ha apostado fuerte por el mundo online, como lo demuestran las fortísimas comunidades de "modders" de «TrackMania» o «RFactor».



RACE DRIVER GRID La serie «Racer Driver» nos ha demostrado una vez más por qué es una de las referencias imprescindibles del género combinando en su última entrega un realismo físico como pocas veces se había visto con una jugabilidad brutal y una enorme cantidad de contenidos.



▲ TRACKMANIA UNITED FOREVER. Lo único más divertido que diseñar un circuito es recorrerlo a toda velocidad.



▲ RFACTOR. Con su enorme variedad de coches y opciones, es uno de los juegos más completos del año.

ROL

Los aficionados al rol, tanto el "clásico" como el online, han tenido motivos para la celebración en 2008, y es que la variedad y, sobre todo, la calidad de los títulos aparecidos ha sido sencillamente alucinante: «Fallout 3», «WAR», «Mass Effect»... ¿Alguien da más?



FALLOUT 3. Los creadores de «Oblivion» se han enfrentado a la difícil tarea de poner al día el clásico «Fallout». El resultado es un juego revolucionario del que se seguirá hablando dentro de mucho tiempo, con una ambientación sobrecogedora y un argumento que te enganchará durante meses.



▲ MASS EFFECT. Enfréntate a una historia alucinante que pondrá en tus manos el destino de todo el universo. Si te va el rol, no te lo puedes perder.



▲ WORLD OF WARCRAFT. WRATH OF THE LICH KING. Una genial expansión que reafirma a «WoW» en su trono.



▲ WARHAMMER ONLINE. AGE OF RECKONING. Un juego alucinante con una ambientación de lujo.

Y además...

• SACRED 2. FALLEN ANGEL. Más largo, más grande, más variado, más espectacular... Si el original te gustó, su continuación te atrapará.

• AGE OF CONAN. HYBORIAN ADVENTURES. Una impresionante combinación de rol y acción, con un brillante sistema de juego y una ambientación digna de Hollywood.

►► dos poseen un realismo y un acabado gráfico increíbles.

EL MEJOR ROL DE LA HISTORIA

En cuanto al rol, se ha confirmado la tendencia que a lo largo de los últimos años venía situándole como el tercer género en importancia para los usuarios de PC, y tanto los aficionados al rol tradicional como los seguidores del rol online han visto colmadas sus expectativas con juegos tan impresionantes como «Mass Effect», «Fallout 3», «WoW. Wrath of the Lich King» o «Warhammer Online. Age of Reckoning»; títulos que hablan de un nivel de calidad como el género no vivía desde hace mucho, mucho tiempo.

En cuanto al resto de géneros, nos hemos encontrado con sorpresas tan inesperadas como el resurgir de la aventura tradicional, un género al que muchos hace años que dan por enterrado, pero que con títulos como el nuev «Sam & Max», «Simon the Sorcerer 4» o «Jack Keane» se ha demostrado poseedor de una salud envidiable.

Por lo que respecta a la velocidad, el año ha estado marcado por el regreso de las series «Race Driver» y «Track Mania», mientras que los aficionados al deporte, han podido disfrutar un año más de la rivalidad entre las series «FIFA» y «PES», una rivalidad que tiene el beneficioso efecto de que cada año ambas se vuelven más y más espectaculares.

Y TÚ, ¿QUÉ OPINAS?

Esto, por supuesto, es sólo la punta del iceberg, porque 2008 ha dado juegos como para llenar páginas y páginas, pero, en re lidad, tampoco sería necesario que lo hici ramos, porque al fin y al cabo la opinión m importante, la que realmente cuenta, es tuya. Así que, dinos, ¿cuáles son para ti l mejores juegos de cada género? ¿Cuál cre que ha sido el mejor de los últimos doce m ses? ¿Ya lo has pensando? Pues no esper ni un segundo más, envíanos tu voto pa ayudarnos a elegir los mejores juegos 2008 y participa en el sorteo de un mont de fantásticos premios. ■ J.P.V.

DEPORTIVOS

Como viene siendo habitual desde hace ya unos años, no ha habido grandes sopresas en el género de los juegos deportivos, pero, a cambio, las nuevas entregas de las series de siempre son más espectaculares y completas que nunca. Vaya una cosa por la otra.

FIFA 09. La nueva entrega de la clásica serie «FIFA» te ofrece fútbol en estado puro, más realista y espectacular de lo que nunca hayas disfrutado, con nuevas opciones de control diseñadas específicamente para los usuarios de PC, un revolucionario modo en el que controlas un único jugador y, como siempre, montañas de modos, equipos y jugadores, todos ellos con su licencia oficial. ¿Se puede pedir más?



▲ PRO EVOLUTION SOCCER 2009. Toda la diversión de una serie legendaria con una jugabilidad renovada más directa y espectacular que nunca.



▲ PRO CYCLING MANAGER. TEMPORADA 2008-2009. Disfruta del mejor ciclismo sin moverte de tu PC.



▲ NBA 2K9. Un grandísimo juego de baloncesto que demuestra que hay vida más allá del fútbol.

Y además...



• UEFA EURO 2008. Si quieres revivir la victoria de España en la Eurocopa, este juego te ofrece la simulación más realista y, sobre todo, más divertida, de ese campeonato.

• ACB TOTAL. Un estupendo juego que te permitirá disfrutar de toda la intensidad y la fuerza de la liga ACB, ¡porque el baloncesto no se acaba en la NBA!

AVENTURA

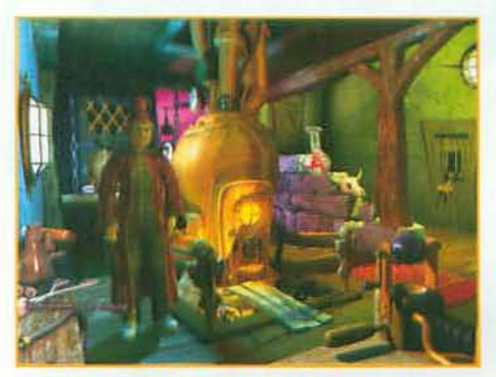
Este ha sido sin duda un gran año para los aficionados a la aventura, y es que hacía mucho que no disfrutábamos de una selección de juegos tan variada y completa como la de los últimos doce meses. Personajes clásicos, nuevas series... Todo para demostrar que la aventura está más viva que nunca.



SAM & MAX. PRIMERA TEMPORADA. Una de las parejas más carismáticas de toda la historia de las aventuras gráficas vuelve a nuestros PCs protagonizando un juego divertidísimo repleto de situaciones sorprendentes y desafíos ingeniosos. La continuación del inolvidable «Sam & Max Hit the Road» de LucasArts demuestra tener el mismo humor descacharrante, irreverente y paródico del original.



▲ JACK KEANE. La última incursión de FX (por el momento) en el campo de la aventura es un tronchante homenaje a las historias de piratas y aventureros.



▲ SIMON THE SORCERER 4. CHAOS HAPPENS. Diversión y magia a partes iguales en un juego genial.

▲ ALONE IN THE DARK. La acción y el terror comparten protagonismo con la aventura en el regreso del clásico.

Y además...



• CSI. PRUEBAS OCULTAS. Cinco casos diferentes para que te unas a Grisom y compañía y disfrutes de una gran aventura que te hará sentirte dentro de la serie de televisión.

• PENUMBRA BLACK PLAGUE. Una aventura terrorífica y claustrofóbica que pondrá a prueba tu lógica, tu perspicacia y, sí, también tu cordura. Si te van las pelis de miedo, no te puedes perder este juego.

¡Mándanos tus votos y dinos cuáles son tus juegos favoritos!

ELIGE LOS JUEGOS DEL AÑO

En estas páginas encontrarás una completa selección de los títulos más destacados del año en todos los géneros y categorías. Piensa bien cuáles han sido para ti los mejores de cada género, así como el mejor juego absoluto de 2008 y envíanos tu SMS. ¡Puedes ganar un montón de premios estupendos!

A ESTRATEGIA

1 Spore



2 Command & Conquer Red Alert 3



3 King's Bounty The Legend



4 Imperivm Civitas III



5 El Universo en Guerra Asalto a la Tierra



6 Warhammer 40.000 Soulstorm



7 Viva Piñata



8 Crusaders Thy Kingdom Come



9 Worldshift



10 Supreme Commander Forged Alliance



11 Sombras de Guerra La Guerra Civil Española



12 Europa Universalis III Napoleón



13 Combat Mission Shock Force



14 Siglo XIII Muerte o Gloria



15 Europa Universalis Rome



16 Sid Meier's Civilization IV Colonization



17 War Leaders Clash of Nations



18 Warhammer Mark of Chaos BattleMarch



¡¡PARTICIPA Y GANA!!

¿A qué estás esperando? Envíanos tus votos para escoger a los mejores juegos del año y, además, entrarás en el sorteo de estos fantásticos lotes para tu ordenador: altavoces de lujo, teclados, tarjetas de última generación... ¡Buena suerte!



Pack formado por:

- ALTAVOCES DE SOBREMESA Creative GigaWorks T20 Series II
- AURICULARES WI-FI INALÁMBRICOS Creative HS-1200 Wireless
- TARJETA DE SONIDO Creative SoundBlaster X-Fi Titanium Fatal1ty Champ Series

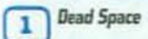


Pack formado por:

- CONJUNTO ALTAVOCES MULTICANAL Thrustmaster 5.1 Sound System
- CONJUNTO DE SIMULACIÓN CON PALANCA Y ACELERADOR Thrustmaster T.Flight Hotas X
- GAMEPAD INALÁMBRICO Thrustmaster Run N Drive Wireless



- TECLADO Y Wireless Entertainm Desktop 7



B ACCIÓN

1 Dead Space



2 Prince of Persia



3 Call of Duty World at War



4 GTA IV



5 LEGO Indiana Jones



6 Far Cry 2



7 Assassin's Creed Director's Cut Edition



8 Turok



9 Tomb Raider Underworld



10 Crysis Warhead



11 Blacksite. Area 51



12 The Club



13 Frontlines Fuel of War



14 Turning Point Fall of Liberty



15 Rainbow Six Vegas 2



16 Lost Planet Colonies



17 Devil May Cry 4



18 Brothers in Arms Hell's Highway



19 S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky



20 Mercenaries 2 World in Flames



C DEPORTIVOS

1 FIFA 09



2 Pro Evolution Soccer 2009



3 Pro Cycling Manager Temporada 2007-2008





4 NBA 2K9



5 ACB Total



6 UEFA Euro 2008

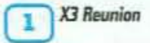


7 FIFA Manager 09



8 Beijing Olympics





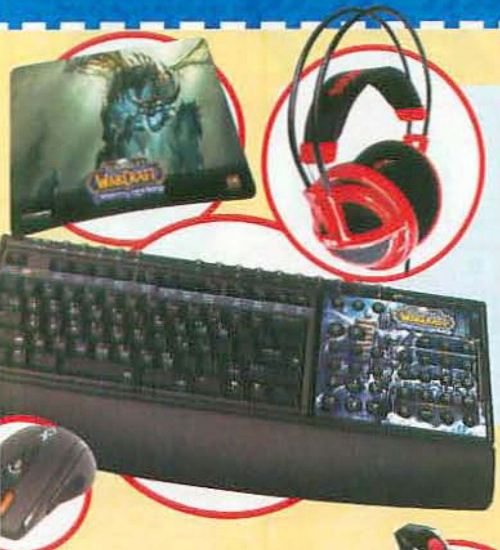
D SIMULACIÓN

1 X3 Reunion



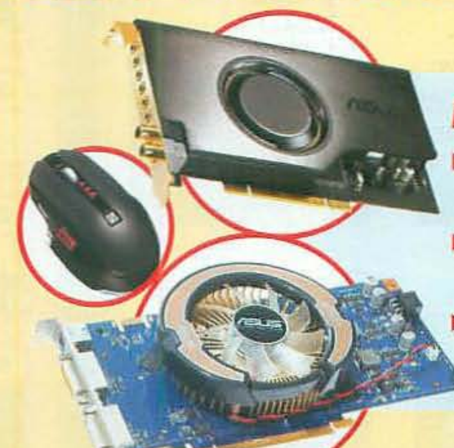
2 Guitar Hero III Legends of Rock





Pack formado por:

- TECLADO + KEYSET + ALFOMBRILLA
  XZboard Gaming Keyboard base Keyset y alfombrilla QcK de WoW. Wrath of the Lich King
- RATÓN LÁSER PARA JUEGOS
  A4Tech X7 Oscar Laser Gaming Mouse XL-750 K
- AURICULARES
  SteelSeries Siberia Red



Pack formado por:

- RATÓN LÁSER PARA JUEGOS
  Microsoft SideWinder X8
  Sensor láser, inalámbrico
- TARJETA DE SONIDO ASUS
  Asus Xonar D2
  Sonido multicanal
- TARJETA GRÁFICA ASUS
  Asus GeForce EN9600 GT
  Con soporte HDMI y 512 MB



ack formado por:

- RATÓN LÁSER PARA JUEGOS
  Trust Laser Gamer Mouse Elite GM-4800
- JOYSTICK DE SIMULACIÓN
  Joystick GM-2550
- CONJUNTO DE VOLANTE Y PEDALES CON RESPUESTA DE FUERZA
  Force Feedback Steering Wheel GM-3500 R









E AVENTURAS

1 Sam & Max Primera Temporada



2 Jack Keane



3 Simon The Sorcerer 4 Chaos Happens



4 Alone in the Dark



5 Penumbra Black Plague



6 CSI. Pruebas Ocultas



G VELOCIDAD

1 Race Driver GRID



2 Trackmania United Forever



3 RFactor



4 Juiced 2 Hot Import Nights



5 Crash Time



6 FlatOut. Ultimate Carnage



7 Pure



8 Moto GP 08



F ROL

1 Fallout 3



2 Mass Effect

3 Sacred 2. Fallen Angel



4 Hard to be a God



5 Avencast



6 Space Siege



H ONLINE

1 World of Warcraft. Wrath of the Lich King



2 Warhammer Online Age of Reckoning



3 Age of Conan Hyborian Adventures



4 Pirates of the Burning Sea



5 Lineage 2. the Chaotic Throne. The Kamael



6 Everquest II The Shadow Odyssey



J COMPAÑÍAS

1 Activision



2 Nobilis



3 Microsoft



4 Codemasters



5 Proein Games



6 Konami



7 THQ



8 FX



9 Friendware



10 Atari



11 Vivendi Games



12 Planeta Int.



13 Electronic Arts



14 Ubisoft

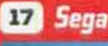


15 Take Two



16 Virgin



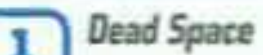


17 Sega





Ha llegado la hora de la verdad. Ya no hay excusas. ¿Cuál es para ti el mejor de los mejores? Sólo puede quedar uno: el JUEGO DEL AÑO para PC, el ganador absoluto, el juego que recordaremos cuando hablemos del 2008. ¡Búscalo en esta lista y envía tu voto!



1 *Dead Space*



2 *Spore*



3 *Fallout 3*



4 *FIFA 09*



5 *Race Driver GRID*



6 *Command & Conquer Red Alert 3*



7 *Prince of Persia*



8 *World of Warcraft Wrath of the Lich King*



9 *Tomb Raider Underworld*



10 *Pro Evolution Soccer 2009*



11 *Guitar Hero III Legends of Rock*



12 *Imperivm Civitas III*



13 *Call of Duty. World at War*



14 *King's Bounty. The Legend*



15 *GTA IV*



16 *Warhammer Online Age of Reckoning*



17 *Far Cry 2*



18 *Mass Effect*



19 *Alone in the Dark*



20 *Assassin's Creed Director's Cut Edition*



AHORA DECIDES TÚ

ige, entre todos los juegos nominados para PC, al ejor de cada género y al ganador absoluto de 2008 ... ¡envíanos un SMS con tus votos para participar!



El juego de acción que te ha tenido enganchado, el simulador de fútbol con el que te has echado más piques con los colegas... todos merecen estar aquí y para eso contamos contigo y tus votos para elegir a los ganadores de MICROMANÍA. Además, los juegos que escojas sumarán sus votos a los de los lectores de Computer Hoy Juegos, Hobby Consolas, Playmanía y Nintendo Acción, para elegir entre todos los mejores de 2008 de cada categoría y de todas las plataformas. ¿Quién ganará? Más información en marzo en una nueva edición de los Hobby Premios. ¡Suerte!

◄ Todos los juegos quieren este trofeo, pero sólo lo tendrán aquellos que apoyes con tu voto.

Instrucciones para votar

SMS

Para elegir a los mejores juegos del año envía un mensaje de texto al 7788 desde tu móvil poniendo: MEJORESMM y sigue estas instrucciones.

- Las votaciones se realizan siguiendo una combinación de letra + número.
- La letra define el género del juego. El número define el juego por el que quieres votar.
- Si, por ejemplo, quieres votar a GTA IV como mejor juego de los de ACCIÓN, la combinación correcta sería: B4.
- Un ejemplo de un mensaje válido para la votación sería como sigue: MEJORESMM A1 B3 C10 D2...
- Puedes enviar tantos mensajes como desees.
- Sólo puedes votar a un juego por género/categoría en cada uno de los mensajes enviados.
- Tras completar todas las combinaciones para los distintos géneros y la del juego del año, debes incluir al final del mensaje tus datos personales (nombre completo, dirección, etc.)

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para participar: 26 de Enero de 2009

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.



La guerra de Thomas

DESCARGAS | MOD | «CIVILIZATION IV»



Siempre hay algo nuevo que probar en «Civilization IV» y lo más llamativo del momento es este completo mod, en realidad todo un clásico en «Civilization» que ha sido puesto al día con una nueva versión. Incluye nada menos que 31 civilizaciones, 68 líderes, 5 rasgos de líder, nueve religiones, 44 maravillas, 15 sendas tecnológicas y 21 clases de unidades básicas entre otras muchas cosas. Además, incorpora mejoras en los gráficos respecto al «Civilization IV» original y extiende la campaña en el futuro con una nueva era. De ahí sus 714 MB de contenido.

Lo encontrarás en: *www.moddb.com/mods/thomas-war-30*

Escuela de ajedrez

ACTUALIDAD | TU MAESTRO DE AJEDREZ EN «FRITZ 11»

Cuando piensas en el origen de los juegos de estrategia la búsqueda te lleva siempre al ancestral juego del ajedrez. Desde sus orígenes ha sido considerado como el desafío idóneo para que dos adversarios puedan medir su talento estratégico. Aun hoy día cualquier amante de la estrategia debería conocerlo, al menos, y practicarlo si es posible. Y «Fritz 11» te brinda una estupenda oportunidad para ello.

Para principiantes y expertos

Desarrollado por ChessBase y lanzado en España por Micronet, «Fritz 11» se ajusta a cualquier nivel de juego y permite conocer con sus explicaciones las jugadas y posiciones clásicas y las tácticas más habituales, para que no seas víctima del "jaque pastor" nada más empezar. El



▲Puedes jugar desde la clásica perspectiva aérea 2D o sentarte frente a un tablero 3D.



▲ En el margen derecho, «Fritz 11» te ofrece informaciór muy completa de la partida y consejos en tiempo real.

juego también ilustra los fundamentos básicos c Ajedrez mediante jugadas comentadas por figur de este deporte, como Alexei Shirov, Victor Kortchr y Gari Kaspárov.

«Fritz 11» cuenta con un sistema de pistas dinán cas que permite, con sólo pasar el ratón por u casilla, visualizar las "fuerzas" que intervienen en ca casilla del tablero y conocer los motivos de ataq y las posibilidades de defensa. Asimismo incluye curso completo en vídeo, imparti por el Maestro Internacional Ma ricio Vassallo, con pizarra y t blero interactivos. El juego cluye un año de subscripci al portal ***jugarajedrez.com.***

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.micronet.es*



Manos a la obra

C&C Red Alert 3

HERRAMIENTAS «C&C RA3»

Dentro del proyecto llamado "Project Perfect Mod", el entusiasta creativo Jonwill ha lanzado una serie de herramientas que permiten importar toda clase de archivos para crear mapas en «C&C Red Alert 3». En los foros de «C&C» puedes encontrar tutoriales de vídeo sobre cómo usar las "tools".

Lo encontrarás en: *www.ppmsite.com* *commandandconquerforum.com*

Llega la revolución

Empire para novatos

ACTUALIDAD | «EMPIRE. TOTAL WAR»
CAMPAÑAS DE INDEPENDENCIA

Ya se acerca el lanzamiento de «Empire: Total War» y The Creative Assembly ha dado a conocer un nuevo modo de juego que, a través de una serie de pequeñas campañas, pretende orientar a los nuevos jugadores y facilitar su dominio del juego en el modo Gran Campaña. Así en este "Camino a la Independencia" –que así se llama– jugarás tres episodios que tratan sobre las colonias del Imperio Británico, las guerras entre franceses e indios americanos y finalmente la Guerra de Independencia Americana.

Lo encontrarás en: *www.sega.es/empire/?t=Spanish*



Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue jugando

Estrategia feudal

ACTUALIDAD/DESCARGAS «MOUNT & BLADE»



Ha sido lanzada una nueva versión de «Mount & Blade» que puedes descargar desde la web oficial de este fenomenal juego de ambientación medieval, que es totalmente gratuito. Esta versión 1.011 soluciona algunos problemas de incompatibilidad con controladores Catalyst y con el sistema operativo Windows Vista. También introduce mejoras en los castillos, equipamiento de tropas y monturas.

Lo encontrarás en: www.taleworlds.com

Rigurosa ficción

DESCARGAS DEMO «LOST EMPIRE»



Si eres un aficionado a la ciencia ficción, tienes que conocer el juego «Lost Empire», en el que la compañía Paradox combina su tradicional rigor por la estrategia con un entorno futurista y la táctica de las batallas en el espacio. Seis razas se enfrentan en una campaña de conquista galáctica. No te pierdas la demo.

Lo encontrarás en: www.paradoxplaza.com/lostempire

cañonazos

mmortal Defense

ACTUALIDAD JUEGO NUEVO

la estrategia es uno de los géneros que ás concentración requiere y veces etece jugar algo sencillo y ocasional e, sin embargo, te permita poner en a ueba tu sentido táctico. Aquí es donde caja «Immortal Defense», un juego sado desafíos donde controlas torres efensivas en un entorno galáctico. La eb incluye una demo y permite adquirir mbién la versión completa por 11 €.

Lo encontrarás en: studioeres.com/immortal

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

¿Acción o aventura?

A DEBATE «TOMB RAIDER» Y «PRINCIPE DE PERSIA»

En los últimos años, se ha convertido en una tradición el regreso de dos series míticas coincidiendo con las navidades: «Tomb Raider» y «Prince of Persia». Y también, un año más, el lanzamiento de sus nuevas entregas, vuelve a plantear una cuestión entre los aficionados, ¿podemos seguir considerando estos juegos como aventuras?

Cuestión de perspectiva

Lo mismo «Tomb Raider» que «Prince of Persia» aparecen catalogadas indistintamente como aventuras o como juegos de acción. Y es que la mayoría de los jugadores exigen un argumento absorbente y unos personajes interesantes –elementos tomados de las aventuras– además de la acción trepidante. En ambos juegos la acción es un elemento fundamental, aunque las peleas están subordinadas al argumento, las relaciones entre los personajes y la búsqueda de objetos. Mientras, muchas aventuras han incorporado acción y combates a su jugabilidad. Está claro que lo importante es lo bien que te lo pases con un juego, pero la clasifición por géneros te ayudaba a saber con qué te ibas a encontrar. Entonces, si los juegos tienen elementos de varios géneros, ¿tiene sentido seguir catalogándolos "por géneros"? ¿Cómo clasificarías tú estos juegos? ¡Envíanos lo que tú opinas a nuestro buzón!

ENVÍANOS TU OPINIÓN A: lacomunidad@micromania.es

Al mejor guión

Nominación para So Blonde

ACTUALIDAD «SO BLONDE» YA ESTÁ DISPONIBLE



Ya ha llegado la aventura sorprendente aventura «So Blonde». Se trata de una divertida comedia que cuenta las peripecias de una niña pija y algo tontuela, perdida en una isla desierta llena de piratas sangrientos. El juego ha recibido muy buenas críticas en todo el mundo, hasta el punto de que ha sido nominada al Mejor Guión por el Gremio de Guionistas del Reino Unido, en la categoría dedicada a los videojuegos. Un reconocimiento que no nos extraña en absoluto, teniendo en cuenta que el guionista de «So Blonde» es Steve Ince, famoso por los guiones de la mítica saga «Broken Sword». Lo distribuye Planeta Interactive.

Lo encontrarás en: www.soblonde-game.com

Novedades en la abadía

The Abbey, versión mejorada

ACTUALIDAD EDICIÓN DE COLECCIONISTA



«The Abbey», es una aventura creada por los españoles estudios de Alcachofa Soft, un homenaje a los míticos libro y película "El Nombre de la Rosa". El juego fue lanzado hace unos meses en Alemania y ahora llega aquí en España con retoques en las animaciones, ajustes de puzzles e incluso el añadido de otros nuevos. Además, incluye un "Making of" de casi una hora, con todos los secretos de diseño del juego. ¡Así da gusto esperar un poquito más!

Más información: www.theabbey-game.com

¡Felicidades!

10 años de Grim Fandango

COMUNIDAD ANIVERSARIO DE UN CLÁSICO

El pasado noviembre fue el décimo aniversario de «Grim Fandango», considerada una de las mejores aventuras de todos los tiempos. Para celebrar el acontecimiento, su creador, Tim Schafer, reunió a todo el equipo que diseñó el juego y se comieron una estupenda tarta. En estos diez años, Schafer sólo ha diseñado un juego, «Psychonauts», aunque ahora está preparando «Brutal Legend» en sus estudios de Double Fine Productions. Como él dice, "lo mejor de hacer juegos tan despacio, es que no tienes que hacer tartas tan menudo".

Más información: www.doublefine.com



▲ Cómo pasa el tiempo. Ya ha pasado una década desde el lanzamiento de la mítica «Grim Fandango».

Sigue jugando

¡Viaje con nosotros a mil y un planetas!

DESCARGAS MOD
«BF2» Y «BF2142»



«Stargate: The Reliefs» es un mod para «Battlefield 2» y «Battlefield 2142» que te permite participar en batallas multijugador llevando a los personajes de la famosa serie "Stargate". Dispondrás de todo tipo de armas y vehículos acordes con la ambientación y podrás visitar nuevos planetas en cada uno de los escenarios, que pueden albergar hasta 32 jugadores.

Descarga: stargate.elliott-ness.com/enindex.php

Piratas vs Zombis

DESCARGAS MOD
«BATTLEFIELD 2»



«Battlefield Pirates 2» es una conversión total de «Battlefield 2» que enfrenta a dos bandos, muertos vivientes y piratas, en una contienda por el control del Caribe. El mod cuenta con quince mapas y podrás elegir entre ocho clases de personajes distintos y casi treinta armas de época, todo ello acorde con la ambientación.

Lo encontrarás en: www.bfpirates.com

Banda sonora

¡La mar de canciones!

DESCARGAS «PIRATES 2»

Si te ha interesado el mod de arriba, no te puedes perder la fabulosa banda sonora de dicho mod, compuesta también por sus desarrolladores. Diecisiete canciones en total tan características de la "ambientación piratil" que buscarás un parche para el ojo y un loro que descanse en tu hombro. ¡Y cuidadito con el ron!

Más información en: planetbattlefield.gamespy.com/fullstory.php?id=155009

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

El regreso del dios Máquina

DESCARGAS JUEGOS GRATUITOS

Ya sabíamos desde hace un tiempo que Eidos Montreal estaba preparando la tercera parte de una de las sagas más espectaculares de la acción –y el rol– en PC ,«Deus Ex». Estos días se han dado a conocer algunos detalles sobre el juego, de lo más interesantes.

Historia de un futuro anterior

Para empezar, el argumento de esta entrega se adelantará en el tiempo a los dos anteriores, situándose en el año 2027. Tomarás el papel de Adam Jensen, un guardia de seguridad de un laboratorio de mejoras biomecánicas que es asaltado por un grupo de fuerzas especiales con la intención de robar todos sus secretos. Ese será el punto de arranque, y a partir de ahí, tus acciones y la forma en que trates al resto de los personajes influirán en el propio argumento que ha sido escrito, dicho sea de paso, por Sheldon Pacotti, el guionista del juego original.

El Sr. Pacotti no ha querido limitarse a añadir un buen guión y ha tomado nota de las demandas y ruegos de los aficionados acerca de la segunda entrega, para corregir muchos aspectos en este próximo «Deus Ex 3». Por ejemplo, la libertad de acción será mucho más amplia, y ante cualquier situación, podrás elegir varias opciones. Así, si encuentras robots enemigos, podrás optar por eliminarlos, acceder al ordenador, intentar desactivarlos u ocultarse de ellos.



▲ Sólo se han filtrado algunas ilustraciones sobre lo que será el entorno de «Deus Ex 3» pero seguirá, al parecer, fiel al estilo ciberpunk.

▲ De nuevo te situará en un entorno futurista lleno de cyborgs, ofreciéndote más libertad de acción.

Más acción esta vez

También se está intentando que el juego sea mucho más emocionante. Según el diseñador jefe, Jean-Francois Dugas, las anteriores entregas "eran un poco lentas y parecían más simulaciones que juegos de acción auténticos". Eso sí, por mucha acción que haya, el componente de rol seguirá presente y podrás seguir gastando puntos de experiencia para mejorar al personaje mediante implantes y su armamento.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.deusex3.com

Detén la invasión alienígena

JUEGO GRATUITO «THESEUS»

«Theseus: Return of the Hero» es un juego de acción creado por la compañía Sigma. Tú eres Theseus, el único ser humano capaz de detener a los invasores alienígenas que quieren conquistar el planeta, y han decidido empezar por una pequeña ciudad europea. Recuerda a los juegos 2D de hace unos quince años, pero te permitirá disfrutar de acción a raudales a lo largo de sus diez misiones ambientadas en varios escenarios exteriores, como bosques y autopistas. Además, podrás contar con seis tipos de armas distintas y mejoras para tu personaje. ¡Y todo completamente gratis! Además, los requisitos mínimos son muy bajos.

Lo encontrarás en: www.sigma-team.net/games/action/theseus-return-of-the-hero.html



▲ Las pantallas de «Theseus», tan retro, recuerdan mucho a los antiguos juegos de acción en 2D, con su perspectiva isométrica.

...ás Munición

...inerva, ¿qué dices?

...ESCARGAS MOD «HALF-LIFE 2»



...Ya os informábamos de la aparición de un ...o mod de «Half-Life 2» llamado "Mi...va". Ha sido tal su éxito, que su autor ...ido fichado por Valve para trabajar en ...pisodio 3. Lo malo era que no estaba en ...ellano, pero ya se ha solucionado ese ...lema, gracias a los chicos de LocWorks. ...í tienes el pack que lo hace posible.

...Lo encontrarás en: www.moddb.com/...es/half-life-2/downloads

...riosidades

...sayuno de acción

...OMUNIDAD «LEFT 4 DEAD»



...sorprendente lo que uno puede encontrar ... juego si explora bien los escenarios. ...ismo es lo que hizo un jugador de la ... de «Left 4 Dead». Lo que encontró ...na caja de cereales en la que se lee ...nente que se regala una figura de ac...le «Team Fortress 2», 10 diferentes... ...nde venderán estos cereales?!!

...encontrarás en: ...ved.steampowered.com

...n matado a Kenny ...n Call of Duty

...ALL OF DUTY» EN "SOUTH PARK"



...uién no ha jugado una batallita con los ...s en «Call of Duty»? La cosa se ha vuel... ... popular que hasta los chicos de la ...rente "South Park" se animan a pe...os tiros en clase de informática en el ...lo "There's Vampires in the School".

...s info.: www.southparkstudios.com

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡Mejoras a toda máquina!

ACTUALIDAD «AGE OF CONAN: HYBORIAN ADVENTURES»

El ritmo de actualizaciones de «Age of Conan» está dejando el juego donde debería haber estado desde el primer día. Tal como prometió en septiembre su nuevo director Craig Morrison, dos de los parches más esperados, el que afecta a la parte PvP (combate entre jugadores), implementando el sistema de consecuencias, y el "Paso de Ymir", que añade muchísimo contenido para los niveles más altos, han completado de manera extraordinaria la experiencia de juego.



Más que un acierto

El primero, el que añade el sistema de notoriedad en el combate entre jugadores, convierte en asesinos a los jugadores que ataquen "sin sentido" a jugadores más débiles e inocentes, aquellos cuyo nombre aparece en gris y están fuera de tu rango PvP. Eso sí, si eres un temerario y te aventuras en zonas de un nivel muy superior al tuyo no serás considerado inocente, ¡ojo!

El "Paso de Ymir", por su parte, añade una región cimeria nueva que sumerge los que han alcanzado ya el nivel 50 en una dramática historia construida a través de interesantes misiones y les da acceso a una nueva mazmorra, "El Anfiteatro". También se han hecho modificaciones en el sistema de artesanía donde, además de nuevas armas, armaduras, recursos y se ha mejorado la profesión de alquimista. Ahora, el equipo prepara el juego para DirectX 10, y es que «Age of Conan» quiere estar entre los grandes.

MÁS INFORMACIÓN EN: community-es.ageofconan.com

Y además...

Cinco en uno: The Shadow Odyssey



Fue uno de los pilares del género y, aún hoy, el rol online más clásico tiene su hueco. Nos referimos a la quinta expansión de «Everquest II», juego que acaba de celebrar su cuarto aniversario y que incluye más de 20 zonas nuevas y lleva a los nostálgicos a las mazmorras más legendarias de la primera parte. Si hace tiempo que no le sigues la pista no te preocupes, el lanzamiento se hace con un pack que incluye todas las expansiones y un mes de juego gratuito.

Lo encontrarás: www.everquest2.com

Prepara el asalto

Warhammer Online

Si ya has alcanzado las zonas de cuarto grado de dificultad en «Warhammer Online» lo suyo es que te prepares para asaltar por fin la ciudad enemiga. Pero, prepárate bien porque no es una tarea fácil, aunque cuentas con la ayuda de la página oficial del juego, donde se ha publicado una guía con buenos consejos para salir victorioso. En ella encontrarás información sobre las plataformas de asedio, instrucciones para derribar las puertas y notas sobre la distribución de la fortaleza y sus puntos defensivos clave. Estudia bien los pasos a seguir pues cuentas con una hora para tomar el objetivo a partir de que comience el asalto. ¡Valor y a por ellos!



Lo encontrarás en: www.war-europe.com/#/specialfeat/?feat=siegeguide&lang=es

¿Sabías que...

...sólo 27 horas después del lanzamiento de «Wrath of the Lich King» un jugador francés se hacía con el logro de "Primero en el Mundo" en alcanzar el nivel 80? Una zona bien elegida y la ayuda de un curandero, con el que no estaba agrupado para llevarse toda la experiencia, le permitió conseguirlo. Lo que parece claro es que no es la forma más divertida para disfrutar del juego.

Lo encontrarás en: wow-europe.com/es

En boxes

Mánager F1

Imagina poder llevar a lo más alto del podio al piloto que tú elijas. **¿Cómo? Primero, regístrate en la web de Pit Stop Boss. Se trata de un mánager en el que podrás ver el calendario de eventos, configurar tus monoplazas y seguir la evolución de tus pilotos en cada carrera.**

Más información: *pitstopboss.co.uk*

Las webs del mes

Sana competencia

Si lo tuyo es la competición no te puedes perder la oferta variada de campeonatos que te ofrecen portales como *gtrspain.com* y *rfactornews.com*. Coincidiendo con la llegada de 2009 muchas competiciones están a punto de dar comienzo y aún tienes tiempo de apuntarte. El ambiente es extraordinario y, cómo no, el nivel de los competidores garantiza emoción al máximo.

Lo encontrarás en:
www.gtrspain.com, www.rfactornews.com

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Campeonato de turismos

DESCARGAS » DEMOS » «STCC: THE GAME»



En la Península Escandinava, aparte de hacer mucho frío, se celebra cada año uno de los campeonatos de turismos más prestigiosos del mundo, El "STCC". Pues bien, el juego cuya demo aquí te presentamos recrea la temporada 2008 con automóviles como el Audi A4, el Volvo C30 y el BMW 320 en los circuitos de Mantorp Park, Knutstorp Ring e incluso el hipódromo Eco unidad Arena de Gotemburgo. ¿Te apuntas?

Ponte a prueba

La demo está disponible en castellano en el conocido portal de juegos Steam, que requiere que estés registrado, como único requisito. Podrás tomar contacto con esta competición y demostrar tus habilidades al volante de varios coches en una serie de circuitos y así ver de qué pasta estás hecho.

Y si después de esta experiencia quieres descub todo lo que rodea al universo de competición turismos en Escandinavia, puedes visitar web del juego y entrar a formar par de una gran comunidad de jugad res, compartir tus fotos, descarga videos y noticias relacionada ¡Ve calentando motores!

MÁS INFORMACIÓN:
game.stcc.se, store.stean powered.com/app/8700

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Después del Apocalipsis

ACTUALIDAD » NUEVO CONTENIDO » «FALLOUT 3»



Tras la llegada de «Fallout 3», Bethesda prepara una batería de contenido adicional de lo más interesante. ¡Atento si eres fan del juego porque ésto no ha hecho más que empezar! Ya está disponible un editor de niveles (Game of Eden Creation Kit, o GECK) para la versión de PC, con el que se pueden crear mods o editar niveles ya existentes.

Llegan nuevos desafíos

Y, para continuar, acaban de conocerse nuevos detalles sobre el contenido adicional descargable de «Fallout 3», exclusivo para las versiones de Xbox 360 y PC. Se trata de "Operation: Anchorage", una misión orientada a tácticas de sigilo. El objetivo consistirá en asaltar una base y ofrecerá nuevas armas, armaduras y logros desbloqueables, además de una secreta tecnología que podrá ser utilizada por ambos bandos en la batalla. A "Operación: Anchorage" le seguirá "The Pitt", que llegará en febrero y, más adelante, "Broken Steel", cuya aparición está prevista en marzo.

MÁS INFORMACIÓN:
fallout.bethsoft.com

Sigue jugando

Marines en Oblivion

ACTUALIDAD » INSTALACIÓN MÚLTIPLE



Seguro que te resistes a dejar de jugar a «The Elder Scrolls IV. Oblivion» **y aquí te vamos a dar una excusa más para seguir jugando. Seis nuevos sets de armadura creados por The Rotton Core, basados en los marines espaciales del universo "Warhammer 40K". Extraño, sí, pero, ¿a que mola? Sólo tienes que descargarlos del enlace y leer el "readme" para sabe dónde tienes que copiar los archivos.**

Descarga: *www.planetelderscrolls.com*

Síguele la pista

Por todos los Diablos

A raíz de una entrevista reciente a **Mike Morhaime, un alto directivo de Blizzard dijo interesantes cosas sobre «Diablo III», expresando el deseo de la compañía de lanzar expansiones para el juego con cierta frecuencia... aunque difícilmente cada año. ¡Ya veremos!**

Más información en:
www.blizzard.com/diablo3

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Repostaje en vuelo



Falcon sobre España

El formidable simulador «Falcon 4.0», que ya va por su décimo aniversario, sigue siendo una referencia en la simulación de combate aéreo. Y si hace tiempo lo teníamos aparcado en el hangar, muchos pilotos van a volver a volar con él, porque acaba de aparecer la primera versión beta con los mapas para sobrevolar toda España. El proyecto «F4Spain» incluye toda la Península, Baleares, Canarias, Madeira y el Norte de África. En su versión final requerirá tener una versión actualizada de «Falcon 4» o «Falcon 4. Allied Force». Queda bastante trabajo por hacer, pero el aspecto de esta primera versión es más que prometedor. Permanece atento a las actualizaciones y descargas de la página web del proyecto, F4Spain.

Más información: www.f4spain.com

Pioneros del aire en FSX

ACTUALIDAD «EXPANSIÓN AROUND THE WORLD PARA FLIGHT SIMULATOR X»

Con la propuesta que te hacemos este mes seguro que cumplirás, en cierto modo, uno de esos deseos con los que todos hemos soñado alguna vez: ¡dar la vuelta al mundo! Lo que pasa es que tienes que serás tú mismo quién pilotes el avión a lo largo de ochenta escalas. Los escenarios que «World in 80 Flights» añade constan de más de 400 horas de vuelo en las que pasarás por 112 países.

Aeronaves clásicas

Este conjunto de añadidos que es compatible con «Flight Simulator 2004» o con «Flight Simulator X» ha sido desarrollado por los especialistas de First Class Simulations y, en el conjunto, destaca la aeronave Lockheed Electra 10, de 1937. Con él, o con cualquier otra aeronave contenida en los juegos, puedes dar la vuelta al mundo partiendo en dirección Este para sobrevolar los Alpes, los Pirineos, cruzar el Himalaya, el Lejano Oriente, Australia, el Pacífico, EE.UU. y regresar al Reino Unido.

Cada una de las 80 etapas pueden volarse independientemente o como una aventura de principio a fin. Las misiones están muy detalladas, con un plan de vuelo y notas para el piloto. Incluso existe un una guía con algunas de las maravillas que visitarás. Toda la ruta de vuelo ha sido cuidadosamente elegida para pasar por las más espectaculares.



MÁS INFORMACIÓN: *www.friendware.es*

Deportivos

lo te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La ompetición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance ero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

Nuevos fichajes

ACTUALIDAD «FIFA MANAGER 2009»

Si tu vocación es la de ser entrenador de un grande y crees que puedes hacerlo mejor que Guardiola o Schuster, entonces estás enhorabuena, porque ya puedes disfrutar de la eva entrega de «FIFA Manager 2009», y esta temrada viene cargada de unas cuantas novedades.

ievo aspecto con el fútbol de siempre

ımo en anteriores entregas de la serie, el juego nos rmite tomar control total sobre la gestión de los clus. Así es posible fundar tu propio equipo, escoger el e más te guste y llevarlo a la gloria, o convertirte en eccionador nacional y emular las proezas de Luis agonés. Pero se ha mejorado enormemente el odo de simulación 3D de los partidos, con erentes tipos de cámaras y la opción de ntemplar de nuevo las jugadas y abrir los enús de sustituciones y de estrategia con más ilidad, para no perdernos ni un segundo de lo que ocurra el campo. Además, también se han añadido la opn de realizar transferencias de jóvenes promesas le efectuar pronósticos del partido.



La base de datos más amplia

Las mejoras en esta entrega de 2009 no se quedan en la mejora del interfaz y la jugabilidad. La base de datos, que tradicionalmente en «FIFA Manager» ya era tremenda, ha sido ampliada con más 1.500 clubes, 25.000 jugadores y 7.000 fotos oficiales. En definitiva, las mejoras y añadidos hacen muy interesante esta nueva entrega.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.fm09.de*

Lo que dice el respetable

¡Rompe el saque!



Si ya estás cansado de ver ganar a Rafael Nadal y quieres ser tú mismo quien lleve a cabo sus hazañas, ahora tienes la oportunidad con «Tennis Elbow 2009», un simulador de tenis de gran realismo que te permite jugar en 8 terrenos diferentes y más de 300 torneos mundiales. También se incluye la posibilidad de jugar con un amigo a pantalla partida. La versión de prueba sólo dura 14 días, y la versión al completo cuesta unos 19 €.

Mas información: *www.managames.com/tennis/game_en.html*

La prórroga

Un club más completo

Llega la primera actualización para «Football Manager 2009» en el que se han ajustado la forma física de los jugadores y la capacidad de expansión de los nuevos estadios. También se han solucionado ciertos problemas de compatibilidad y en las animaciones.

Lo encontrarás en: *www.gamershell.com/download_35922.shtml*

la comunidad

Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA. C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

PRINCE OF PERSIA
El favorito de la redacción

¡Qué mesecito! Cuando en las mismas semanas se junta la última expansión del rey del rol online, «World of Warcraft», la estrategia romana de «Imperivm Civitas III», la aventura de «Prince of Persia» o el magistral rol de «Fallout 3» la tragedia se masca en el siempre viciado ambiente de la redacción: difícil quedarse con sólo uno y tras muchas horas de juego, otras tantas de encarnizados debates y otras tantas más de traicioneros sopapos, el olor a incienso y curry se ha extendido por la redacción: «Prince of Persia» es nuestro juego del mes. Vosotros escogisteis el mes pasado «Dead Space» como vuestro favorito.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Contactos

ME GUSTARÍA DAR A CONOCER MI WEB, con el juego y la herramienta para poder jugar. La herramienta se llama RPG Maker XP y sirve para crear juegos. El juego que he creado se llama «Historias de Dragones» y hay dos entregas, ambas gratuitas. Pueden descargarse desde la web **//sites.google.com/site/historiadedragones/Home**

RBB

QUISIERAMOS DAR A CONOCER NUESTRO GREMIO SANGRE CIMMERIA del juego «Age of Conan». Nuestra web es **www.sangrecimmeria.tk**. Estamos reclutando nuevos miembros. ¡Únete a nosotros! Nuestro servidor de juego es Zingara, (PVE en Castellano). Estamos interesados en juego RP, PvE, PvP, Reinos Fronterizos y eventos sociales. Para tomar contacto podéis dirigiros a la dirección de e-mail **clancimmeria@hotmail.com.**

Cacique Wiking Cimmerio

SOMOS UN CLAN EXCLUSIVAMENTE DEDICADO A «CALL OF DUTY 4», con ganas de pasárselo bien y conocer gente. No descartamos la expansión a otros juegos de PC. Visítanos en **www.clanbarriosesamo.es**

Clan Barrio Sésamo

HEMOS CREADO UNA COMUNIDAD para tratar diversos temas sobre «WorldShift» para todos los aficionados del juego, con estrategias, trucos, misiones, etc. Poco a poco la comunidad está creciendo y nos gustaría que todos los fans del juego participasen en nuestro foro. **//worldshift.foroespana.com**

Hao Ran

NOS GUSTARÍA DAR A CONOCER un vídeo que grabamos mis amigos y yo inspirado en el mítico videojuego «Paperboy». Era uno de mis favoritos en mi infancia (jugaba a la versión en DOS del Amstrad de mi padre). El link es el siguiente: **//es.youtube.com/watch?v=cuvbBIlgSEs**
Por si sirve de algo para su transcripción a la revista, buscando en "Youtube" los tags "paperboy real nes" es el único vídeo que aparece.

J.M. Montes Sánchez

"QUERÍA DAR A CONOCER EL CLAN "Murcia Xtreme Team", un clan murciano dedicado sobre todo a «Counter Strike» y a «Unreal tournament», si estás interesado en pasar un buen rato contáctanos en **"nxtclan.mi-web.es"**

Krön-The WaRmAsTeR

El espontáneo

"La revista mola, pero con la portada de «Warhammer 40K. Dawn of War II» ganaría un montonazo."

¿Quiéres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Jonathan Dowdeswell (Relic)

Hace 10 años

España va a seguir brillando



Ya lo anunciábamos en portada: la compañía del momento era Pyro Studios tras el superventas «Commandos», por lo que el desarrollo de la correspondiente secuela era la información más deseada por todos los aficionados y, como era de esperar, la teníamos nosotros en exclusiva. Tras la obligada visita a sus oficinas, un reportaje especial daba buena cuenta tanto de «Commandos: Más Allá del Deber» como de los proyectos que Pyro tenía en mente. Y, claro, no faltaban los títulos importantes en las páginas del número 49 de Micromanía, que incluía los análisis de títulos como «The Settlers III», «Apache Havoc», «PC Fútbol 7» o el juego de rol de Bioware que marcaría época y sería recordado –para ser justos, lo es todavía a día de hoy– muchos años después, el magistral «Baldur's Gate». ¿Sientes curiosidad por saber qué nota le pusimos? Bien, pues allá va: todo un 93, que iba acompañado de las frases "un juego imprescindible, un JDR para recordar". A profetas no nos gana nadie...

Lenguas de tra

SE TRATA DE UN JUEGO RÍTM CO porque en las secuencias plataformas se alcanza el mi mo estado Zen que se obtie en «Guitar Hero».

Ben Matt productor de «Prince of Persi

EL PC SIGUE SIENDO LA M JOR PLATAFORMA de inform ción a la hora de mostrar dat y estadísticas. Eso es muy di cil de hacer en una consola.

John Carmack, cofundador de id Softw

AL CONTRARIO QUE «CRYSI no queríamos un ambiente perrealista. Sólo un entor creíble, pero más interesan que la realidad. No queríam copiar las fotos de las vacaci nes de alguien.

Alex Amancio, director artístico de «Far Cr

ME DIVIERTO MUCHO VIEN JUGAR A LA GENTE. Cuando v a alguien intentando derrota la IA empiezo a hacer plan para devolverle el favor y co seguir derrotarlo.

Shingo Takatsu desarrollador de «PES 20

CON CADA NUEVO «FOOTB MANAGER» intentamos hab con tantas personas como s posible. Hasta vamos a los pa tidos de fútbol y nos ponem a charlar con los aficionados

Miles Jacobs director general de Sports Interac

CONSIDERO MI PRIORID CUANDO DISEÑO UN JUEGO, q tengo que divertirme jugand Si no lo estoy disfrutando re mente no puedo esperar q los jugadores lo hagan y, au que he tenido momentos diversión en nuestro sister de combate inicial, tambi tuve momentos irritantes.

Kevin "Isildur" Maginn, Diseñador «Pirates of the Burning S

"DISEÑADORES, GUIONIST Y CREADORES SON, en conjun muy competentes. Ellos sab de sobra cómo hacer las cos en un MMO. No necesitan q yo vaya y les diga "creo q necesitamos un sistema de rreo" o "creo que deberíam tener un chat"

Paul Barnett, Director Crea Mythic Ent., «Warhammer Onl

EL NUEVO MMO «ST WARS: THE OLD REPUBLIC» s competidor de «Warhamm Online» tanto como «Need Speed» puede serlo de «FIF Compiten en el mismo gén pero sobre una base de us rios totalmente distinta.

Frank Gib Presidente, EA Ga

ESTAMOS ANTE EL MUN DE «NEED FOR SPEED» m complejo hasta la fecha.

Jesse Ab Productor Asociado de «NFS: Undercov

Computer Hoy Juegos

¡La acción más grande del mundo!!

Las novedades más esperadas. Computer Hoy Juegos se traslada hasta Liberty City para contaros cómo será la cuarta parte del genial Grand Theft Auto. Ya sabéis, una ciudad a vuestros pies en la que conseguir el sueño americano es posible... por las buenas o por las malas.

Test. Computer Hoy Juegos analiza los éxitos de las navidades: Fallout 3, Sacred 2, Imperivm Civitas III, Command & Conquer Red Alert 3, Football Manager 2009, Quantum of Solace... ¡¡Ah!!, y todas las novedades, probadas en 24 ordenadores distintos. ¿Funcionarán en tu PC?

Juego de regalo. Este mes Computer Hoy Juegos os regala Penumbra. Este espectacular juego de aventuras os pondrá la piel de gallina gracias a una historia aterradora historia y unos puzzles que quitan el hipo. No os lo iréis a perder, ¿verdad?

A la venta el 3 de Enero por 3,99 €



PlayManía

¡10 Años de juegos!

¡Gran Concurso 10 aniversario! Cumple 10 años y lo celebra regalando casi 900 productos. ¡Más 30.000 euros en premios!

Street Fighter IV. El rey de la lucha da el golpe en PS3. Las claves que lo van a convertir en uno de los juegos de año.

Apúntate a la TV digital. Sony pone a la venta Play TV, un cacharrito que convierte tu PS3 en un sintonizador y grabador de TDT y PlayManía te enseña cómo sacarle todo el partido.

Comparativa. Analizan los mejores shooters subjetivos de PS3, para que sepas cuál es tu guerra.

Ya la venta por sólo 2,99 €



Nintendo Acción

¡Llegan los bombazos y los regalazos!

En portada. Goku y su incombustible manga vuelven a DS con un juegazo en plan aventura. Además, analizan Animal Crossing Let's go to the City, Call of Duty World at War, Guitar Hero World Tour...

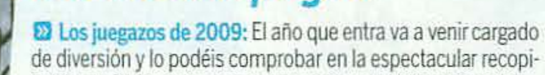
Especial Consola Virtual. Incluyen un suplemento con los 150 mejores juegos de la Consola Virtual de Wii analizados, en formato bolsillo.

¡Regalan más de 300 juegos! ¡Puedes ganar juegos de Wii y DS a puñados sólo con enviar un SMS! ¿¿Vas a dejar pasar la oportunidad?!

¡Vuelve la Revista Pokémon! Con un análisis exhaustivo de Pokémon Ranger 2, la primera entrega de la guía y el Consultorio de Oak.

Ya a la venta por sólo 2,99 €



Hobby Consolas

¡200 nuevos juegos!

Los juegazos de 2009: El año que entra va a venir cargado de diversión y lo podéis comprobar en la espectacular recopilación de 200 juegos que os ha preparado Hobby Consolas.

Diversión en grupo: También os recomiendan los mejores juegos sociales para pasarlo en grande con vuestros amigos y familiares en estas fiestas: karaoke, concursos, musicales, minijuegos...

Animal Crossing: La llegada a Wii de este peculiar simulador comparte espacio en la sección de novedades con Naruto (PS3 y Xbox 360), Banjo & Kazooie (Xbox 360), Dragon Ball Origins (DS) o Call of Duty World at War (Wii).

Y de regalo: Poster Calendario de 2009.

Hobby Consolas 208, a la venta el 23 de diciembre por 2,99 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Crysis
¿Superará los requisitos?

Acabo de renovar mi ordenador y me gustaría saber si con sus nuevas características podré jugar a «Crysis» con la configuración de detalle gráfico al máximo y qué tal me irá con «Crysis Warhead». Mi equipo es un Intel Core 2 Quad, con 4 GB de RAM y una tarjeta GeForce 9800 GT con 1024 MB. ■ Al Chen



¡Vaya si puedes! Con un equipo así deberías poner «Crysis» a tope sin ningún problema y si tienes tu PC bien configurado, también. Con respecto a «Warhead» no debes preocuparte por los requisitos. De hecho, tal vez corra en tu equipo con más fluidez que el juego original porque Crytek hizo un gran esfuerzo de optimización.

Call of Duty 4
Bajas por "fuego amigo"



Soy un gran aficionado a «Call of Duty 4» pero tengo un problema con las partidas multijugador, donde el software Punkbuster me echa de las partidas con el siguiente mensaje: "Restriction: Service Comunication Failure. PnkBstrB.exe Hands Haking Failed". Ya he instalado y actualizado el Punkbuster, pero sigue ocurriendo. ¿Qué puedo hacer? ■ Tomás

Lo más probable es que se trate a un problema con el cortafuegos. Prueba a reinstalar Punkbuster y comprueba que en tu cortafuegos esos archivos tienen acceso pleno a Internet. Si el problema sigue, otra posibilidad consiste en desinstalar el juego y, antes de volver a instalarlo, eliminar los archivos de registro de Punkbuster, pero esta es una operación delicada y algo peligrosa. Los registros que tienes que eliminar son PnkBstrA, PnkBstrB y PnkBstrK. Puedes hacerlo con más seguridad con un software de llamado "CCleaner", que es gratuito. Pero te recomendamos que dejes esta labor a un experto.

AVENTURA

Enigmas navideños
Recomendaciones

Hasta después de Reyes tengo unos días de vacaciones para jugar a una aventura gráfica. ¿Cuál me recomendáis? ■ José



Pues lo cierto es que ha sido un buen año para las aventuras clásicas, hay mucho y bueno donde elegir. Si te gustan las aventuras de animación con un toque de humor, «Sam & Max Primera Temporada», «Jack Keane», «Ankh. La Batalla de los Dioses» y «So Blonde» tienen buenos guiones y puzzles de calidad. Además, están a muy buen precio. Si lo que prefieres es el misterio y la investigación criminal, «Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones» y la española «The Abbey» te proponen emocionantes retos. Por último, si te va el terror y jugar en primera persona, «Drácula 3 La Senda del Dragón» y «Penumbra: Black Plague» son dos inquietantes títulos, muy cuidados.

¿Qué me he perdido?



PRINCE OF PERSIA
Retomando el hilo de la saga

Me ha impactado el aspecto y la jugabilidad del nuevo «Prince of Persia». Pero de los anteriores sólo he jugado un poco al primer capítulo. ¿Podré jugar a éste sin perderme nada importante? ■ Juanjo J.

Los juegos «Prince of Persia», aunque mantienen algunos lazos, suelen ser bastante independientes entre sí. Vamos, que no pasa nada si te has perdido un capítulo o dos. En cualquier caso, ahora tienes la trilogía en un pack por 19,95 €. Son muy buenos juegos, así que es una inmejorable ocasión para tener la colección completa.

DEPORTIVOS

FIFA Manager 2009
Francia sigue igual

En cuanto descubrí que había salido un parche para mejorar la liga francesa de «FIFA Manager 09» lo descargué en el acto. Pero, pese a haberlo instalado, todo sigue igual. ¿Qué puedo hacer para que se realicen los cambios? ■ Juan

¡Vaya! Pues sentimos tener q decirte esto, pero la única for de que se apliquen las mejo de esta actualización es empe una partida nueva. Piénsat porque tendrías que renuncia tus progresos actuales en la l francesa. Por otra parte, mer la pena porque son muchas correcciones que se han hech

NBA 2K9
Partido cancelado

Tengo un pequeño proble con «NBA 2K9». Tanto el ju go como el programa Steam instalan sin problemas, per la hora de jugar aparece el guiente mensaje: "Error: E juego no está disponible actu mente. Vuelve a intentarlo m tarde". ¿Sabéis cómo pue solucionarlo? ■ Nicolás

Humor Por Ventura y Nieto







cosa tiene arreglo. Desinsta- el juego, pero no el programa eam, y vuelve a instalarlo des- és. Ahora ve al directorio don- está instalado Steam y sigue la uiente ruta de carpetas: Stea- pp\Common\NBA 2K9\Ins- ers. Dentro encontrarás un ar- vo llamado vcredust_x86.exe. cútalo para que se instale y elve a probar el juego

ESTRATEGIA

5C. Red Alert 3

aya escenitas!

e encanta el divertido tono de escenas con actores reales de serie «Command & Conquer» as pocas que he visto de «Red ert 3» me parecen de lo mejor l juego. La pena es que tienes e ir avanzando para ir viéndo- todas. ¿Sabéis si hay algún ido de desbloquear estas es- nas? ■ Capitán Cancamusa



¿La pena, dices? Hombre, lo lógico es que sólo se puedan desbloquear al avanzar en la campaña para que encajen con la línea argumental del juego. De hecho, una vez desbloqueadas el juego te permite verlas tantas veces como quieras, cosa que se agradece mucho. Lamentablemente, no existe forma de desbloquearlas sin avanzar en el juego, pero creemos que merece la pena que intentes cada campaña. Pero no nos extrañaría que los que van avanzando las colgasen en, por ejemplo, Youtube.

Imperivm Civitas III

Batallas navales



Llevo toda la vida deseando poder jugar batallas navales en juegos de estrategia, con veleros, claro. Ya sé que están ya en juegos de otros géneros como «Pirates of de Burning Sea» y «Piratas del Caribe», pero nunca con la profundidad táctica de la estrategia, ni manejando grandes flotas. A la espera de ver cómo están reproducidas en el prometedor «Empire. Total War», ¿qué opinión os merecen las batallas navales que se han incluido en «Imperivm Civitas III»? ■ Tomás Valdemar

Juzgar «Imperivm Civitas III» por sus batallas navales no es muy representativo de todo lo que el juego ofrece. Sin embargo, es cierto que están incluidas y no sin cierta profundidad táctica. Pero nos tememos que si realmente lo que te interesa es emular hazañas navales y maniobras audaces con grandes flotas sí vas a tener que esperar a «Empire: Total War».



Regreso al pasado

Call of Duty World at War

¿Un paso atrás?

No entiendo cómo es que Activision, tras dar el salto a la guerra moderna, vuelve ahora a la Segunda Guerra Mundial. Me preguntaba cómo sería la quinta parte pero no esperaba un cambio de época que volviese atrás. ¿Cuál es el motivo? ■ Diego

Esta vuelta atrás fue algo desconcertante, pero según los autores del juego aún existen muchas historias de la Segunda Guerra Mundial que todavía no se han contado. Eso es lo que dicen, así que no tenemos por qué desconfiar de su palabra, ¿no? Además, la Segunda Guerra Mundial es un periodo muy interesante para ellos porque, según afirman, se libraron grandes batallas con muchos países implicados.

MUNDOS PERSISTENTES

World of Warcraft

Volando a Rasganorte

Espero que podáis ayudarme porque no me aclaro mucho. Estoy todavía en Terrallende, pero ya tengo la expansión de «World of Warcraft» y estoy deseando viajar a Rasganorte. El caso es que me dicen que no podré usar allí la montura voladora, pero me parece raro. ¿La compro o no? Es que vale una pasta considerable. ■ JuanRa



Nos tememos que tendrás que gastarte un montón de oro, pero sí podrás volar en tierras de Rasganorte. El caso es que Blizzard, para evitar que la gente se recorra en dos días el continente volando, exige que los jugadores aprendan "Vuelo en clima frío". Ya sabes, descongelar alas de pájaros, sortear ventiscas... En resumen, debes comprar tu montura voladora en Terrallende y luego en Rasganorte con nivel 77 podrás aprender a usarla allí pagando 1000 oritos.

ROL

Fallout 3

Contenido descargable

Tengo entendido que muy pronto va a haber contenido descargable de «Fallout 3» a través de Windows Live. Me pregunto si este contenido estará sólo disponible para la versión de Xbox 360. Imagino que habrá lo mismo para la de PC. Si no, vaya faena. ■ Germán "Xenomental"

Bethesda ha preparado, al menos para las versiones de Xbox 360 y PC de «Fallout 3», contenido descargable inédito en el juego. Hasta la fecha, lo anunciado consta de tres packs que contendrán tres nuevos escenarios, respectivamente. El primero, cuya salida está prevista para enero, se llama Operation: Anchorage y está inspirado en una gran operación militar. El segundo será The Pitt, y llegará en Febrero. Será un viaje a la ciudad industrial llamada así, donde encontrarás varias aventuras. Finalmente, en Broken Steel te unirás al ejército Brotherhood of Steel para asaltar Wasteland. Este último mapa continuará la aventura tras la historia del juego principal y está previsto para el mes de marzo.



Fútbol y nieve

FIFA 2009

Partido de invierno

Me lo estoy pasando a lo grande con los partidos que juego en «FIFA 2009», pero ¿sabéis en qué estadio se puede jugar con nieve? He visto imágenes de un estadio nevado. Lo digo por jugar con más variedad de ambientaciones. Pero por más que cambio las condiciones climáticas, no hay forma de conseguirlo. ■ Altair



Pues actualmente, con las actualizaciones instaladas, hay veces que el estadio sí aparece lleno de nieve en «FIFA 09». Lo que pasa es que depende de condiciones como el estadio en sí y la configuración gráfica. La opción nieve ha de estar activa en la configuración del clima del partido.

SIMULACIÓN

Juegos de barcos

Aviso a navegantes

Soy aficionado a la navegación y estaba buscando un simulador náutico divertido, pero ya estoy familiarizado con la serie «Virtual Skipper» y el aspecto deportivo no me atrae. ¿Existe algún simulador actual basado en la navegación que podáis recomendarme? ■ Julio "Tango"



Claro que sí, hay varios. Tienes los de la serie «Ship Simulator», de Nobilis, cuya última entrega es la de 2008 y que está basado en operaciones con navíos modernos. Más recientemente acaba de salir «Sailing 2009», que está basado en embarcaciones de vela y tienes modos de juego para regata o *simplemente* simulación.

VELOCIDAD

Juiced 2

De liga en liga

Hace unos días que instalé «Juiced 2» y necesito ayuda porque me estoy volviendo loco. Me encuentro en la liga 2 y sólo me falta tener un coche para pasar a la liga 1. ¿Cómo lo consigo? ■ Felipe Gómez



Hay gran variedad de coches y requiere su tiempo. Necesitarás el Holden Monaro para seguir avanzando en esta liga y una vez que tengas todas las piezas desbloqueadas podrás ponerlas en tu bólido para tunearlo a tu gusto. Después será más fácil.



Si tienes alguna duda, escríbenos

Participa en esta sección enviando un e-mail a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Acer Aspire Predator Snipper II

¡Dale caña o te come!

ORDENADOR DE ALTO RENDIMIENTO PARA JUEGOS **Precio: Según versión, (Snipper II 1.799 €)** **Más información: Acer** ***www.acer.es***

La espectacular serie de **equipos Predator** está orientada a los jugadores más exigentes y ahora Acer renueva toda su gama con los **nuevos modelos Snipper, Trooper, Crusher y Eliminator,** cuyas configuraciones reúnen los componentes más avanzados, integrados para obtener un **altísimo rendimiento con los juegos** más espectaculares.

La variante con la que parte esta nueva serie es el equipo **Predator Snipper II,** con una configuración idónea para jugar con los títulos actuales más exigentes, en niveles de detalle máximo. Integra un procesador de cuatro núcleos Intel **Core 2 Quad Q9550 a 2,83 GHz, 2 módulos de 2 GB de RAM DDR2** en Dual Channel y **dos gráficas GeForce 9600 GT con 512 MB** en SLI. Todo está instalado sobre una placa base con **chipset** ***nForce 780i***. La placa dispone de **sonido integrado con 7.1 canales,** compatible con formatos de audio Dolby Home Theater HD y EAX 4.0 y de tarjeta de red Ethernet de 2 Gb. El equipo cuenta también con **dos discos duros de 640 GB SATA 3.0Gb/s** y unidad de discos ópticos BD ROM y DVD RW.

Aparte de los componentes básicos de un PC, el Predator Snipper II, es toda una estación de entretenimiento, en la que destaca especialmente **su espectacular caja y su amplísimo repertorio de conexiones,** puertos y lectores. Cuenta con **lector de tarjetas 18 en 1** que soporta casi todos los formatos, además de conectores FireWire, cinco puertos USB frontales y cuatro traseros.

La configuración se completa con un conjunto Logitech de **teclado G11 y ratón láser G9,** ambos diseñados para juegos. Y todo ello sin olvidar un completo pack software, con el operativo **Windows Vista Premium 64 bit.**



◄ Además de su espectacular diseño, la caja del Predator exhibe un completísimo equipamiento.

LAS CLAVES
- Procesador Intel Core 2 Quad Q9550.
- Dos tarjetas GeForce 9600 GT en SLI.
- Sonido 3D 7.1 con soporte Dolby Home Theater y EAX 4.0.
- HD 2 X 640 GB SATA.
- Ratón Logitech G9 y teclado Logitech G11.
- Lector tarjetas 18 en 1.

INTERÉS



OCZ Neutral Impulse Actuator

Control mental a tu alcance

CONTROLADOR MEDIANTE ONDAS CEREBRALES **Precio: 129 €**
Más información: Alternate ***www.ocztechnology.com, www.alternate.es***

¿Una tecnología que permita **interpretar las ondas cerebrales**? Suena a ciencia ficción, ¿no? pero el caso es que es una realidad y no hace mucho que ha llegado también a los videojuegos. OCZ sorprendió a todo el mundo en el CeBIT 2008 con el **Neural Impulse Actuator**, un dispositivo que, pese a su sofisticación, ya se ha popularizado como una alternativa a los periféricos convencionales para controlar juegos en PC, y con un precio menor de lo esperado. Después de un sencillo proceso de calibración, colocándose un **aro que dispone de tres sensores,** el NIA permite controlar, por ejemplo, **juegos de acción en primera persona.** ¿Lo imaginas? Si buscas algo nuevo, no puedes decir que este NIA sea lo de siempre.



▲ Controlar tus juegos sólo con la mente es una realidad.

LAS CLAVES
- Controla juegos con ondas cerebrales.
- El proceso de calibración requerido para cada usuario.
- Tecnología innovadora.

INTERÉS



Intel Core i7

¡¡Setenta veces, i-Siete!!

PROCESADOR **Precio: Según versión, (i920 321 €, i940 625 €, i965 1.114 € aprox.)**
Más información: Intel ***www.intel.com/index.htm#/es_ES_01***

Acaba de presentarse la nueva familia de procesadores Core i7 de Intel. Fabricados en proceso de 45 nanómetros están basados en la **nueva arquitectura Nehalem de cuatro núcleos.** Los Core i7 disponen de un controlador de memoria compatible con DDR3, el nuevo sistema de bus QPI con un ancho de banda de memoria ampliada de triple canal, y el modo Turbo que **ajusta el consumo** apagando los núcleos si no están activos. Son los chips más avanzados del momento, capaces de **agilizar hasta en un 40% el rendimiento en videojuegos.** Y lo que no es menos importante, la llegada de los Core i7 supondrá, presumiblemente, una próxima **reducción en el precio de chips anteriores** de Intel, Core 2 y Core Quad.



LAS CLAVES
- Fabricado en 45 nm, con cuatro núcleos.
- 8 MB de caché L3.
- 3 canales DDR3 a 1066 MHz.
- Rendimiento un 40% mayor en juegos.

INTERÉS

Thrustmaster Ferrari F430 Force Feedback Racing Wheel

Un Ferrari se lleva por dentro

CONJUNTO DE VOLANTE Y PEDALES Precio: 119,99 € Más info.: Thrustmaster www.thrustmaster.com

Cuando se trata de juegos de velocidad, si quieres disfrutar de un pilotaje realista, un conjunto de volante y pedales es imprescindible. Pero sentirse dentro de un bólido y lujoso deportivo ya es otra cuestión. Es que, un Ferrari es un Ferrari... Y el **F430 Force Feedback Racing Wheel** es -digamos- el "Ferrari" de los volantes para PC.

No es éste nuevo conjunto el primero que Thrustmaster fabrica con la licencia de la marca del "Cavallino Rampante", pero desde luego es el más espectacular y avanzado. Se trata de una **réplica a escala del volante del Ferrari F430** -con 28 cm de diámetro-, lo que se aprecia en sus levas para el cambio de marchas, su exclusivo botón **Engine Start** y el interruptor multiposición -el **Manettino** de los Ferrari-, con funciones adaptadas a los videojuegos. El Engine Start sirve como **pad direccional** y el Manettino permite seleccionar diferentes configuraciones del coche o funciones específicas, para ajustar, por ejemplo, la distribuición de fuerzas de frenado, o el sistema de control de tracción.

La calidad del diseño no se queda atrás. El **volante, en metal,** está cubierto **de goma**, lo que hace su tacto inmejorable y los pedales incorporan la **función de resistencia magnética** que ofrece un gran realismo en el pilotaje.



◄ Esta réplica incluye pedales metálicos el botón de arranque y hasta el manettino del F430.

LAS CLAVES

- Réplica del F430.
- Force Feedback de Inmersion Touch.
- Levas en el volante.
- Estructura metálica muy estable.
- 10 botones de función.

INTERÉS



▲ El eficiente sistema de disipación de calor permite un consumo optimizado.

ASUS EAH4870 TOP

Poderoso caballero... y silencioso también

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA Precio: 357 €
Más información: Asus es.asus.com/index.aspx

Siempre que decides actualizar tu tarjeta gráfica por un modelo avanzado, sobre todo si es una tope de gama, te encuentras con la cuestión del ruido que genera su ventilador, del calor que hay que desalojar y del consumo que implica. Quizá el cambio te traiga molestias con las que no contabas. Pero en este **modelo EAH 4870 Top Dark Knigh, Asus** ha tenido en cuenta todo ello.

El nuevo Dark Knight, combina el procesador Radeon HD 4870 más avanzado, con los componentes de máxima calidad -en especial su **eficiente sistema de disipación de calor**- y un **rendimiento que además es un 9% mayor** sobre los estándares de la gama HD 4870.

La EAH4870 Top Dark Knight cuenta con **1 GB de memoria DDR5** para que puedas configurar los gráficos de cualquier juego de este 2009 a tope y en el paquete se incluye una **alfombrilla exclusiva** para el ratón.

LAS CLAVES

- Radeon HD 4870 de gama alta.
- Rendimiento 9% superior sobre el estándar.
- 1 GB de de memoria.
- Muy silenciosa.

INTERÉS



Creative Headset HS-1200

¡Oye como va!

AURICULARES PARA JUGADORES Precio: 79,90 €
Más información: Creative www.creative.com

El sonido en los juegos actuales es uno de los protagonistas, especialmente cuando se trata de entornos donde la acción, el suspense o ambos intervienen en la jugabilidad de un modo decisivo. Así pues, unos auriculares como los **Digital Wireless Gaming Headset HS-1200**, no sólo son idóneos para desenvolverte en los juegos, sino porque te permiten vivir toda la experiencia con una altísima calidad. Basados en la **tecnología X-Fi** de Creative reproducen entornos de **sonido 3D** e incluso **sonido EAX** en aquellos juegos que ofrecen esta característica. Además son **inalámbricos** y se instalan de inmediato al conectar el receptor a un puerto USB.

► La conexión inalámbrica digital a 2,4 GHz tiene un alcance de 22 metros.

LAS CLAVES

- Auriculares para juegos, con surround mediante X-Fi.
- Admite sonido EAX.
- Diseño muy cómodo.
- Inalámbricos y con micrófono para chat.

INTERÉS

StoreJet 25C

¡Llévatelo todo en un bolsillo!

DISCO DURO PORTÁTIL Precio: A consultar, (según versión)
Más información: Transcend www.transcend.nl

Una de las mejores cosas de tener un PC, es que siempre puedes mejorarlo o adaptarlo con nuevos dispositivos, a veces tan útiles como el **disco duro portáil StoreJet 25**. Especialmente, si tienes acceso a varios ordenadores y tienes que mover datos de gran tamaño. Incluso, puedes llevarte juegos ya instalados a otros equipos, tus vídeos en alta resolución o, símplemente, hacer copias de tu disco en cuestión de minutos. Estos discos de ScoreJet deTrascend tienen **capacidades de hasta 500 GB** y una gran velocidad de transferencia. Pero además **son muy robustos,** así que cualquier golpecito o caída no suponen una tragedia.

◄ Los discos duros portátiles StoreJet 25 tienen versiones de 160, 250 y 500 MB.

LAS CLAVES

- Disco duro portátil de 2,5" USB.
- Capacidad de hasta 500 GB, trasferencia de 480 MB/s.
- Instalación e interfaz inmediata.
- Protección antigolpes/antideslizante.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

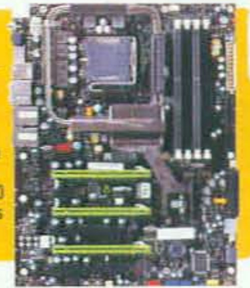
Alternativas

Placas base

EVGA 790i SLI FTW • Renovación total

⊙ 270 € ⊙ Información: NVIDIA ⊙ www.nvidia.es

Se trata de una revisión con notables mejoras, basada en las anteriores placas con chipset nForce 790i. Este modelo de EVGA está preparado para los procesadores Intel Core Duo y Quad de la última hornada (45nm). Cuenta con ranuras para gráficas en triple SLI y permite alojar cuatro módulos de memoria DDR3 a 2000 MHz. Entre su equipamiento destaca el sonido 7.1, bus para discos duros e-SATA, tarjeta de red, FireWire y 6 puertos USB.



MSI K9A2 Platinum

⊙ 119 € ⊙ Más información: MSI ⊙ www.msi.com.es

La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



ASUS P6T Deluxe

⊙ 350 € aprox. ⊙ Más información: ASUS ⊙ Es.asus.com

La placa base más avanzada del momento, preparada para los nuevos Intel Core i7. Cuenta además con 6 ranuras para memoria DDR3 en triple canal.



Procesador

Intel Core 2 Duo E8500 3 GHz • Rendimiento máximo



⊙ 215 € ⊙ Más información: Intel ⊙ www.intel.com

Llega la nueva familia de procesadores de doble núcleo fabricados en proceso de 45 nanómetros con el flamante núcleo "Penryn" que dispone de 6 MB de caché L2 compartida para optimizar el rendimiento. Se instala en el zócalo 775 y lo soportan los modelos más recientes de placas base, con el bus frontal a 1,3 GHz. Sus instrucciones de 64 bits y la gestión del acceso a memoria, así como las instrucciones de aceleración multimedia, sacan lo máximo en los juegos.

AMD Phenom Quad Core HD9850 Black Edition 2,5 GHz

⊙ 197 € ⊙ Más información: AMD ⊙ www.amd.com

El nuevo Phenom con una velocidad de 2,5 GHz, 4 núcleos con caché L2 propia, caché L3 de 2Mb y una gestión de memoria avanzada.



Intel Core 2 Quad Q9450

⊙ 318 € ⊙ Más información: Intel ⊙ www.intel.com

Nueva versión con núcleo "YorkField" del procesador de 4 núcleos de Intel que aumenta la memoria caché hasta los 12 MB y optimiza el rendimiento. Cada núcleo funciona a 2,6 GHz.



Tarjeta Gráfica

EVGA GeForce GTX 280 FTW • Rendimiento máximo con juegos

⊙ 635 € ⊙ Más información: NVIDIA ⊙ www.nvidia.es

Con la GPU de última generación GTX 280 FTW este modelo de EVGA cuenta con lo más avanzado en tarjetas gráficas. El procesador tiene nada menos que 240 unidades de procesamiento, 1 GB de memoria DDR3 y velocidad de 670 MHz, así como las características más avanzadas, incluso aceleración de física PhysX.



Sapphire Radeon HD 4850

⊙ 159 € ⊙ Más información: Club3D ⊙ www.club-3d.nl

Nueva generación de procesadores Radeon HD4850 que doblan las prestaciones de la anterior con la revolucionaria tecnología "TeraScale". Integra 512 MB y soporta "CrossFire".



Sapphire Radeon HD 4650

⊙ 80 € ⊙ Más información: Sapphire ⊙ www.sapphiretech.com/ss

Una tarjeta gráfica de gama media pero con unas prestaciones asombrosas para sacar un gran rendimiento a los juegos. Cuenta con 512 MB, tecnología CrossFireX y soporta DirectX10.1



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado



⊙ 149 € ⊙ Más info: Creative ⊙ es.europe.creative.com

Irrumpe la nueva generación de tarjetas X-Fi de Creative, para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

ASUS Xonar D2X 7.1

⊙ 159 € ⊙ Más información: ASUS ⊙ es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

⊙ 79 € ⊙ Más información: Creative ⊙ es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.

Teclado y ratón

Saitek Cyborg Keyboard • Tu centro de mando

⊙ 60 € aprox. ⊙ Información: Saitek ⊙ www.saitek.com

Muy pronto llegará a las tiendas el futurista teclado de Cyborg de Saitek diseñado especialmente para disfrutar al máximo de los juegos. Dispone de 12 teclas programables y un panel iluminado sensible al tacto para funciones como el control de volumen.



Belkin Nostromo n52te SpeedPad

⊙ 65 € ⊙ Más información: Razser ⊙ www.razerzone.com

Teclado con 15 teclas totalmente personalizable, perfiles de jugador transferibles y almohadilla reposa-muñecas. El complemento ideal para tener control absoluto en los juegos.



Logitech G9 Gaming Mouse

⊙ 87 € ⊙ Más información: Logitech ⊙ www.logitech.com

Un ratón láser imbatible en los juegos de acción en primera persona con sus 3200 ppp de resolución. Dispone de 5 botones, una rueda de gran precisión y pesas intercambiables.



Altavoces



Creative Inspire T6100 • La caja de los truenos

⊙ 79 € ⊙ Más información: Creative ⊙ es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z Cinema

⊙ 299 € ⊙ Más información: Logitech ⊙ www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Sennheiser PC 350 Gaming Headset

⊙ 139 € ⊙ Más información: Sennheiser ⊙ www.sennheiser.com

Estos auriculares Sennheiser combinan una espectacular calidad de sonido estéreo con la emulación de sonido envolvente. Disponen de micrófono con reducción de ruido y sobre todo, son realmente cómodos para jugar durante horas.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Placa base:	Presupuesto
Asus PT6 Deluxe (chipset Intel X58)	350 €
Procesador: Core i7 965 Extreme Edition	1.300 €
RAM: 12 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1.194 €
Tarjeta gráfica: 2x GeForce 280 GTX en SLI	1.270 €
Tarjeta de sonido: Asus Xonar D2X 7.1	159 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	400 €
Unidad óptica: Regrabadora BluRay LG GGW-H20L	189 €
Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas	1.400 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	380 €
Teclado y ratón: Saitek Cyborg y ratón Logitech G9	170 €
TOTAL	6.812€
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	30 €
Conjunto CH Command Center	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	217 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Placa base:	Presupuesto
EVGA nForce 790i SL	270 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E8500 3 GHz	215 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR2 667	32 €
Tarjeta gráfica: EVGA GeForce GTX 280	635 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatalyty Pro Series	120 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-Ray	99 €
Monitor: Benq G2400W	359 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	59 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + A4Tech X7 750	110 €
TOTAL	1.953 €
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	30 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	99 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Placa base:	Presupuesto
con chipsets AMD 770 o Intel P35	59 €
Procesador: Athlon 64 X2 5200+ o Intel Core 2 E4500	89 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2	30 €
Gráfica: 512 MB GeForce 8600 GT o Radeon HD 4650	80 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	514 €
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Saitek X52 Pro• Para el vuelo más exigente

190 € · Más información: Saitek · *www.corporate-pc.com*

Se trata de la versión evolucionada X52. En su variante "Pro" este conjunto de palanca de vuelo y mando acelerador en configuración HOTAS añade más realismo y funciones avanzadas. En la base del acelerador, cuenta con una sofisticada pantalla multifunción con iluminación, al igual que sus principales botones. Construido en metal de alta resistencia con acabados en goma, ofrece una respuesta progresiva a los mandos que destaca por su extraordinario realismo.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

49 € · Más información: Herederos de Nostromo · *www.hnostromo.com*



Un gamepad revolucionario porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.

Volante



Thrustmaster Rally GT FF ProClutch • Písale

100 € · Más información: Herederos de Nostromo · *www.hnostromo.com*

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de 5 ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de puntatacón. Además, tiene efectos Force Feedback muy realistas.

Monitores

BenQ G2400W • Como en el cine

279 € · Más información: Benq · *www.benq.es*

Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.

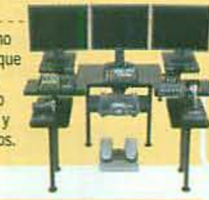


Alternativas

CH Command Center

600 € · Más info.: Corporate PC · *www.corporate-pc.com/saitekpr.htm* · Tel.: 93 263 48 18

Si tienes presupuesto no hay nada más realista que el conjunto de mandos de CH, que integra todo el conjunto de mandos y paneles de instrumentos.



Thrustmaster T-Flight Stick X

24 € · Más info.: Herederos de Nostromo · *www.hnostromo.com*

Una palanca de vuelo que destila la experiencia de Thrustmaster en el sector porque dispone de los controles más optimizados para todos los géneros de la simulación de vuelo. Fiable, resistente y con gran precisión en todos los ejes de movimiento, aceleración y giro.

Logitech ChillStream

39 € · Más información: Logitech · *www.logitech.com*

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € · Más información: Saitek · *www.saitek.com*

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".

Logitech G25 Racing Wheel

189 € · Más información: Logitech · *www.logitech.com*

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 Force Feedback GT

84 € · Más info.: Saitek · *www.saitek.com*

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 226BW

219 € · Más información: Samsung · *www.samsung.es*

Con su formato panorámico de 22", su tecnología MagicSpeed acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.



ASUS VW222S

199 € · Más información: ASUS · *es.asus.com*

En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETAS GRÁFICAS

Problema con los Catalyst

No hace mucho instalé en mi PC una nueva tarjeta Sapphire HD 4670 con 512 MB para poder poder aprovechar DirectX 10 con Windows Vista. Casi todos los juegos van bien y puedo poner la configuración del detalle gráfico a tope, pero desde que me descargué los controladores Catalyst 8.11 estoy teniendo problemas con algunos juegos. Por ejemplo, con «STALKER Clear Sky» los gráficos se desmadran y el equipo se cuelga. ¿Cómo instalo los drivers anteriores? ■ León de la Fuente



No te preocupes que en la página de AMD/ATI puedes encontrar ya el enlace desde donde podrás descargarte un archivo que que soluciona este problema: ***game.amd.com/us-en/drivers_catalyst.aspx.*** De hecho, este archivo "hotfix" también soluciona algunos problemas con otros juegos como con «Far Cry 2» y también incompatibilidades con los procesadores Intel Core i7 o placas con chipset Intel X58.

DirectX 10.1

Tengo una gráfica con Radeon HD 4850 que es compatible con DirectX 10.1, pero no consigo que funcionen las demos de Microsoft con esta versión. Además, la utilidad de "DXDiag" me dice que tengo DirectX 10. ¿Cómo puedo actualizar a esta versión? ■ Álvaro Suárez



Tienes que instalar "Service Pack 1" para Windows Vista desde "Windows Update". Incluye la actualización DirectX 10.1 y los "hotfixes" más importantes, como los necesarios para mejorar el rendimiento con gráficas en los modos SLI y con juegos DirectX 10.

SISTEMA OPERATIVO

Monitorizar en Windows Vista

He instalado algunos "gadgets" para Windows SideBar que indican la velocidad de la CPU, la carga de la memoria y similares, pero me gustaría saber si existe alguno con datos más interesantes de ver durante la ejecución de los juegos tales como las temperaturas del procesador gráfico, velocidad de los ventiladores, uso de cada núcleo, etc. ■ Carlos de Marco



Existen diversos programas que utilizan la funcionalidad de Windows SideBar para ofrecer una completa monitorización. Uno de nuestros preferidos es "Lavalys Everest Ultimate Edition", que en su versión 4.50 ya dispone de una completa barra de información que se ejecuta en el espacio de Windows SideBar, ofreciendo una cantidad de datos impresionante, como temperaturas de cada componente, carga de cada núcleo de la CPU, memoria gráfica disponible y prácticamente todos los valores de utilidad para vigilar el rendimiento de tu PC al detalle.

¡Me doy por avisado!

Estoy cansado de la cantidad de ventanas de aviso que salen en Windows Vista cada vez que trato de hacer algo. Navegando por el escritorio no me molesta demasiado, pero cuando estoy en algunos juegos, los avisos me echan al escritorio y hasta provocan que el juego se bloquee ¿Cómo puedo desactivarlos? ■ Julia de la Cruz



Se trata del control de cuentas de usuario (UAC), unas de las características de seguridad de Windows Vista más criticadas por la imposibilidad de configurar el nivel de estas alertas. Para desactivarlo ve a inicio, panel de control, cuentas de usuario, activar o desactivar el control de cuantas de usuario y desmarca la casilla usar el control de cuentas de usuario UAC para ayudar a protege el equipo.

¿Imposibles 64 bits?

Mi ordenador tiene un procesador Core 2 E8200 con 4 GB de memoria RAM y una gráfica GeForce 9800 GX2 con Windows Vista en su versión de 64 bits como sistema operativo. Ya he instalado varios juegos y todos funcionan de maravilla con la excepción de «Crysis», que siempre se queda atascado durante la fase de carga, con la imagen del paracaidista. ¿Qué puedo hacer para que funcione? ■ Antonio Hernández



No es un problema de Windows Vista 64 bits. Si has actualizado el juego con el parche 1.2, tienes que entrar en el menú de configuración de «Crysis» para activar la ejecución de la versión "DirectX 10" y "64 bits". Esto es debido a que, por defecto, el acceso del escritorio y en el explorador de juegos inician la versión DirectX9, lo que puede ocasionar estos problemas en las gráficas que ofrecen soporte para DirectX 10.

COMPONENTES

Disco duro decelerad

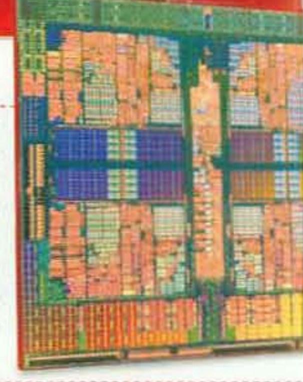
Tengo un PC Pentium 4 a GHz con 2 GB de RAM y disco duro SATA de 250 con 8 MB de caché. He migra desde Windows XP a Windo Vista y he notado un descer en el rendimiento general, p sobre todo en los accesos disco duro. He desfragmenta la unidad varias veces, perc problema persiste y algur niveles de «Crysis Warhead «Fallout 3» tardan una eter dad en cargarse. ■ Adrián Viñ



Lo cierto es que ambos juegos toman su tiempo para cargar gigantescos niveles. Por lo dem puedes mejorar el rendimiento disco duro habilitando la cac de escritura, que por defecto e desactivada. Para ello ve al adı

La pregunta del mes

¿Overclocking para principiantes?



Acabo de instalar un nuevo procesador Phenom, que es lo más potente que mi placa base admite, y la verdad es que he notado un rendimiento mucho mejor que con mi antiguo Athlon 64. Pero el caso es que me ha dicho un amigo que puedo sacarle más partido al procesador y a la memoria con un software nuevo de AMD que está diseñado para hacer "overclocking" sin jugártela. ¿Qué podéis decirme? ¿Sabéis de qué se trata? Si es muy complicado usarlo preferiría no meterme, que tampoco soy un experto. ■ Daniel "FragMan"

El software al que suponemos que se refiere tu amigo es la aplicación AMD Overdrive y realmente nc es difícil utilizarlo. Puedes descargártelo desde ***download.amd.com/Desktop/AOD_214_Setup.exe*** Hay que tener en cuenta que este software está en inglés, pero sólo tienes que saber en qué consisten unas cuantas opciones y tener claros ciertos conceptos para ir probando. Como te permite volver a la configuración original, en realidad sólo tienes que estar pendiente de la temperatura del procesador, del rendimiento y de la estabilidad del sistema. Además, sirve para cualquier otro modelo reciente de procesador de AMD que no sea Phenom.



rador de dispositivos, accede dentificador del disco duro y ra en propiedades. Activa las illas de "habilitar caché de ritura en el disco" y "habilitar dimiento avanzado".

LACAS BASE

áfica integrada

gustaría comprar un PC nómico y había pensado en modelo con placa base que vara el procesador gráfico in- rado. Pero como en el futuro gustaría aumentar sus pres- iones gráficas, me gustaría ber si luego puedo tener pro- mas al instalar una gráfica Express. Si no es así ¿que delo de placa base me reco- ndáis? ■ Juan Antonio López



interesa una placa base que nita las nuevas tecnologías brid SLI" y "GeForceBoost", nVidia. Con ellas puedes com- ar en modo SLI y la potencia la futura gráfica PCI Express instales con el rendimiento procesador gráfico integrado la placa base. Puedes consul- la lista completa de modelos chipsets de nVidia y las tar- is gráficas compatibles e la) ***es.nvidia.com***

ONIDO

IMI Audio

conectado mi equipo a la visión mediante la entrada MI. La imagen se ve perfec- pero no obtengo sonido por altavoces y creo que por el le HDMI de la tarjeta gráfica ibién discurre el audio, ¿no? placa base dispone de un) de sonido de Realtek 7.1 y arjeta gráfica es una Club3D leon 4830 ¿Cuál es el pro- na? Según el manual, todo ería ir bien. ■ Jorge Benítez



Tienes que entrar en panel de control de Windows Vista, hacer clic sobre "administrador de sonido Realtek Audio HD", entrar en la pestaña "HDMI Output" y seleccionar "establecer como dispositivo predeterminado". Recuerda que tendrás que conectar internamente el cable de audio al conector de entrada de audio de la Radeon HD 4830 tal y como se explica en el manual de la tarjeta gráfica.

PERIFÉRICOS

Los mandos de mi caza

Me gustaría crear una cabina virtual y, desde luego, me haría falta una palanca de vuelo un mando acelerador realistas. Casi me había decidido por el Saitek 52 Pro, que cuesta 190 €. ¿Merece la pena? ¿Y qué me decís del HOTAS Cougar de Thrustmaster? ■ Lorenzo Puente



El Saitek X52 Pro ofrece una respuesta más realista, añade funciones avanzadas para los simuladores actuales y una la pantalla multifunción respecto al modelo anterior, Saitek X52 original que es 50 € más barato. Aunque si vas a por el máximo realismo, debes considerar el HOTAS Cougar, que cuesta 199 €. En lo referente a la construcción y los materiales, el último es el no va más, aunque no tiene las utilidades de software y la amplitud de funciones del X52 Pro.

Un ratón para jugar

Estoy pensando en adquirir un ratón diseñado para jugar y me llama la atención un ratón de Microsoft que no sé qué modelo es, pero sé que es nuevo. ¿Me lo recomendáis? ¿Son fiables los inalámbricos? ■ Mariano Saéz



Los problemas de los inalámbricos con las baterías o las pérdidas de señal están superados en los últimos modelos. El modelo al que te refieres es, probablemente, el nuevo X8, pero aún no está a la venta. Saldrá pronto dentro de la línea de periféricos para juegos SideWinder de Microsoft. Contará con un sensor láser, pesas intercambiables y es inalámbrico. Su precio no se conoce todavía... pero rondará seguramente los 100 €.

Volante y carrocería

Tengo un fenomenal conjunto de volante y pedales, Rally GT Force, pero como la mesa de mi escritorio es muy pequeña, estaba buscando una de esas plataformas para instalar el volante y los pedales que he visto sólo en algunas ferias y en Internet. ¿Se pueden comprar? ¿Son muy caras? ■ Jorge Pedraz



◄ Un puesto de conducción para instalar tu conjunto de volante y pedales.

Sí, hay toda una gama de varios fabricantes que van desde simples soportes hasta asientos que imitan los de un coche de competición. Para lo que buscas, tal ve te interesen las plataformas SpeedBlack, 89,95 €. Las tienes en varios colores en ***www.4frags.com***

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

PRINCE OF PERSIA



► No se trata del regreso del Príncipe de Persia, sino de todo un renacer del personaje y de su mundo de fantasía. Tal cambio requiere un soporte de hardware considerable. No saltará ni correrá este príncipe si no tienes un **procesador de doble núcleo, 1 GB de RAM** y una tarjeta **gráfica media**. Sin embargo, la espectacularidad de su imaginería exige un equipo avanzado para lucir en todo su esplendor. CPU de **doble núcleo a 2,2 GHz, 2 GB de RAM** y una gráfica de gama alta, como las **GeForce 8800**, al menos, o las **Radeon de series 3800 y 4800**. Y no te vendrá mal tampoco un **gamepad** para agilizar al Príncipe.

WORLD OF WARCRAFT. WRATH OF THE LICH KING

► La nueva expansión de «World of Warcraft» introduce una tecnología actualizada en su nuevo continente, con un mayor nivel de calidad gráfica. Pero los requisitos de «Wrath of the Lich King» siguen mostrándose **al alcance de casi cualquier PC actual.** Una **CPU de 1,6 GHz** aseguran su fluidez, pero conviene contar con **1 GB de RAM** al menos y tener el **sistema operativo**, Vista o XP, **actualizado** Service Pack correspondiente. Si hay algo fundamental, es contar con una conexión de **banda ancha.**



FALLOUT 3

► Los escenarios de «Fallout 3» –tras una hecatombe nuclear– son desoladores y ruinosos, pero la recreación es espectacular y está repleta de detalles sorprendentes. El juego, sin embargo, no requiere un gran equipo para mostrar todo esto. Aunque va mejor con un procesador de doble núcleo, se las apaña con un **Pentium 4 o Athlon equivalente de 2 GHz.** Sí conviene disponer de **2 GB de RAM** para que la acción no sufra ralentizaciones. El **sonido multicanal 7.1** también le va de maravilla a «Fallout 3».



IMPERIVM CIVITAS III

► Con la tercera entrega de «Civitas», Haemimont Games mantiene su empeño de mostrar Roma en toda su grandeza sin hacer que arda tu PC. Los requisitos de hardware son bastante asequibles. Necesitas un **Pentium 4** o una CPU equivalente, y aunque los requisitos mencionan **1 GB de RAM,** para manejar la capital del imperio no sobran los 2 GB. La gráfica, que sea de gama media, **Radeon 9600 o una GeForce 6600.** Y, para controlar a tus súbditos, cuenta con un ratón preciso y cómodo.





¡Vuelve la mejor estrategia!

COMPANY OF HEROES TALES OF VALOR

Claro, ganar la guerra cuando estás al mando de quince batallones de infantería es fácil pero, ¿qué harías si sólo contaras con otros tres camaradas y un tanque? ¿No lo sabes? ¡Pronto lo averiguarás!

CÓMO SERÁ...

RELIC ENTERTAINMENT · ESTRATEGIA · 2009

- **VUELVE A LA PRIMERA LÍNEA** de la Segunda Guerra Mundial y disfruta de una apasionante combinación de estrategia, táctica y acción.
- **HABRÁ UN MONTÓN DE NOVEDADES** con respecto al juego original, entre ellas un sistema de gestión de recursos simplificado y un nuevo control directo sobre los vehículos a través del ratón.
- **CONTROLARÁS MENOS UNIDADES**, pero tendrás más opciones a tu alcance para manejarlas, mejorando incluso sus habilidades a través de la experiencia.
- **INCLUIRÁ TRES NUEVAS CAMPAÑAS** individuales, así como algunos modos multijugador de los que no se han revelado apenas datos.

El «Company of Heroes» original, que llegó a nuestros PCs allá por 2006, ha quedado en el recuerdo de los aficionados a la estrategia en tiempo real como uno de los mejores juegos que ha dado el género, gracias sobre todo a su original planteamiento que, en su momento, era revolucionario y a su espectacular apartado gráfico. Ahora, los chicos de Relic, unos expertos en esto de la estrategia con títulos a sus espaldas como los de las series «Dawn of War» o «Homeworld», ultiman el desarrollo de «Tales of Valor», un juego que oficialmente será una expansión, pero que vendrá cargado de novedades y cambios que prometen dotarle de una personalidad propia muy diferente a la del original.

MÁS TÁCTICA, MÁS CONTROL

Estos cambios afectarán sobre todo a dos de las características principales del juego original. por una parte «Tales of Va aumentará el carácter táctic juego reduciendo el número de dades bajo tu control, hasta ap un puñado, llegando al extrem que en muchas misiones d tres nuevas campañas dispon sólo controlarás a un tanque su tripulación. La otra gran

Coge un puñado de hombres y llévalos a la victoria, librando los combates más intensos de la Segunda Guerra Mundia

▲ ¡LA GUERRA SIGUE! ¿Pensabas que todo había acabado? ¡Pues estás listo, chaval! Una vez más tendrás que bajar al frente de la Segunda Guerra Mundial y ponerte al mando de un pelotón de soldados para llevarlos a la victoria.

▶ ¡LA GUERRA, MÁS DE CERCA QUE NUNCA! La serie «Company of Heroes» dará un cambio de rumbo potenciando el aspecto táctico y añadiendo incluso elementos propios de la acción. ■



▲ ¿HAS VISTO QUE "CARRO" TENGO? Una de las novedades más destacadas será la inclusión de un montón de nuevos vehículos, entre ellos muchos de los tanques usados por las fuerzas de ambos bandos.



CON TODO LUJO DE DETALLES

UNA AMBIENTACIÓN DE PELÍCULA. Tales of Valor» usará el mismo motor ráfico que se usó en el juego original. ese al tiempo transcurrido, sigue reultando igual de espectacular.

CUESTIÓN DE DISEÑO. Una vez nás, igualmente, todos los elementos el juego –escenarios, unidades, armas, ehículos...– contarán con un asombroso vel de detalle y un enorme realismo.

▲ EQUÍPATE, SOLDADO. Tendrás muy pocas unidades bajo tu mando, pero podrás controlarlas por completo, recogiendo y usando incluso las armas de tus víctimas.



¡UN PUÑADO DE VALIENTES! El número de unidades bajo tu mando será mucho menor que en anteriores entregas, lo que te permitirá centrarte más en su control individual. ■

¡ABRAN FUEGO!

MÁS VEHÍCULOS, MÁS PODEROSOS. Una de las novedades del juego será la inclusión de una gran cantidad de vehículos, especialmente tanques que, por supuesto, podrán ser pilotados por tus hombres.

APUNTA CON CUIDADO. Esta novedad se complementará con la posibilidad de usar el ratón para controlar directamente los cañones de tus tanques y así apuntar y disparar "a mano", como si de un juego de acción se tratara. La emociones fuertes, claro, están garantizadas.

▸▸ novedad afectará a la gestión de recursos, que dejará de usar un sistema de zonas de control para, sencillamente, recompensarte con combustible y munición en función de los enemigos que abatas.

A cambio, tu control sobre las unidades será mucho mayor. Como siempre, podrán equipar y utilizar las armas y el equipo arrebatado a los enemigos caídos, pero ahora, además, las podrás mejorar de manera individual de una misión a otra a través de la experiencia adquirida en combate, desarrollando nuevas habilidades especiales que aumenten sus capacidades e incluso las de los vehículos que tripulen.

ESTRATEGIA Y ACCIÓN

Otra novedad de importancia será que esta expansión introducirá la posibilidad, optativa, de controlar los cañones de los tanques usando el ratón para apuntar y disparar, como en un juego de acción, vamos. Con todos estos cambios parece claro que el modo individual de «Tales of Valor» ofrecerá un desafío mucho más táctico que el del original, con un ritmo que promete ser más intenso y adictivo que nunca.

A cambio, donde parece que habrá demasiadas novedade fondo será en el multijugador, que aparte de introducir algu modos de juego nuevos, de que Relic no ha querido facil ninguna información, el siste de juego online permanecerá sicamente intacto.

En cualquier caso, con no dades o sin ellas, lo que pa claro es que «Tales of Valor» un juego que ningún aficion a la estrategia debería perd de vista. Nosotros, desde lu no le vamos a quitar el ojo encima, ¿y tú? ■ J.P.V.

▲ **¡TODO UN ESPECTÁCULO!** «Tales of Valor» promete un acabado gráfico tan espectacular como el de su antecesor, con unos modelos y escenarios muy detallados y realistas, y unos impresionantes efectos visuales.



▲ **¡LA GUERRA DESDE TODOS LOS FRENTES!** El juego incluirá tres nuevas campañas *individuales* que te permitirán ponerte alternativamente al frente de todos los bandos en conflicto.



▲ **¡CUIDADO QUE ME DAS A MÍ!** Una de las novedades del juego será la posibilidad de apuntar y disparar desde un tanque de manera manual, usando el ratón, así que afina tu puntería si no quieres acabar hecho cenizas.

Incluirá tres nuevas campañas ambientadas en el frente europeo durante la Segunda Guerra Mundial

Índice

Juego completo
- Faces of War

Demos jugables
- Command & Conquer Red Alert 3
- Moto GP 08
- A Vampire Story
- FIFA Manager 09
- Dynasty Warriors 6
- Madagascar 2
- Gravity

Preview
- Grand Theft Auto IV

Actualizaciones
- King's Bounty The Legend v.1.7
- Spore v.1.03
- Command&Conquer Red Alert 3 v.1.04
- Lost Empires: Inmortal v.1.0.7.0
- Moto GP 08 Patch
- FIFA 09 Patch 2
- Fallout 3 v.1.0.0.15
- Football Manager 2009 v.9.1.0

Extras
- Unreal Tournament III
- DirectX 9.0c
- ForceWare 177.41 GeForce 200 Series (XP y Vista 32 bits)
- ForceWare 175.19 GeForce 9 Series (XP y Vista 32 bits)
- ForceWare 175.19 GeForce 6/7/8 Series (XP y Vista 32 bits)
- Catalyst 8.7 Radeon X/HD Series (XP y Vista 32 bits)

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútal

Juego completo

Faces of War

Género: Acción/Estrategia · Compañía: Best Way/Ubisoft
Idioma: Castellano · Espacio: 2 GB

Ya puedes disfrutar de la mejor estrategia en tiempo real combinada con grandes dosis de acción dentro de un título ambientado en el marco de la Segunda Guerra Mundial donde podrás revivir épicas batallas con tu ejército. Alemanes, Rusos y Americanos esperan agazapados la orden que les lleve a la victoria con los menores daños posibles. Vive la perspectiva de una batalla en la que podrás manejar todos y cada uno de los componentes que intervienen en ella para preparar la mejor táctica antes de lanzar tu ataque: artilleros, francotiradores, expertos en demoliciones, médicos, soldados de asalto... ¡es la guerra!









SO: Windows 2000/XP/Vista · CPU: Pentium 4 2 GHz · RAM: 512 MB · HD: 3 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microm



Command & Conquer Red Alert 3

Tutorial y dos misiones

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Estrategia · Compañía: Electronic Arts LA · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Inglés · Espacio: 1800 MB

Uno de los grandes clásicos de la estrategia en tiempo real en PC vuelve, con más fuerza que nunca y un montón de nuevas ideas y detalles de jugabilidad y diseño. Para que te vayas haciendo con él y conozcas de primera mano muchos de ellos, te presentamos una demo realmente espectacular de «Red Alert 3». Comenzarás descubriendo un completo tutorial que te dará las claves para manejar adecuadamente las unidades en el juego y te enseñará las tácticas básicas de combate. Además de este tutorial, la demo incluye dos misiones completas.



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 2.2 GHz · RAM: 1 GB · HD: 2.3 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles.



adagascar 2

nivel completo

nero: Acción · Compañía: Papaya Studios · stribuidor: Activision · nzamiento: Ya disponible · oma: Castellano · Espacio: 799 MB

s visto ya la película de "Madagascar Si es así seguro que ardes en deseos neterte en el pellejo de sus protagos para vivir en primera persona sus antes aventuras. Y, si no la has visto, a tienes la oportunidad de descubrir qué está arrasando en la taquilla de lio mundo, viviendo la acción más del momento, en tu PC. En la demo te ofrecemos en el DVD podrás jugar nivel del juego completo, en el que te erás en la piel de Álex, el león, uno de protagonistas de la película.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.7 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 950 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq: Rugir
- Botón dcha.: Golpear



Grand Theft Auto IV

¡Bienvenido a Liberty City!

¡¡Preview!!

Género: Acción · Compañía: Rockstar North/Rockstar · Distribuidor: Take 2 · Lanzamiento: Diciembre 2008 · Idioma: Inglés

Aunque no la encontremos en los mapamundis de verdad, lo cierto es que Liberty City es actualmente una de las ciudades más famosas del universo... al menos en lo que a juegos para PC se refiere, y es que el reciente lanzamiento de «GTA IV» se produce en PC cuando todavía colea el éxito cosechado en su anterior aparición en diferentes consolas. Niko Bellic será el encargado a partir de este momento de mostrarnos un punto de vista de esta ciudad, diferente a lo visto hasta el momento. Su consigna es clara, vivir la vida al límite y comprobar que aquello del sueño americano es cierto, incluso si eres un mafioso de primera. Si creías que no había nada que pudiera superar a Los Soprano, échale un vistazo.







Dynasty Warriors 6
90 minutos en modo libre

Género: Acción Compañía: KOEI
Distribuidor: Virgin Play
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Inglés Espacio: 320 MB

Si eres un aficionado a los juegos con sabor japonés, tienes al alcance de tu mano la oportunidad perfecta para probar uno de los de más reciente aparición para tu PC. En esta demo de «Dynasty Warriors 6» podrás jugar durante 90 minutos en la modalidad de juego libre. Durante este tiempo tendrás oportunidad de probar el sistema de combos que utiliza el juego, así como el denominado sistema "Renbu", que se ha desarrollado específicamente para esta nueva entrega de la popular serie de acción.

Lo que hay que tener
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 385 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:
- W/S/A/D: Movimiento
- J: Golpear
- M: Saltar

A Vampire Story
Un nivel de la aventura

DEMO RECOMENDADA Micromanía



Género: Aventura Cía: Autumn Moon Entertainment Distrib.: Friendware Lanzamiento: Por determinar Idioma: Inglés
Espacio: 456 MB

¿Eres aficionado a las aventuras gráficas más clásicas, las de toda la vida? Si es así, seguro que uno de los títulos que estás esperando con más impaciencia desde hace tiempo es «A Vampire Story», uno de los juegos más originales del género, en la actualidad, por temática, estética y diversión. Métete de lleno en el tenebroso mundo de los vampiros, pero desde una perspectiva casi cómica en la que te lo pasarás de miedo... pero sin pasar miedo. En la demo podrás jugar un nivel completo del juego final.

Lo que hay

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 1.7 GHz RAM: 512 MB HD: 485 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.

FIFA Manager 09
90 días de juego

DEMO RECOMENDADA Micromanía



Género: Manager Deportivo
Compañía: Bright Future Distrib.: Electronic Arts Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Castellano
Espacio: 897 MB

El deporte rey vuelve a la palestra de máxima actualidad, pero no por las competiciones de la Champions, el duelo Madrid-Barça ni los líos que hay montados por la compra de partidos. No, esta vez se trata de fútbol en su más pura esencia. Fútbol del bueno y donde tú y tu equipo del alma sois los únicos protagonistas.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2.6 GHz RAM: 1 GB HD: 1.35 GB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles disponibles.



Gravity
Tutorial y cinco niveles

Género: Habilidad Compañía: Deep Silver
Distribuidor: Proein
Lanzamiento: Ya disponible
Idioma: Castellano Espacio: 50 MB

Los puzles de todo tipo siempre han sido uno de los tipos de juego más populares en PC y en todo tipo de plataformas. Ahora, con la aparición de «Gravity», los puzles se hacen más divertidos aún... ¡y surrealistas! En la demo que incluimos en el DVD podrás encontrar un completo tutorial, que te guiará por las posibilidades del juego, contándote los pasos a dar para la resolución de los distintos puzles que incluye. Pero además del tutorial podrás enfrentarte a los cinco primeros niveles de juego y superar sus desafíos.

Lo que hay que ten
- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 63 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D c 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 b
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los contr disponibles.

¡¡Extras!!







Unreal Tournament III
Mapa multijugador

Género: Acción Compañía: Epic Games Distribuidor: Midway Idioma: Inglés Espacio: 36 MB

La acción multijugador de «Unreal Tournament III» sigue siendo de lo más logrado en el género, en PC, en sus distintas modalidades. Y por ello la comunidad de usuarios sigue creando nuevo contenido como el que incluimos este mes en el DVD, un nuevo mapa multijugador desarrollado para el modo de juego online que destaca por desarrollarse en un ambiente muy natural. Cuenta además con diferentes tipos de armas y zonas de combate distintas de las incluidos en el juego original, así que supondrá un nuevo reto con el que tú y tus amigos podréis medir fuerzas.

Drivers para tarjetas gráficas Nvidia y ATI

GeForce 200 Series (XP y Vista 32 bits) ForceWare 177.41

Controladores al día. La aplicación incluye un selector para que elijas tu Sistema Operativo e instales los últimos drivers para tu tarjeta.

GeForce 6/7/8/9 (XP y Vista 32 bits) ForceWare 175.19

Controladores al día. La aplicación incluye un selector para las tarjetas GeForce series 6, 7, 8 y 9. Sólo tienes que elegir tu Sistema Operativo.

Radeon X/HD Series (XP y Vista 32 bits) Catalyst 8.7

Controladores al día. Con el selector puedes escoger entre los distintos modelos de tarjeta y el Sistema Operativo para que el que deseas instalar.





Moto GP 08
Una carrera rápida

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Velocidad Compañía: Capcom Distribuidor: Proein Games Lanzamiento: Ya disponible Idioma de la demo: Castellano Espacio: 557 MB

La velocidad extrema de competición sobre dos ruedas está más viva que nunca en tu PC con la demo de «Moto GP 08». La nueva entrega de de una de las series más veteranas en el mundo de la velocidad regresa plagada de novedades y más espectacular que nunca, tanto en su apartado gráfico como en la simulación, más real que en ningún otro juego. Para que vayas probando tú mismo las virtudes de "Moto GP 08" te presentamos una demo en la que podrás competir en una carrera rápida a una vuelta, escogiendo entre dos pilotos oficiales del equipo Repsol Honda: Dani Pedrosa y Nicky Hayden. Además del piloto que quieras encarnar, seleccionarás el tipo de pilotaje (arcade, avanzado o simulación), para correr en la carrera que tendrá lugar en el circuito de Mugello.



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista CPU: Pentium 4 2 GHz RAM: 1 GB HD: 385 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit DirectX 9.0c

Controles básicos:

A/Z: Acelerar/Frenar Cursores: Dirección

Actualizaciones

King's Bounty The Legend
Se han solucionado los problemas detectados con tarjetas gráficas de la serie FX de GeForce. Se han realizado algunos otros cambios que afectan a la jugabilidad.

Spore
Soluciona el error al pulsar la tecla ESC al entrar en la Galaxia. Igualmente soluciona el error del creador de fondos y del sistema de actualización de los logros en el servidor y el juego a la vez. Además de todos estos cambios, esta actualización añade 24 nuevas partes (huesos, pinchos, garras) para crear nuevas criaturas.

Command&Conquer Red Alert 3
Proporciona dos nuevas herramientas. Herramienta de Desautorización DRM (permite a los usuarios desautorizar los ordenadores que habían sido autenticados, de forma que ahora podrán jugar en un número ilimitado de PCs) y Worldbuilder (herramienta para crear mapas). Además soluciona algunos otros bugs.

Lost Empires Immortal
Actualización a la versión 1.0.7.0. Soluciona algunos cuelgues inesperados.

MotoGP 08
Soluciona el problema detectado al instalar el juego en un directorio diferente al marcado por defecto.

FIFA 09
Se han corregido los niveles de dificultad en determinados momentos. Igualmente se han solventado algunos problemas de resultados en el modo online.

Fallout 3
Soluciona los problemas detectados al salir del juego así como al pulsar la combinación de teclas Alt+Tab. A partir de ahora además el juego se reiniciará correctamente tras la instalación de actualizaciones.

Football Manager 2009
Se han solucionado los problemas detectados con las tarjetas gráficas basadas en el chipset Intel 950 GMA. También se han solventado algunos problemas en las animaciones 3D del golpeo de balón y algunos otros problemas de jugabilidad.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

¡Alma ha vuelto! Nos ponemos manos a la obra con el juego de Monolith y te lo contamos todo.

Y además...



▲ **GTA IV** Niko Bellic por fin llega a tu PC. ¿Es la mejor versión de todas las disponibles?

▲ **WARHAMMER 40.000 DAWN OF WAR II** ¡Así es el regreso de los Marines Espaciales!

▲ **THE ABBEY. LA ABADÍA** El software españ estrena una explosiva aventura en tu PC.

Y en nuestro DVD

DREAMFALL THE LONGEST JOURNEY

Juego Completo Original para PC

¡Es la aventura de tu vida!





◄ Ayuda A Zöe Castillo a desvelar sus visiones y descubre un fascinante mundo plagado de misterios.

◄ Disfruta de la mejor aventura de los últimos tiempos, con un guión explosivo y una jugabilidad total.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores demos jugables del mes, previews, extras, especiales, actualizaciones y mucho más. ¡No te lo puedes perder!

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



Y llévate estos fantásticos Auriculares con Micrófono

10% DE DESCUENTO

RBW Explode Gaming Headset Rainbow

Especificaciones altavoz:
- Tamaño unidad altavoz: 40 mm.
- Sensibilidad: 120 ± 4 dB.
- Impedancia: 32 Ω.
- Potencia máxima de entrada: 100 mW.
- Frecuencia de respuesta: 20 Hz ~ 20 KHz.

Especificaciones Micrófono:
- Omnidireccional.
- Impedancia: 2,2 KΩ.
- Frecuencia: 100 Hz ~ 10 KHz.
- Sensitividad: -54 ± 3 dB.
- Dimensiones: 6 x 5 mm.

Otras especificaciones:
- Longitud del cable: 250 ± 10 cm

*+5€ de gastos de envío

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados



12+
www.pegi.info
REDLYNX
TRIALS 2
SECOND EDITION
DESAFÍA LA GRAVEDAD
Juega ya!
Descarga la DE
FXINTERACTIV
.COM
+60 pistas
DISEÑADAS PARA REALIZAR ACROBACIAS ESPECTACULARES
CAMPEONATO NACIONAL Y MUNDIAL POR INTERNET
TODOS LOS SECRETOS PARA VENCER LA GRAVEDAD
Hazte con él por sólo
9'95€
FX
FXINTERACTIV